平成2年8月3日発行(隔週金曜日発行)第6巻第15号(通巻108号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

360 YEN

1990 NO.15 8月3日号

●ワイドになって情報充実!

特別付録 ゲームボーイFAN

Sa・Ga2/アレサ/ファミスタ/ツインビーだ!

●ラストも間近!攻略特集

ドラゴンクエストⅣ

LSIゲームFAN

●夏まっさかり6大特集

烈火のごとく天下を盗れ!

SDガンダム外伝/ロックマン3

ばらまれるワールド/川のぬし釣り/ラストハルマゲドン

●業界騒然!どうなるTVゲーム界?

1990 スーパーファミコン動向調査!

とじこみ特集 ファミコン攻略本&CD&VIDEO カタログ

36ページ別冊付録 キャプテン翼Ⅱ 攻略&データ集

オトクロ Magazine
1990 NO.15
8月3日号
平成2年8月3日発行
第6巻第15号（通巻108号）
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
☎03(459)1700(代)
特別定価360円
（本体350円）

ファミリーコンピュータ™
Nintendo®

マリオ先生で出番です。

CAPSULE
BLUE, RED and YELLOW capsules are respectively death on BLUE, RED and YELLOW virus.

ENEMY
VIRUS DANGEROUS
+10

発売日
7月27日(金)

新次元体験のアクティブパズル!!

＊世界のアイドル、マリオが今回はパズルに挑戦！
敵はにっくきウィルス達。6つのカプセルをつかってどんどん
ウィルスを消してゆく。カンタン・タノシイ・ムキニナル
最新アクティブパズルゲームここに誕生！

Dr. MARIO™
ドクターマリオ™

1 PLAYER用
2 PLAYER用

HVC-VU
ROMカセット
税込価格 4,900円
（税抜価格 4,757円）

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513
©1990 Nintendo

雑誌 27711—8/3
©Tokumashoten Intermedia 1990
印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成2年8月3日発行(隔週金曜日発行)第6巻第15号(通巻108号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

360 YEN

1990 NO.15 8月3日号

●ワイドになって情報充実!

特別付録 ゲームボーイFAN

Sa・Ga2/アレサ/ファミスタ/ツインビーだ!

●ラストも間近!攻略特集

ドラゴンクエストⅣ

LSIゲームFAN

●夏まっさかり8大特集

烈火のごとく天下を盗れ!

SDガンダム外伝/ロックマン3

ばられるワールド/

川のぬし釣り/ラストハルマゲドン

●業界騒然!どうなるTVゲーム界?

1990 スーパーファミコン

動向調査!

とじこみ特集 ファミコン攻略本&CD&VIDEO カタログ

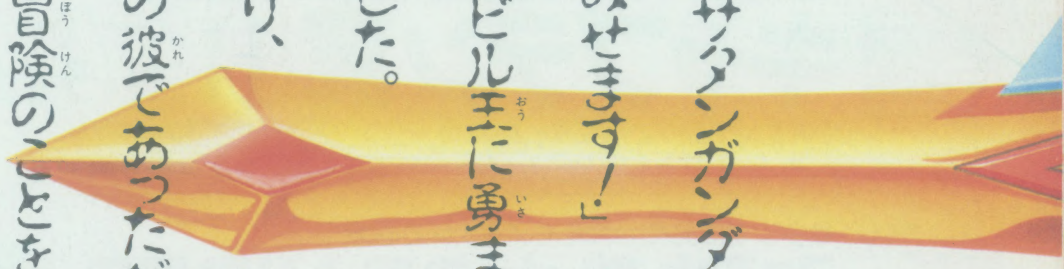
36ページ別冊付録 キャプテン翼Ⅱ 攻略&データ集

株式会社バンダイ
玩具第２事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY

「必ずやこの世界をサタンガンダムの
魔の手から救ってみせます！」
騎士ガンダムは、レビル王に勇ましく誓い、
ラクロア城を後にした。
全身正義のかたまり、
腕も度胸も人一倍の彼であったが、
これから始まる大冒険のことを思うと、
胸の高鳴りをおさえることができなかった。



SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
KNIGHT GUNDAM STORY

¥6,800(予)[税抜き]

8月11日発売予定 ROMカセット バックアップ機能付き

●ラクロアの勇者、伝説の巨人の全キャラクターが登場／2M+1Mのビッグスケールで贈るR.P.G.●バックアップ機能付●バトルモードでは新たに「さくせんコマンド」を設定●通常バトル以外にカードダスバトルを採用

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1990

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商品です。
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

〈発行〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田善生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学〔仙台〕飯塚宝・佐藤佳人・佐藤和浩・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉澤英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・賀山浩史・松本智喜・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　〔仙台〕茂木修・熊谷英明・富田崇・岩田一人・森仁・五野上良法・藤田真広・石垣健二・高橋祐子・加藤潤一郎・大学麻子　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／澳博道・五嶋美智子・上村治彦・永瀬祐子　●アシスタント／〔東京〕兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　〔仙台〕板垣千尋〈デザイン〉　●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹〔仙台〕伊藤正明　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク　●写真協力／浜野忠夫・河行勝美　●デザイン協力／㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・サイドプレーン　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・株式会社エス・アイ・シー　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

大好評別冊付録

●『Sa・Ga2』、『アレサ』、『ファミスタ』等、最新情報満載！

GAME BOY FAN

徹底攻略別冊付録

●リオカップから全国高校選手権4回戦までを完全攻略

キャプテン翼II スーパーストライカー 攻略&データ集

とじこみ16ページ

●今までに発売されたモノをすべて収録

ファミコン攻略本 CD VIDEO オールカタログ

月イチ連載

8月カレンダー

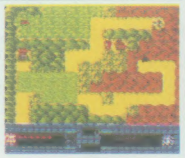
●今月はガチャポン戦士だ

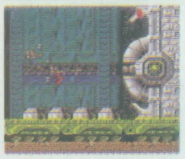
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

154 超ウルトラ技+1

〈優勝技〉ファイナルファンタジーIII・アイテムが変わる／ファイアーエムブレム・秘密の店の場所発見／水滸伝・ただで毛皮を買おう　ほか

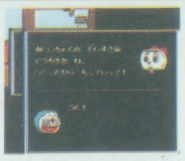
164 30秒Q速解答





ファイナルファンタジーIII／じゃじゃ丸撃魔伝／ファイナルミッション／チップとデールの大作戦　ほか

178 超新作ゲーム先取り大作戦



ドラえもん／バトルスタジアム／ぎゅわんぶらあ自己中心派2／維新の嵐／探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに……／グレムリン2　ほか

140 ファミマガ読者プレゼント

●新作ゲームがドドーンと当たりますよ

143 テレマガSTATION

●最新ゲーム情報満載!!

144 ファミマガJournal

●夏休みプレイスポット大紹介

168 ぼくたちゲーセン野郎

●ゲーセン情報ならここだ

174 週間ファミマガヒットチャート!

●ゲームの売上動向が知りたいときはこれ

188 新作カレンダー

●ファミコン&ゲームボーイ

ゲーム別さくいん

●ファミコン
イースII……154
維新の嵐……181
SDガンダム外伝……6、81
川のぬし釣り……28
キャプテン翼II……187、付録②
ぎゅわんぶらあ自己中心派2……180
グレムリン2……186
ゴルゴ13 第二章……187
じゃじゃ丸撃魔伝……162、164
シャドウ・ブレイン……183
獣王記……187
水滸伝……155
ソルスティス……187
探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに……182
チップとデールの大作戦……158、165、166
Dr.MARIO……187
ドラえもん……178
ドラゴンクエストIV……83、162
ニチブツマージャンIII……187
熱血高校ドッジボール部〜サッカー編……159
信長の野望・戦国群雄伝……163
パチ夫くん3……183
バトルスタジアム……179
ぱられるワールド……32
パワーブレイザー……160、162
ビックリマンワールド……187
ファイアーエムブレム……155
ファイナルファンタジーIII……154、156、162、164
ファイナルミッション……158、165
プライファイター……187
プロディアランド……185
ホームランナイター'90……187
Might and Magic……184
マジック・ジョン……184
摩陀羅……160、162、166
ムサシ（仮称）……181
燃えプロ'90・感動編……187
ラストハルマゲドン……16
レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ……185
烈火のごとく天下を盗れ！……22
ロックマン3……12
●ゲームボーイ
アフターバースト……付録①
アレサ……付録①
怒りの要塞（仮称）……付録①
鬼忍降魔録〜ONI……付録①
サイドポケット……付録①
Sa・Ga2……付録①
サッカーボーイ……付録①
スーパーチャイニーズランド……付録①
TWIN'S……付録①
ツインビーだ！……付録①
デットヒートスクランブル……付録①
天神怪戦……付録①
ネコジャラ物語……付録①
爆裂戦士ウォーリア……付録①
バットマン……付録①
バブルゴースト……付録①
ファミスタ……付録①
VS.バトラー……付録①
プリプリ……付録①
ボクシング……付録①
レッドアリーマー……付録①

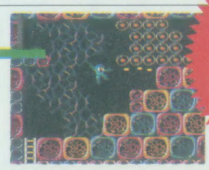
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CONTENTS もくじ

1990 8月3日号 15
ファミコンコンピュータ Magazine

6 ●スタート地点ラクロア城から、ザンの町までマップで続報だ
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

12 ●『3』になって新しく加わった武器を8種類紹介
ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?



強力!! 3大続報

16 ●主人公モンスター全12体のデータと、序盤戦をチェック!!
ラストハルマゲドン

83 ●攻略続行!! 第五章もいよいよ後半に突入だ
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

人気RPG攻略!!

22 ●歴史上の有名な武将が総出演の戦国シミュレーション
烈火のごとく天下を盗れ! SD戦国武将列伝

夏休み 3大新作

28 ●釣りまくりRPG!!
川のぬし釣り フィッシングクエスト

32 ●タイルを並べるアクションパズル
ぱられるワールド

34 ●1000円札数枚で買える手軽なLSIゲームの最新作20本を紹介! プレゼントもあるよ
今なお健在! LSIゲームだ!

107 ●ゲーム機参入メーカー全社に、今後を占う直撃アンケートを実施したぞ!!
1990年スーパーファミコン動向調査!

170 ●RPG『ラグランジェポイント』制作プロジェクト
コナミ&ファミマガ 芸夢工房

©徳間書店インターメディア 1990本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

カセット 2M+1M
バックアップ
ロールプレイング

8月11日発売予定 バンダイ 6800円 消費税別

選ばれし者、騎士ガンダム旅立つ

前号に引き続き、注目のSDガンダムワールドのRPG、“SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語”の新しい情報を紹介するぞ。

物語の始まりはMSと人間が共存する平和な世界、スダドアカ・ワールドをモンスターたちの住む世界に変えようとたくらむジオン族にラクロアの王女・フラウ姫がさらわれたことから始まる。レビル王によって選ばれたラクロアの勇者・騎士ガンダムはフラウ姫救出の旅に出る。

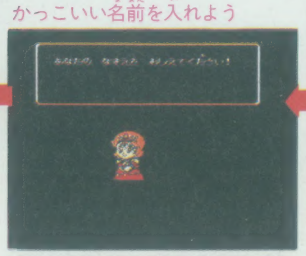
○ラクロア城付近の地形。ここから冒険の旅が始まる

○フラウ姫がサタンガンダムの手下にさらわれてしまう

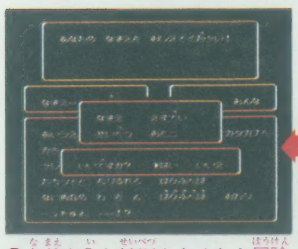
スタート時に名前を入力

ゲームが始まる前に、名前を入力する画面が表示される。入力できるのは、ひらがな／カタカナで4文字と性別。キミが動かすゲームの主人公、騎士ガンダムの名前を変えるわけではないが、ゲームをクリアするとイイことがある？

○まずはメッセージスピードをきめる。3段階から選ぶのだ



○フラウ姫が名前を聞いてくる。かっこいい名前を入れよう



○名前を入れ性別もきめたら冒険が始まるのだ。がんばろう

©創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI

続報!!

ラクロア城から石板の洞くつを紹介

フラウ姫はあずかった。ジオンにさからう愚か者どもめ。サタンガンダムの力を思い知るがよいわ!!

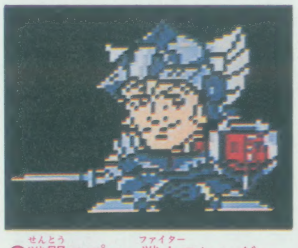
共に戦う仲間を探し出せ!!

フラウ姫救出のために旅に出た騎士ガンダムは正義のため、共に戦ってくれるユニオン族の戦士たちを探さなくてはならない。

キャラを探して仲間にすると戦闘中に助っ人として参加してくれたり、キミを助けてくれるのだ。仲間になるキャラはそれぞれクセがあるので、特徴をよくつかんでおこう。

●騎士アムロは一番最初に仲間になる心強い味方なのだ

●ユニオン族の女騎士セイラ。彼女も女だてらにやってくれる



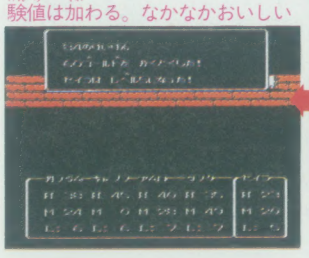
●戦闘のプロ、戦士スレッガー。敵にまわしたくないタイプだ

●早く仲間を探し出して悪のジオン族をたたきつぶそう

助っ人システム

このゲームの目玉ともいえるシステムだ。パーティ以外の待機している仲間キャラがNPCとして、戦闘に乱入してくれる。経験値も入るので、仲間のレベルにあまり差がつかないという利点もあるぞ。

●助っ人のセイラがかけつけた。キャラによってセリフは変わるぞ



●助っ人として活躍した人にも経験値は加わる。なかなかおいしい

スタート地点・ラクロア城

ゲームのスタート地点は、ここラクロア城。3階＋地下1階から成り立っている。城の中で仲間にしたキャラたちが待機しているので、何度もここに戻ることになるだろう。

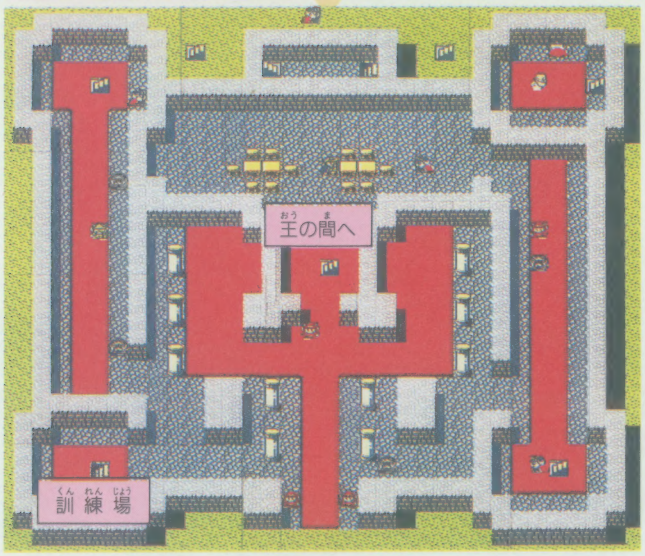
1F

城の基部。2Fにあるレビル王の間と地下の訓練場に通じている。老人のいる城の北東の塔には、直接行けないので上の階を経由しないとダメ。

最初は兵士たちの話を聞いて、ゲーム序盤の情報を整理しよう。ラクロアをとりまく情況は予想以上に悪い？

ラクロア城・1FMAP

赤いじゅうたんが美しいラクロア城。訓練場の開場が待ちどおしい。



●完成が待ちどおしい訓練所。まだ中にいれさせてもらえない

●騎士ガンダムに対して冷めている奴もいる。めげるんじゃない

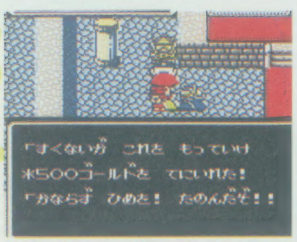
2F

2Fには、レビル王の間があるが、隣にあるフラウ姫の椅子は空のまま。レビル王は気落ちしているようすだ。

レビル王の話を聞いたあと、王の側近の兵士が、冒険の軍資金を500Gくれるので、必ずもらっておこう。

●たのもしい言葉をはく兵士。王様のことはたのんだぞ

お金をもらった！



●この兵士とは必ず話そう。もらったお金でまずは装備を備えよう

●2Fには武道家ネモがいる。仲間になってくれるかもよ？

3F

3Fはさらわれたフラウ姫の部屋。フラウ姫付きの女官たちがいるぞ。部屋の中では、けなげにもフラウ姫の愛犬・ハロが姫の帰りを待っている。フラウ姫が消えてから誰にもなつかなくなったというが…。

●3Fはフラウ姫がいなくなってしまってがらんとした感じだ

●犬もおびえている。でも、姫の愛用していた物を持ってきたら…

●ハロとは姫の飼う犬の名前

妖精ジムスナイパーカスタム見参!!

ユニオンの戦士で、唯一パーティに加わらないのが、妖精ジムスナイパーカスタムだ。レビル王の隠密として、騎士ガンダムたちの冒険を助ける。ちょっとマヌケな所もある。

●町にも寄らず装備を備えずに先へ進もうとすると…

●おっと妖精ジムスナイパーから「ちょっと待った」コールだ!!

ちょっと待った！

●そして、返されてしまうのだった

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

セントーの町・MAP

序盤戦の拠点となるのがセントーの町。2つのアイテム以外にも…。

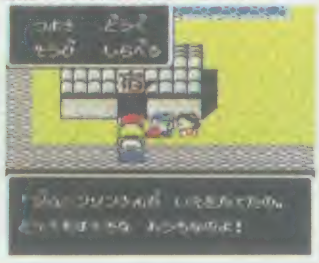
2つのアイテムを入手・セントーの町

ラクロア城のやや北に位置するのが、セントーの町だ。ラクロア城では、道具屋や宿屋がなく体力の回復ができない。最初はこの町をベースにレベルを上げ、ゲームのシステムを覚えよう。

また、ここでは2つの重要アイテムが手に入るぞ！

○立て札は調べるのコマンドで読む

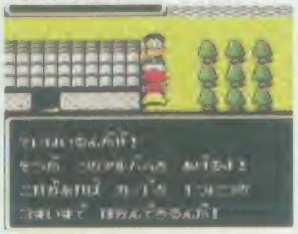
○武器屋は剣のマーク、防具屋は盾のマーク、店とは道具屋のこと



○ちょっと気の弱いジムヘンソン一家はこの町に住んでいるのだ

カードダスアルバム

新システムのカードダスバトルに必要なアイテムだ。手に入れたカードを保存できる。同じカードは3枚までしか持てないが、「ラクロアの勇者」、「伝説の巨人」のカードダス84種類＋αのカードを収納。



○これでカードダスの収集がすごく便利になる。いっぱい集めよう

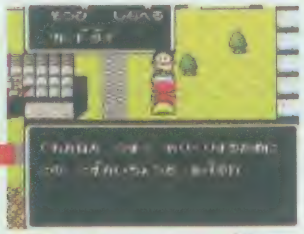
○そして、最初は6つだったコマンドが1つ増えるのだった

○カードダスで敵のHPもわかる

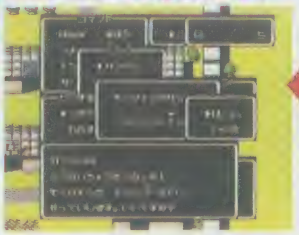
こづかい帳!?

貯める目標額を設定。お金が貯まると知らせてくれる。ぜひ欲しいアイテムがあって、手持ちのお金が足りないときなど、こづかい帳で目標額を設定し、お金を貯めよう。

キミのプレイ時間の設定にも利用できるかも…。



○このおばさんはこづかい帳をくれる。うまく活用しよう



○こづかい帳で目標額を設定する。あとは戦闘してお金をためよう

お金がたまった！

○お金がたまると軽快な音楽とともに知らせてくれるのだ

セーブは宿屋で行うのだ!!

このゲームのセーブは、宿屋で行う。宿屋はそれぞれの村や町にあり、泊まらなくとも宿屋のおねえさんに話すだけでセーブができるので、手持ちのお金がなくてもセーブできる。ただし、セーブできるファイルは1つなので、セーブするときは慎重に…。

○今日は疲れたので宿屋に行って一休みしよう

○そして、コンティニューするとこれまでのあらすじが流れる

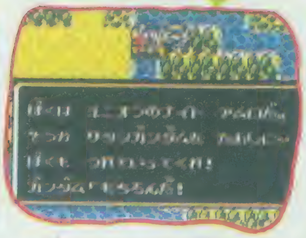
○パーティが全滅してしまうと宿屋からスタートだ

キャノンを探せ・ザーンの村

最初の町、セントーを出るとガンキャノンが突然行方不明になってしまう。さらに、キャノンを探すため、ガンタンクもどこかに消えてしまう。ある場所でユニオンの仲間、騎士アムロが騎士ガンダムのパーティに加わるぞ。

キャノンはどこに…

○ガンタンクもキャノンを探しに行ってしまう。ガンダムは独りに

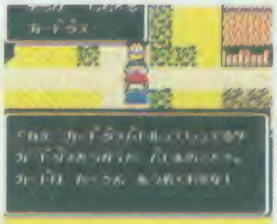


○途中でユニオンの騎士アムロと遭遇。タンクも戻ってくるぞ

○とりあえず3人パーティでザーンの村まで行ってみよう

村での情報

ガンキャノンを探してザーンの村にやってきた騎士ガンダムたち。この村にキャノンの行方を知っている人がいるらしい…。情報を集めろ！



○この町ではカードダスバトルの情報がはいる。聞きもらすな

○赤い戦士といえばガンキャノンのことではないのかなァ。行ってみよう

○これは村の宿の情報。冒険でつまってしまったら立ち寄ってみよう

ザーンの村・MAP

村といってもかなり広い。カードダスバトルなどのイベントがあるぞ

カードダスバトル

この村では、村人とカードダスバトルがプレイできる。村人と話して、バトルをOKすれば、カードダスバトルが開始。カードバトルに勝てば、経験値も入るので予期せぬレベルアップもあるぞ。

○カードダスバトルをいどんできた。よし勝負をしてやろう

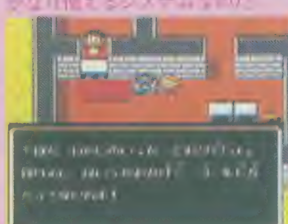
○ついにカードバトルでの決戦!!

○カードバトルで勝ってもカードを失ってしまうのがツライ

生命保険でお金を節約！

村や町にある宿屋の入り口には、必ず保険の勧誘員がいる。ここで保険に入っておくと、全滅してもお金が半分にならない。ダンジョンの探索＋お金稼ぎに利用できるぞ！

○宿屋のとなりにいつもいるこのおじさん。保険勧誘員なのだ



○ちょっと変わった保険システム。かなり使えるシステムなのだ

○たんに仲間を復活してくれる

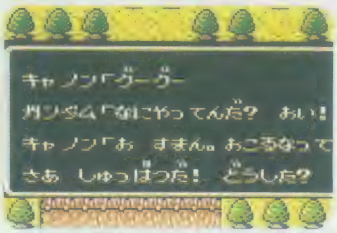
SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

4人パーティで石板の洞くつへ

ザーンの村でガンキャノンを探し出したあとは、いよいよ謎を秘めている石板を探しに出発しよう。ザーンを越えると特殊攻撃をしかけてくる敵キャラも出現するので、油断しているとやられるぞ。

○ついに4人パーティとして冒険に出発。なかなか強力な4人衆



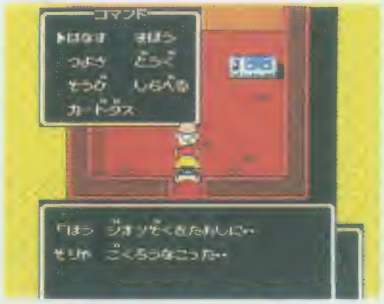
○○とある場所でガンキャノンを発見。キャノンは体力があるので先頭にしろ

岬の家

ザーンの村から南西の方角にある海沿いの一軒家。ものしりの老人が1人で暮らしている。石板の洞くつについて、何か知っているらしい。会いに行こう！

○とりあえず岬の家へ行ってみよう！

○中には1人暮らしの老人がいた。彼に話を聞いてみよう



○すっとんきょうな答えが…

石板の洞くつ

ザーンの村の東を進んだ所にある洞くつ。中では、スライムアッザムやスケルトンドーガなど、レベルの高いブキミなモンスターが登場する。ザーンの村人の話では、変なスライムアッザムが出現するらしい。

○目の前に見えるマンホールがダンジョンの入口。中には何が…

○洞くつの中は迷いやすいので、自分の来た道はメモしておこう

これは何だ？

○ジオン族のバウンドミミック発見と思いきや宝箱なのです

序盤で登場するジオン族

騎士ザク

○ゴブリンザクの騎士版。体がよろいでおおわれているので固いぞ

タートルゴック

○水辺に生息するモンスター。毒による攻撃もしかけてくるぞ

ワームアックガイ

○両手の指を自由自在に操って戦いをいどんでくる。気をつけろ

ゴブリンザク

○手に持っているオノで攻撃してくるが、見かけだおしな奴

騎士ジオング

○剣の腕が達者な騎士。魔法による攻撃も心得ているので注意

スケルトンドーガ

○ダンジョンに生息している。2匹で攻撃をしかけてくることも…

バウンドミミック

○宝箱とまったく同じ系をしているモンスター。すごく固い

スライムアッザム

○HPが異常高いので注意。もたもたしていると仲間を呼ぶぞ

ロックマンの内部図解を初公開。8つの新しい武器も紹介するぞ!!

続報

ロックマン

ROCKMAN 3

TM

Dr.ワイリーの最期!?

今回はボクとラッシュの性能の全てを紹介するよ。事件の解決はボクにおまかせ。

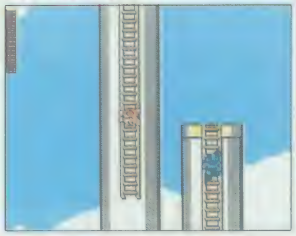
カセット 2M+1M バスワードコンティニュー アクション

9月下旬発売予定 カプコン 6500円 別

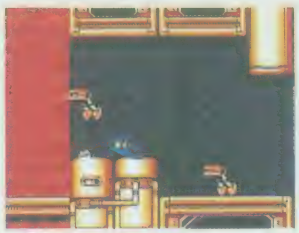
未知の惑星でエネルギープラントに大異変!!

謎の異変によって、異常をきたした未知の惑星のエネルギープラントを進んでいくには、基本武器のロックバスターだけでは難しい場所がある。…というわけで、今回の続報は、ボスキャラを倒して手に入る新しい8つの武器を紹介するぞ。

ロックマンの武器の使い方を覚えておかないと、ゲームクリアは難しいぞ!



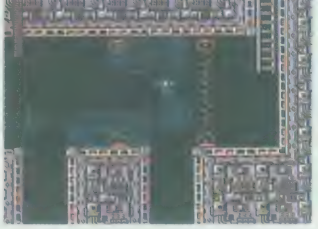
○こんなところにも敵がいるとは困ってしまう



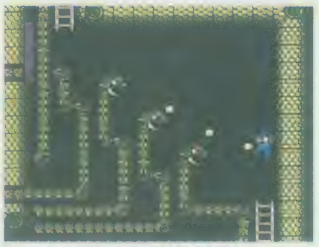
○敵がジャンプしているスキにこちらはスライディングで逃げるっ!

○なんとこれは行き止まり!?

○どんなにキビシイ攻撃やワナも、必ずどこかに逃げ道があるはず



○うおわー! これでは穴に落ちて死んでしまう!!



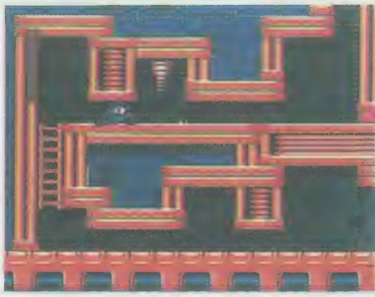
○いきなりヘビの三段攻撃! これをかわすのはチョットたいへんだ

©CAPCOM

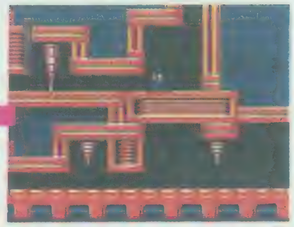
愛犬ラッシュと力を合わせ数々のワナをクリア

ロックマン3では、8つの武器の他に、新しいアクション、スライディングを活用し、変形するロボット犬・ラッシュと力を合わせていかないと、次々とせまるワナや敵キャラに対抗できないぞ。

敵キャラもイジワルなヤツが多いが決して負けるな！

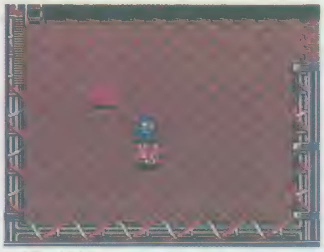


見事にスライディング成功



トゲにはさまれたらダメージ大なのでタイミングをはかって

ロックマン3ではこれが4画面も続く場所がでてきて、もうタイヘン！

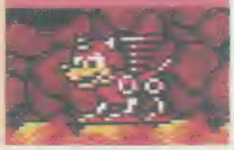


右の写真でロックマンがのっていたブロックが消えている。分かるかな？

ロックマン名物の点滅するブロック。順番を覚えないとわたれないぞ

スライディングは使いこなすまで練習した方がいいぞ。見た目もカッコイイし

ラッシュコイル



ロックマンのジャンプではとどかないところも、ラッシュコイルでひとっとびなのだ。

ラッシュマリン

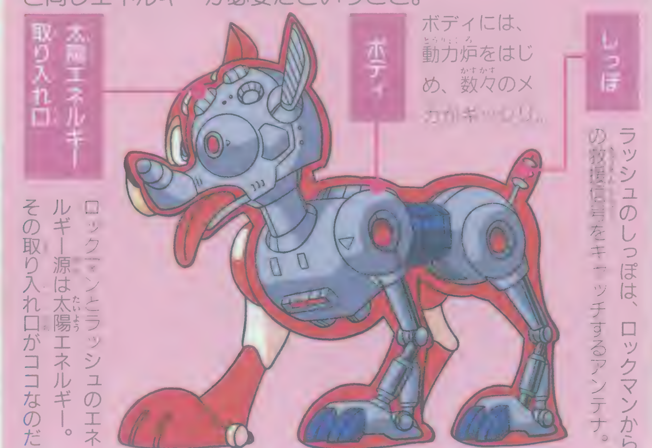
水のあるステージはラッシュマリンで自由自在に進んでいけるのだ。防水はカンペキ！

ラッシュジェット

足場の少ない所や地上の敵が多い所はラッシュジェットで行けば、スイスイ進めるぞ。

ロボット犬・ラッシュ大図解

ロボット犬のラッシュは、3形態に変形してロックマンを助けてくれる。でも忘れてはいけないのはラッシュにも武器と同じエネルギーが必要だということ。



この煙突のようなところの先にはブロックが点々とある場所に続く

足場が少ないのに敵の攻撃がキビシー。でも落ちたら死んじゃうよ

ロックマンとブルースの関係は？

ロックマンとブルース。音楽にロックとブルースという音楽があるが、この2つはとても深い関係がある。謎のキャラ、ブルースの正体は？

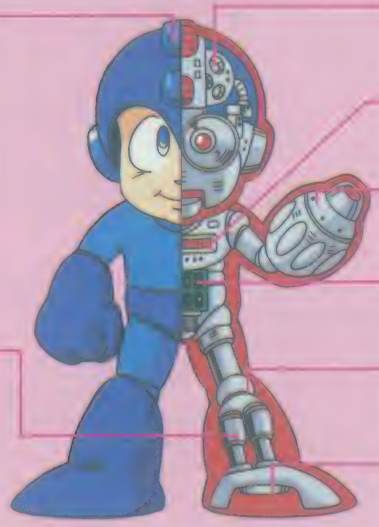
ロックマン1では、女の子ロボットのロールちゃんが登場して、ロック&ロールになっていたようにロックマンとも、何か関係があるのかも…。

ロックマン1ではロックの帰りを待つ、Dr.ライトとロール

曲はよく似ているのだが、笛を持っているところが違うな

ロックマン大図解

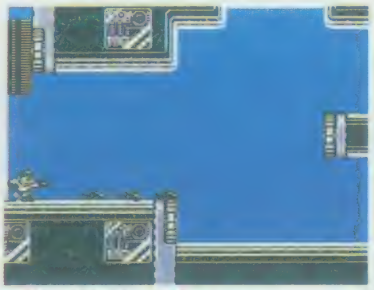
ロックマンプロフィール　身長＝1320㎜　体重＝105kg　エネルギー源＝太陽エネルギー。　人間の年齢では10歳前後の男の子だ。



- **大陽エネルギー取り入れ口**　太陽エネルギーを集める取り入れ口。動力炉で爆発的な力を出す。
- **超小型電子頭脳**　Dr.ライトの作った電子頭脳。感情も持っている
- **R.S.動力炉**　原子力に匹敵する動力源。ロックマンの力の源だ。
- **武器専用動力炉**　左腕には武器専用の動力炉を装備している。
- **EPロムと基板**　コントロールチップ。8つの武器毎に書き換える。
- **磁力関節**　磁力の反発を利用した摩擦0の磁力関節関接。
- **空気圧縮パイプ**　ジャンプ時に圧縮空気を出す。草や木を傷めない。
- **サスペンション**　足の力を大地に伝える。ショックも吸収する。

ロックマンの新しい武器を一挙大公開!!

ロックマン3の新しい武器は全部で8種類。今までと同様、ボスキャラを倒して入手。残念だけど、ボスキャラの名前と姿は一般公募の発表前なので紹介できない。基本武器のロックバスターと合わせて、9種類の武器を使いこなせ！



○今回も役に立つ武器ばかりだ！

○新たな武器で攻撃するロックの姿、カッコイイ！

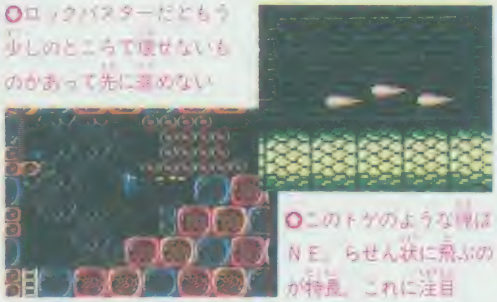
新しい武器は使えるぞ！

新しい武器は地形や敵に合わせて使えるものばかり。今までのロックマンにはなかった動きをするものや、より進化した武器があり、いっそう使いやすくなっている。

8種類の新しい武器の中でも、特に変わった動きをする武器の使い方を紹介するぞ。

壊せる！

○しかしトゲの弾なら壊せるぞ



○ロックバスターだともう少しのところで壊せないものがあって先に進めない

○このトゲのような弾はNE。らせん状に飛ぶのが特長。これに注目

敵を一時ストップ

○敵の止まってるスキにスタコラサッ

○そんな時はSPで一時ストップ

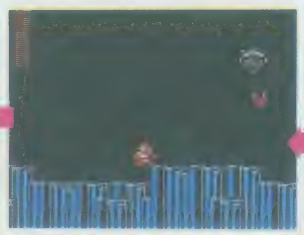
○この敵は動きが速くてやっかいな奴だから相手にはしたくない

上にも斜めにも撃てる手裏剣

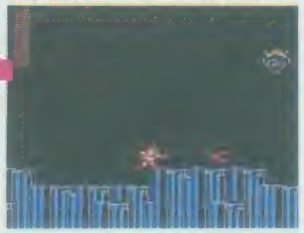
○真上から攻撃してくるような敵には手裏剣のSHで対抗できるぞ

○前や後ろの高い位置から攻撃してくる敵に有効。うまく使いこなせ！

ホーミング



○○敵に吸い寄せられるように飛んでいって敵を撃破する



○この理科の実験で使った磁石のような弾はMA。こんな時に使う

ロックマン

ROCKMAN 3

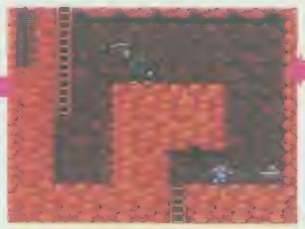
地形を利用したかしこい武器

前ページの武器は障害物の少ない所で使うのが効果的だが、これから紹介する武器は障害物の多いところで力を発揮する便利な武器だ。

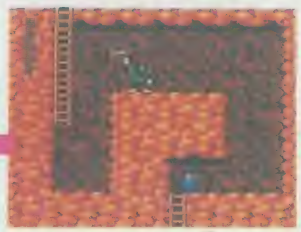
ロックマンが直接攻撃できないところでも、攻撃できるのはなかなかうれしい。

反射レーザー

○しっかりとレーザーが敵に命中した

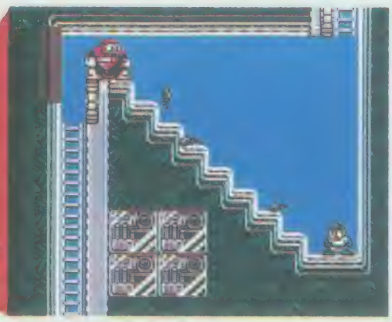


○反射レーザー、Gを使って攻撃してみよう



○あんなところにいる敵はダメージ覚悟で攻撃しかないと思いきや

地をはう弾



○○ヘビ弾、SNを使えばこんなところも楽に進んでいくことができる

こんなところは…

○コイツは近寄ると弾をだす

○台座の上にいてコマを出して攻撃されたのでは近づけない

ロックマン3の全武器

	ロックバスター	NEEDLE	GEMINI	HARD	MAGNET	SNAKE	SPARK	TOP
	いわずとしれたロックバスター。スタート直後はこいつだけが頼りだ。	これは驚きの反射レーザー。障害物の多いステージにはピッタリの武器。	トゲのような弾を撃つ。連射もできるので、ロックバスターよりイタそうだ。	上、横、斜めに撃つことができる十字の手裏剣。撃つ方向が変わるので便利。	磁石のような形の弾を撃ち出す。敵に向かって進路を変えて飛んでいく。	ヘビのような形の弾を撃つ。地面にはって飛んでいき、敵を攻撃する。	敵の動きを一時的に止めるのが、この武器の特徴。止まっている間に逃げろ。	今までにはなかった攻撃方法。自らの体を回転させて敵にダメージを与える。
	○ゲームに慣れてくるとこれだけで十分に戦えるようになる	○使える武器というのは良いすぎでエネルギー切れがこわいので注意	○こんなトゲで攻撃されたら、他キャラといえどイタイだろうな…	○この手裏剣は発射したっ戻ってくるのが特徴 手裏剣型のブーメラン？	○連射もできるしテーミックもして、これもかなり使える武器だ	○この武器は見た目にもおもしろい。ニョロニョロと地面をはって進む	○これは昔懐かしいロケットパンチ？ 開発担当者の趣味がうかがえる	○クルクル回転して敵にダメージを与えることができるとはスゴイ!!
	○ロックマン1のアイスマンの武器と同じような効果がある						○ロックマン1のアイスマンの武器と同じような効果がある	

続報 LAST ARMAGEDDON

ラストハルマゲドン

主人公である12体のモンスターをさらにくわしく!!

ファミマガ№11に引き続き、続報を皆様にお届け!! 今回は主人公であるモンスターを詳細に紹介。さらに序盤戦のマップも大公開!!

11月下旬発売予定 バンダイ 9800円 消費税別

カセット 4M + 128K RAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

舞台は人類を含む、すべての生物が死滅した未来世界

人類が滅び、地上の生物もすべて土と化したある星。その荒涼とした大地に魔族と呼ばれる異形の生物が現れた。魔族は12の異なる種族から構成された集団である。彼らは地上に復帰するため、調査を開始した。しかし、調査に携わった2人の身に思いがけない出来事が…。

イラスト 島津幸全

プレイヤーが操るキャラクタは総勢12体のモンスターだ!!

プレイヤーが操るキャラは魔族を代表する12体のモンスターだ。だが、常に全員を操作するのではなく、時間の流れに応じ、昼、夜、そして月に一度、通常の10日分の長さを持つサルバンの破砕日で4体ずつのパーティを組む。現在活動中のパーティ以外はシャーマンという壺の中で眠りにつき、体を休めている。

活動中以外のモンスターはシャーマンという壺の中で眠りにつく

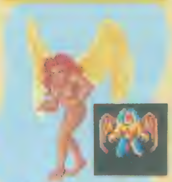
昼のパーティ

G.スネーク

[illegible]に強いだけで、結構お荷物なヤツ

ミノタウロス

斧を使っての攻撃と共に魔法が強力

ハーピィ

昼のパーティで唯一、飛行が可能

オーク

ほとんどの武器、防具が装備できる

夜のパーティ

スケルトン

特殊攻撃のターンアタックがすごい

ゴブリン

武器のほとんどが使える戦士タイプ

ガーゴイル

道具作成に加え、飛行能力を備える

サイクロプス

[illegible]解[illegible]と眠り解除の魔法が役に立つ

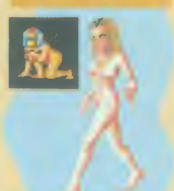
サルバンのパーティ

スライム

外見どおり武器、防具は装備不可能

ドラゴンニュート

羽がないのに飛行することができる

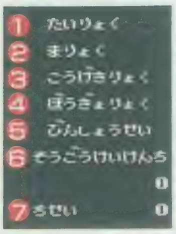
A.スフィンクス

[illegible]が苦手で、かなり知能が高い

ゴーレム

素手で殴りまくる攻撃を得意とする

モンスターの基本パラメータ

バランスよくパーティを成長させていくためには、まず、各パラメータに対する知識を深めておく必要がある。総合経験値と知性以外のパラメータにはレベルと経験値があり、それぞれ独自に成長していく。



パラメータは全部で7種類ある

1 体力

HPに直結する重要なパラメータで、数値はHPの上限値を表す。上限はレベルアップ時に引き上げられるが、増加量には種族による差はない。

岩を長く持ち続けたほうが体力が高いのだ

2 魔力

MPに直結し、数値は上限を表す。レベルアップすると、魔法そのもののランクが上がって強力になるほか、新しい魔法も使えるようになる。

全体魔法が使えるようになるには時間が…

3 攻撃力

敵に与えるダメージの大小も決定するパラメータ。レベルが上がると特殊攻撃がランクアップする。また、武器を装備すると、攻撃力がアップ。

素手で殴り倒せるようになればOKだっ!!

4 防御力

敵から受けるダメージのほか、回避率にも関係する重要なパラメータ。防御力は防具によって補うこともできる。

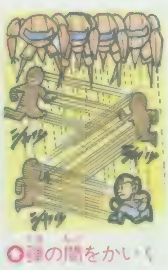
5 敏しょう性

モンスターの機敏さを表すもので、敵からの攻撃の回避率に関係するほか、戦闘時の攻撃順序も決めるパラメータ。

敵の弾をはね返せるようになろう

6 総合経験値

体力、魔力、攻撃力、防御力、敏しょう性の経験値を合計したもので、一般のRPGでいうレベルがこれにあたる。


弾の間をかいくぐって近づこう!!

7 知性

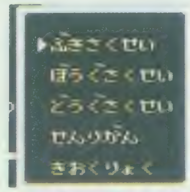
未知のものに出会ったとき、その対象に興味を持ち探ろうとする心のようなもので、イベントに大きな影響力を持つ。

スケルトンも勉強するのだろうか

C BRAINGRAY MIND／YUTAKA／BANDAI

種族ごとに独特の個性を持つ

モンスターは種族ごとに特性を持っている。特性は9種あり、作成系、特殊系、性質系に分別することができる。ゲーム上では、飛行可能と作成系の各特性がかなり重要。



○常備して使える特性は、作成系と特殊系の6種類だけだ

作成系

このゲームではアイテムを自ら作り出さなければならない。まず、エイリアンの体に付着しているジンという物質を集める。そしてこれを合成してアイテムを作り出すのだ。

○戦闘後に、エイリアンの死体からジンを採集する

○集められたジンを合成して、アイテムを作り出す

武器作成

特別な攻撃能力を持たないモンスターにとって、武器は必要不可欠なものであるが、特定の者しか使用できないので注意。武器は大別すると、クラブ、ハンマー、スピアー、アックス、ソードの5種類。

○悲しいかな、スライムには手がないので剣を持つことができない

クラブ

○こちらはストーンクラブだ

ハンマー

○これで敵の頭をたたき割ろう

アックス

○ミノタウロスに持たせよう!!

スピアー

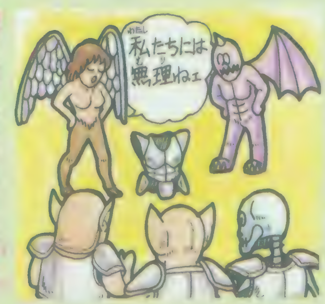
○先が3つに分かれているやり

ソード

○ブラッドソードという長剣だ

防具作成

ヒューマノイドモンスターは防具を身に付けることができるが、なかには装備できない者もいる（翼を持っているためなどの理由によって）。防具は大別すると、アーマー、ヘルム、シールドの3種類。



○ガーゴイルとハーピィは翼を持っているので防具を装備できない

アーマー

○こちらはニードルアーマー。突き刺し系防具

ヘルム

○モンスターがかぶるので、かなり大きめだ

シールド

○シャドーシールド。重量が少なく動きやすい

道具作成

道具関係にも各種あるが、宿屋もなく、治療用魔法も貧弱なこのゲームでは、治療用アイテムの重要度が極めて高い。この特性を持ったモンスターが死んでしまっては、とうてい生き残れないだろう。

○道具が作成できるミノタウルスがやられた。これからどうする?

攻撃用

オルガの牙

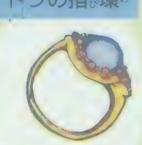
○敵に毒の攻撃をすることができる

治療用

闇の魂

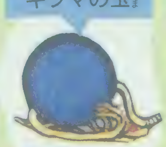
○いわゆる、生き返りの薬である

ドラの指環



○指にはめると、MPが回復するぞ

ギゾマの玉

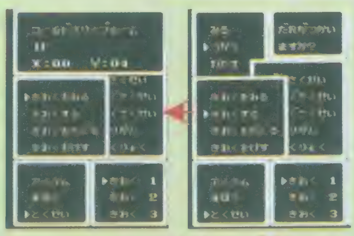


○光を発し、HPを回復してくれる

特殊系

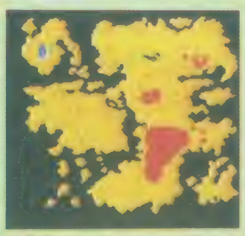
特殊系はモンスターの技能に関わるものをいう。なかでも飛行可能が特に重要。飛行中は敵との遭遇率を下げ、水中でのダメージも受けない。

記憶力



○ダンジョン内で現在地点を記憶して、その場所に瞬時に戻ることができるのだ

千里眼



○全体マップのどの地点にいるのか見ることができる

飛行可能

○パーティ全体で飛行移動することができる。これはすごい!!

性質系

性質系は各モンスターが本来持っている特徴のようなもので体つきや体質などが反映してくる。特に武器、防具を使えないスライムは、体質を生かした防御法を持っている。

水に弱い

スケルトンはやはり泳げない。ゴーレムは論外なので…

水に強い

水中でダメージを受けないのは、G.スネークだけなのだ

武器防御

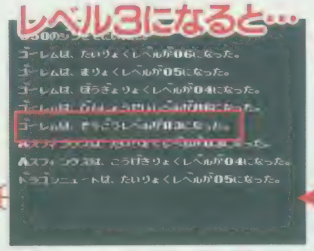
スライムは体質を生かして敵の攻撃をうまくかわしてしまう

モンスター別特性一覧表

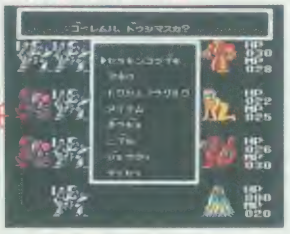
昼のパーティ	ゴブリン	武器作成、防具作成	夜のパーティ	オーク	武器作成、防具作成	サルバンのパーティ	ゴーレム	武器作成、防具作成 水に弱い
	ガーゴイル	道具作成、飛行可能		ハーピィ	飛行可能		A.スフィンクス	防具作成、道具作成 気憶力
	サイクロプス	気憶力、千里眼		ミノタウロス	武器作成、防具作成 道具作成、千里眼		ドラゴンニュート	武器作成、飛行可能
	スケルトン	道具作成、水に弱い		G.スネーク	水に強い		スライム	武器防御

レベルアップで合体、容姿も変化

戦闘を繰り返すと当然のようにレベルアップするが、モンスターはただ強くなるのではない。達したレベルに応じて、他のモンスターの細胞を体内に取り込み、より強力なモンスターへと進化するのだ。容姿も変わるので、見た目にも強くなったことがわかるぞ。



もうすぐレベル3に上がるはずこの戦闘に勝利すれば…



やったね!! レベル3に上がったぞ!! これでいよいよ合体か?

おっと!! ゴーレムがA.スフィンクスの細胞を取り入れたぞっ!!

2体のモンスターがだんだん近づく。いったいどうなるのでしょう?

ゴーレムとA.スフィンクスがとうとうくっついたぞっ

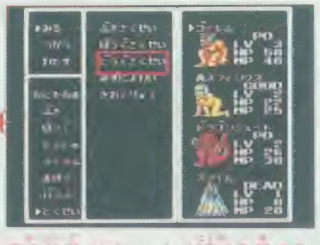
悠々と合体が進んでいく。ゴーレムはどんなヤツになる?

うおーっ!! 気持ちわりーっ!! これかワサの合体なのか…

合体完了!! ゴーレムはタロスというモンスターに進化しました

合体後は…

合体後は、取り込んだ細胞の主であるモンスターの能力を、このものにすることができる。もちろん、元から持っている能力はすべて残るので、大幅なパワーアップにつながるのだ。特にうれしいのが特性。合体相手のモンスターが道具作成の特性を持っていれば、合体後は自分も道具を作り出すことができるのだ。これで、道具作成を持っているモンスターが死んだとしても、もう1人いるのでパーティ全滅の確率も少なくなるはず。



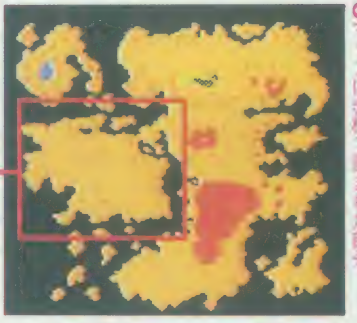
合体後のゴーレムの特性を見てみると…、道具が作成できるぞ!!

そんじゃあ、さっそく道具を作ってみよう。バッチリ作れるぞ!!

「魔界の入り口」より、戦いの火蓋は切って落とされる!!

選ばれた12体のモンスターが魔界を旅立つところから、ゲームは始まる。だが、物語はオープニングデモからすでに始まっていると考えてくれ。実際にゲームがスタートしたら、まずどのようなコマンドがあり、どのように使うのかを確認することから始めよう。あたりまえのことのようだが、ピンチはすぐにでも襲ってくるかも知れないのだ。

「魔界の入り口」付近のマップ



○マップは赤枠で囲まれた部分!

魔界とのコンタクト

モンスターたちの本拠地、魔界にはステータスを完全回復する機能がある。もちろん死んでいるモンスターも復活するぞ。しかし、1日に1回のみなので、シャーマンの壺の持つ回復力と合わせて、有効に使っていきたいところだ。

○MP、HPがもうほとんど残っていない。回復しなければ…

○魔界に戻ってみよう。何かいいことあるはずだ

○MPとHPが完全回復したぞ!!

石板の謎

スタートするとパーティは、魔界の入り口にある洞窟の上に立っている。そしてまわりには石版が6枚。まずはこの石板をひとつひとつ見て回ることから始めよう。石板にはプレイしていく上でのヒントになることが、メッセージとして刻み込まれている。

○魔界の入り口付近にある石板から見ていこう!!

○ウーム、これが本当にゲームのヒントなのでしょうか?

石板①	種族を忘れ、おのれのことしか考えなくなったとき、すべては発動された。
石板②	スライムの一族よ、おまえたちはその姿だけで、おぞましい存在なのだ。
石板③	ハーピィの一族よ、そのにおいと姿の不気味さゆえに、おまえたちは存在できる。
石板④	欲望は世界を動かした。しかし、世界が欲望に耐えられなくなるときがくる。

エイリアンベースをたたけ!!

魔界の入り口からわずか行くと、丸いドーム状の建造物が見えてくる。ここに侵入するとイベント画面になり、攻撃するか否かをたずねてくる。

○魔界の入り口の近くにあるベースから攻略していくといいぞ!!

○エイリアンがウジャウジャいるぞお!! もうやるしかない!!

○やってやるぜ~!! エイリアンどもを皆殺しにしてしまえ~!!

○そして戦闘に勝利すると、あるアイテムが手に入るのだ

ベース口に注意

4つあるベースのうち3つは、魔界周辺とそう変わらない敵しか出現しない。だが、魔界のはるか北東にあるベースは別である。ここに出現する敵は、他のベースに登場する敵より1ランク上なのだ。レベル、特に防御力が十分に育っていないと苦しい戦いになってしまう。油断は禁物だ。

○またベースがあったぜ。やっつけてやるか~

○な、なんだこいつら、強いなんてもんじゃねえ!! 全滅する~!!

○全滅するとこの画面に…。シャーマンの壺も割られてしまう

エイリアンたちの本拠地? 宇宙船

エイリアンたちの本拠地と思われる宇宙船。ここには何が待ち受けているのか? また本当にここさえ潰してしまえば、侵略者であるエイリアンに勝利することができるのか? とにかく入ってみないことには何もわからないぞ!!

○おお!! ベースとは違う建造物のようだが~

○宇宙船だとー。そうか、エイリアンはこいつに乗ってきたのか~

○鍵がなくてドアが開かねーぞ!!

「魔界の入り口」付近に登場するエイリアン

『ラストハルマゲドン』では、モンスターが主人公なので、敵はエイリアンと総称される。全エイリアンを強さに応じて分類すると、だいたい8ランクくらいに分けることができる。スタート地点である魔界の入り口周辺はランク1となるが、注意が必要なのは、毒と眠りの攻撃だ。眠ってしまうと何もできないし、毒は歩くたびにダメージを受ける。

ガンザ

左腕に装備されている銃で攻撃してくる

ミミュール

触手を動にからませて電気を流してくる

ジャンゴ

素手で攻撃してくるので攻撃力が低い

ギラン

蛇のように這い鋭い牙で噛みついてくる

ハレッシュ

右腕に装着された銃を連射してくる

ガットマイオー

ムチのような左腕で敵を捕えて攻撃する

ルチェイフ

前方の吸引口で敵を吸い寄せて溶かす

デクポリカ

キーキーという機械音を発し発狂させる

ウレデミ

吸盤から無数の矢を放ち、爆発させる

ザーガイア

3つある目で、敵を睨らせてから殺す

カードダスからやってきた武将たちが大活躍!!

烈火のごとく天下を盗れ!

SD戦国武将列伝

エス・ティー・せんごくぶしょうれつでん

楽しさを追求した本格シミュレーションだ。日本統一をめざし、49人の武将たちの戦いが今、始まる。

9月8日発売予定

バンプレスト 6800円 別

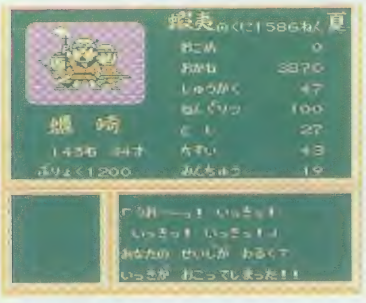
カセット 1M+1M バッテリーバックアップ シミュレーション

○愉快なキャラクタもたくさんでてきて、活躍するぞ

○タイトル画面、どのような戦いがキミを待つのだろうか

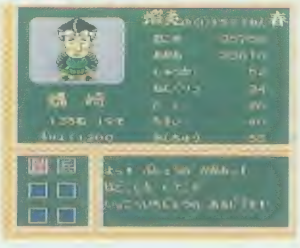
SDシリーズの本格戦国シミュレーション

最近、なにかと話題になるSDシリーズから、本格的な戦国シミュレーションがでるぞ。時代背景などにあまりとらわれず、武将や歴史上の有名人をたくさん盛り込んでいる。それにより、誰にでも簡単に、おもしろくできるように工夫されているぞ。



○イベントも豊富で、見ているだけでもたのしいぞ

○操作はほとんどアイコンでおこなう、説明もしてくれてわかりやすいぞ



○メイン画面、これを中心にゲームは進行する

難しいことは一切抜き

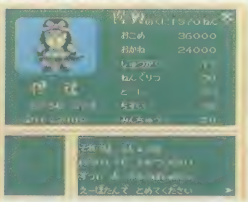
シミュレーションゲームはコマンドが難しく、データがわかりづらい。でも、このゲームでは、アイコン方式を採用し、ゲーム中に簡単に内容を説明してくれるので、誰にでも思う存分楽しめるようになっている。

©PILEX／BANPRESTO

好きな武将を選んで全国を統一するのだ

日本全国49カ国の武将の中から、好きな武将を選んで、全国統一をなし遂げるのがゲームの目的だ。武将は49人それぞれ特徴があり、よりおもしろくしている。

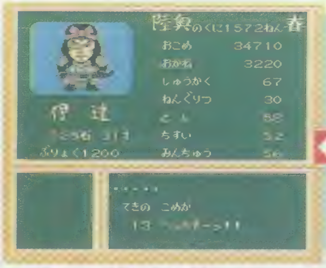
あきらめず何度も挑戦しよう



ゲームをスタートして、まず武将の内政能力と外交能力を決めるのだ

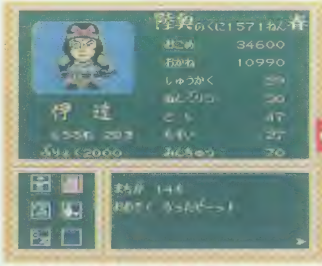
この49カ国の中から1国を選ぶのだ。それぞれの国に武将が1人ずついるぞ

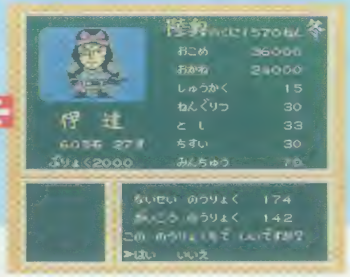
外交能力が高いと…



忍者や不戦同盟が成功しやすい

内政能力が高いと…



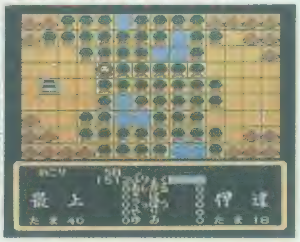


開墾や町造りの効果が高いぞ

武将が死ぬとOUT

選んだ武将が年をとって死んだり、戦争で負けて、逃げる国がなかったりすると、ゲームオーバーになる。寿命で死んだ場合、世継ぎカードがあればゲームを続けられるが、戦争で負けた場合は、セーブしたところからやり直しだ。

武将が死ぬと、ゲームオーバー

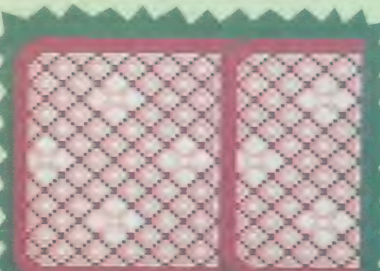


戦闘シーンでは兵力がなくなると戦いに敗れたことになる

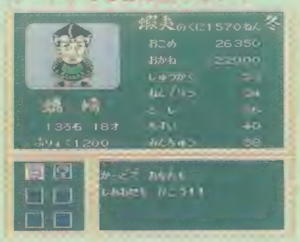
武将の年齢が60歳以上になると死にやすくなるぞ

カードシステムを採用

ゲームを盛り上げている要素の一つが、このSDカードだ。SDカードには、イベントカードや災害時に役立つカウンターカードなどの種類があるほか、すぐに効力を発揮するカードや武将カードなどもある。カードは全部で5枚まで持つことができるぞ。



Aボタンでカードをめくる



何回でも引けるが、いつも良いカードがでるとは限らないぞ

このアイコンで、SDカードを引けるぞ

忍者や城主めぐりなど、愉快なイベントカードはいっぱいある

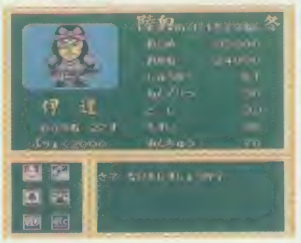
災害などを防いでくれる。カードによっては、防ぐ災害も違う

鉄砲隊などの心強い兵員が、無条件で加わる。加わる数はランダムだ

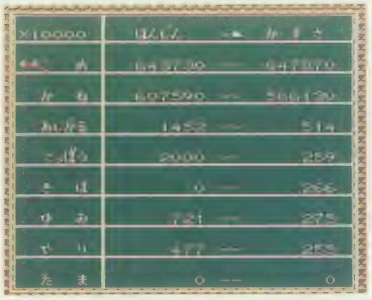
このカードがあれば合戦のときに代わりに戦ってくれるのに

アイコン操作とメイン画面を一挙紹介

シミュレーションゲームは画面の意味がわからないと、上手く進まない。そこで、アイコンや情報を理解しやすいように、画面の説明をしよう。画面右のデータは、セレクトボタンを押すたびに国力データ、相場、自軍のデータと次次表示されるので注意。



○ゲーム中は、右上に国のデータが表示される



○太閤を自分の属国へ移動させるときはこの画面がでるぞ

国力データ

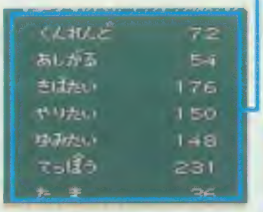
国の細かいデータを表示。大きくわけて、都市や治水などの国の状態と、現在の国の部隊の訓練度や部隊数などを表示する。おもにこのデータをもとに、国政を進めていくのだ。

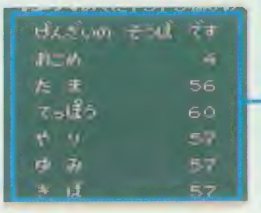
○町を大きくして、税金を増やそう

○民の忠誠度も大切なパラメーターだ

相場

米や各部隊の相場が表示される。買い物をするときには、このデータを見てからきめないと、失敗するぞ。





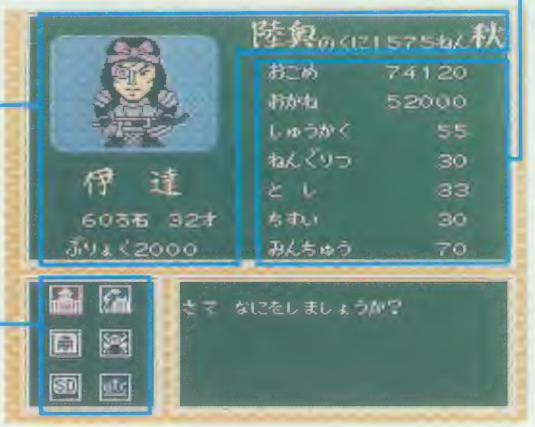
その他の情報

武将の名前、グラフィック、年齢、武力と、現在いる国の石高を表示する。武力は、武将ごとに決まっていて、変化することはない。石高は、開墾するとふえるぞ。武将が年をとりすぎると、寿命がきて死んでしまうので、気をつけよう。

○石高や年齢には特に注意していよう

アイコン

アイコンは、大きく6系統、さらに細かく20種類にわかれている。アイコンを選ぶと、簡単なメッセージが出る。それにしたがって選んでいくだけで、ゲームを進められるのだ。



アイコン一覧表

アイコンはこんなにたくさんあり、6つの系統に分かれる。

内政コマンド

農地を開拓して石高を上げる	
都市開発をして町を増やし、税収入を増やす	
治水工事をして洪水や台風を防ぐ	
自分の領地の民や兵隊に施しをする	
年貢率を変更する。民忠に影響する	

外交コマンド

他国の武将の武力などが見られる	
敵国に忍者を送り、敵国のジャマをする	
他国と不戦同盟を結ぶ。4年間有効	
自分の属国の政策を変えられる	

軍事コマンド

となりあっている国に戦争をしかける	
兵隊を訓練して、訓練度を上げる	
属国に本陣を移動することができる	
徴兵して足軽を増やす。お金がいるよ	

商人コマンド

米や部隊を商人に売ることができる	
米や部隊を買う。相場が安いときを狙え	

SDコマンド

すでに持っているカードを見られる	
カードを引くコマンド。引くとターン消費	

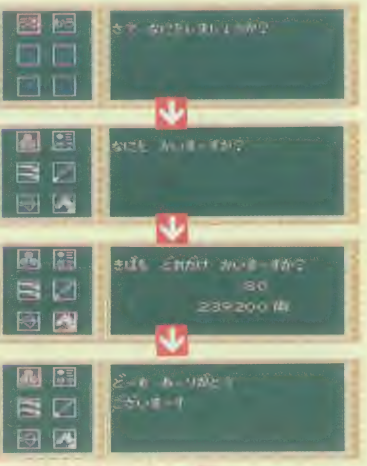
その他のコマンド

データのセーブやロードができる	
メッセージのスピードを6段階に変更できる	
金山掘りのゲームができる。連射が命だ	

アイコンはこうやって使うのだ

アイコンを選ぶと次々と新たにアイコンが表示され、細かく設定していくことになる。アイコンは、6つのどれかに属しており、左の表でわかりやすくまとめて整理してあるぞ。

例えば商人と取引するには…



○以上が取引のやりとり例。メッセージをよく読んで操作をしよう

烈火のごとく天下を盗れ！ SD戦国武将列伝

ユニークなキャラとイベントがおもしろい

一見、地味なシミュレーションゲームを華やかに見せてくれるのが、かわいいキャラたちと、豊富なイベントだ。SD独特のキャラは、見ているだけでも楽しくしてくれる。また、イベントは、思い通りにいかない人生そのままをうまく表しているぞ。

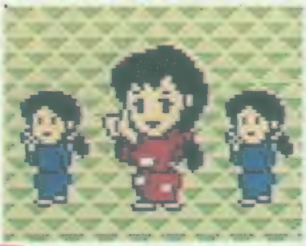
○突然、盗賊がでてきた！ このようなイベントがたくさんある

○宮本武蔵もこんなにかわいくなった。彼は兵を鍛えてくれるぞ

愉快なキャラがいっぱい

武将からイベントのキャラまで、個性的な人物が多数登場する。おもしろい会話をするヤツや、ゲームを盛り上げようとするメッセージとともにでるのもあるぞ。こういった部分が、ゲームをいっそうおもしろくしているのだ。

○外国の歴史上の有名人も登場するぞ。ちなみにこれはザビエルだ

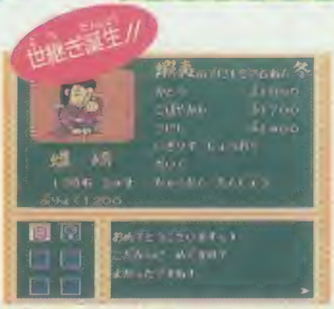


○5月病の兵隊を元気づけてくれる、旅芸人たちだ

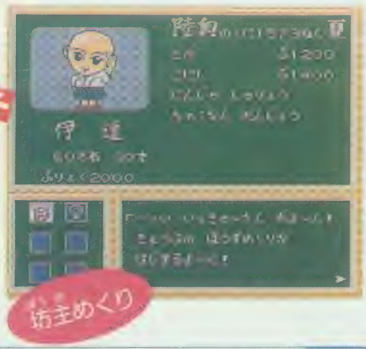
いろんなイベントがある

災害や入札、坊主めくりなど、数多くのイベントがゲームに盛り込まれている。このイベントにカードが複雑にかかわりあって、いっそう中身の濃いゲームになっている。災害にあったりすることなどは日常茶飯事。金山を掘って金稼ぎもできるぞ。

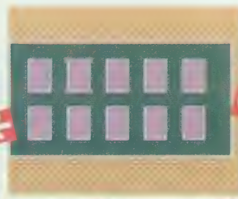
○領主が死んだ国の入札に参加できるぞ



○寿命で死んでも続けられるぞ



○坊主めくりのゲームができるぞ



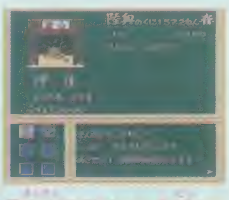
○この10枚のカードの中から1枚だけ引ける。はたしてなにがでてくるやら…

○大当たりー、お姫様カードだ。属国が1国増えたぞ

○五月病にかかると訓練度が下がってしまうのだ

金山で荒稼ぎ

アイコンで金山を選ぶか、SDカードで金山がでたら、金山掘りゲームをすることができる。十字ボタンの左右で金山を選び、Ⓐボタンで金山を掘るのだ。山によって金塊が違う。連射しだいで全部掘ることも可能だぞ。掘りだした金は軍資金に加算される。



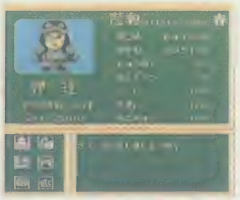
○金山のアイコンを選ぶか、カードで行こう

○15秒以内にⒶボタン連射で金山を掘るのだ。4つとも掘り起こすのは至難の業

○掘り当てた金が軍資金になるぞ

ゲームの流れは大きく分けて3つある

自分の国を豊かに、強くするには、国政が非常に大事だ。このゲームでは、大きく分けて3つの流れがあるので、バランスよく3つの流れにそって国を育てていこう。


○じっくりと良い内政を行い、このような強い国にするのだ

○ゲームを始めたばかりの状態。今はまだ弱い

その1 豊かな国を作る

開墾や、治水などの内政コマンドを使って国の基盤を作る。春には都市の大きさにより金が、秋には石高と収穫の値に応じて米が増える。収入を増やすために、税率を高くしたりすると一揆が起こるぞ。

○資金によって開発の効果が違うのだ。よく考えて選ぼう

○年貢率を上げると収入は増えるが、民歩が下がるぞ

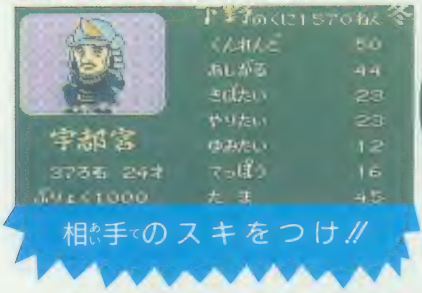
○ときには予想外のハプニングにみまわれたりするぞ

その2 軍備や敵国に注意

石高や収穫量が増えて国が安定したら、兵力を増やすのだ。足軽は徴兵して、騎馬、弓、鉄砲、槍部隊は商人から買って増やす。徴兵は民忠、やとい入れは相場のよしあしでやとう金額が変わってくるぞ。また、周辺の国のようすは常に見ておこう。

○鉄砲隊や、騎馬隊などの部隊は、商人から買って増やすのだ

○敵国の状況を知るのも大切

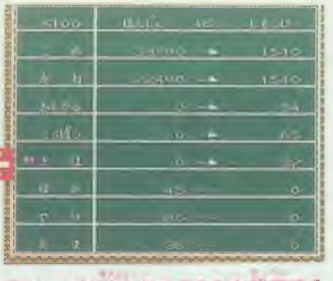


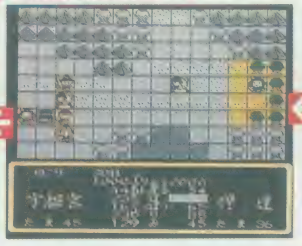
○弱そうな国を見つけて攻め込むのだ！

相手のスキをつけ!!

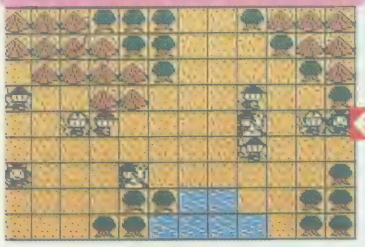
その3 戦争で領土を広げる

国力がついたら、戦争をしかけよう。戦争は、各部隊をコマにして動かして戦う。30日以内に、騎馬、弓、鉄砲、槍の各部隊を上手く使って敵の本隊を全滅させれば勝ちだ。


○どれだけ戦力をつぎこむか設定する

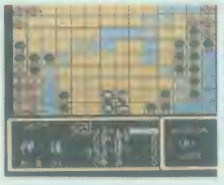

○各部隊を配置する。特に、本隊の位置には気を配ろう

敵の本隊を狙うんだ!!


○勝利の条件は、敵の本隊を倒すこと。集中攻撃をしよう

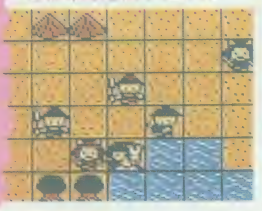
一騎討ちもある

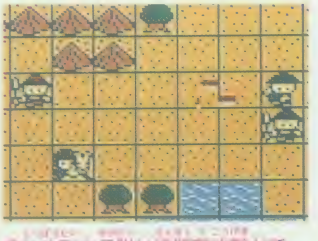
○武力に注意して戦おう


○足軽が全滅したら、一騎討ちもできるのだ

自軍の足軽隊が口で、敵の大将の隣にいるときに一騎討ちができる。大将の武力が先に0になったら負けだ。

上手く敵を追いつめろ


○作戦成功！　敵は、本隊と、槍隊だけになった。あとは本隊を倒すだけだ


○鉄砲隊や弓隊は遠距離攻撃ができる。上手く使おう

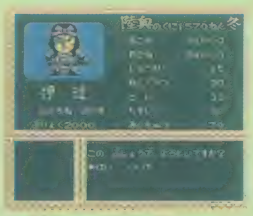
○こんなに強い国もある。最初に選ぶ国は慎重に

○49ヵ国の中には、弱い武将もいれば…

全49カ国の有力武将を紹介しよう

49人の武将たちはどれも一癖ある強者ぞろい。国のデータも49国みんなまちまちで、どれを選んだらいいか迷ってしまうだろう。そこで、全国各地の中から、初期の国力が高かったり、武力の高い武将などの中から代表的なものをいくつか紹介しよう。

陸奥



東北の覇者、伊達は国力の値が高く、武力も高い。領土が北に位置するので使いやすいぞ。

○武力も、国力も高い。初心者にはこの国がベスト

越後

越後の虎、上杉は、強力な軍事力を持っている。四万を敵に囲まれているのが少々つらい。

○国力が低いけど、軍事力はピカイチだ

安芸

「3本の矢」で有名な毛利は、国力は豊かで、軍事力も周辺国をはるかにしのいでいるぞ。

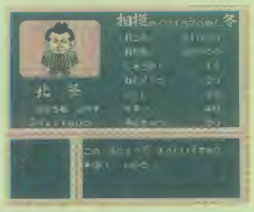
○なかなかいい国だ。武将の若さが光る

甲斐

武田と言えば、無敵の騎馬軍団で有名。国力は低めだが、騎馬隊の多さと高い訓練度が強み。

○石高が低いので少々つらいかもしれない

相模



名門、北条は国力は抜群に高い。しかし、軍事力が低めで、特に訓練度は致命的なほどだ。

○石高も高く、収入もいい豊かな国だ

三河

江戸幕府で有名な徳川はまわりを強敵にかこまれている。国力、軍事力が低めなのがつらい。

○バランスのとれた国だが、まわりが強すぎる

尾張

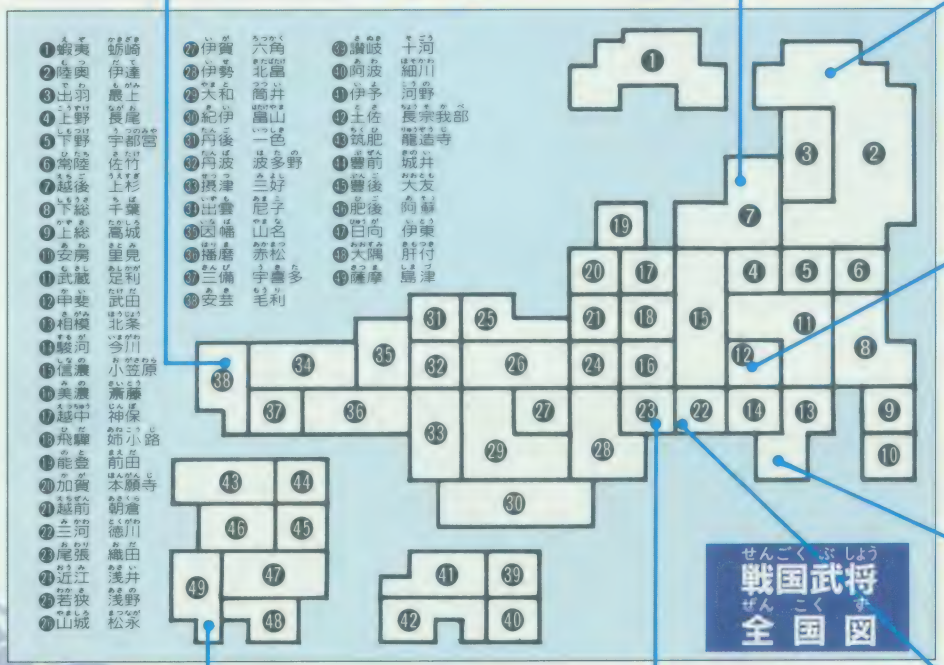
乱世の英雄、織田は国力はやや低めだ。しかし、武力の高さと鉄砲隊の多さは魅力的だ。

○民忠が低いのを除けば、構いい国だ

薩摩

九州を束ねる強者、島津は国力、軍事力ともに低めだ。まわりに強敵はいないので始めは楽。

○国力が低いので、この国は中級者向けといった感じだ



戦国武将全国図

釣りがテーマの異色RPG登場!!

川のぬし釣り

自然の中、さお一本で進んでいく異色のゲーム。妹の病気を治すために、『ぬし』を釣りあげろ！

8月10日発売予定

パック・イン・ビデオ 6300円 消費税別

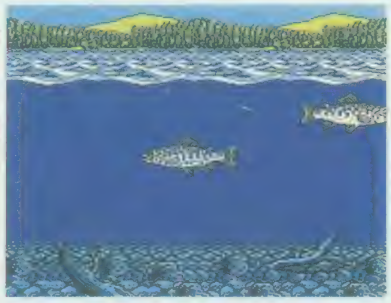
カセット 1M + 1M

パスワードコンティニュー

ロールプレイング

釣りがメインのRPG

RPGというと、魔物退治や宝探しなどが多い。しかし、今回紹介する「川のぬし釣り」は、魚を釣りながら目的を果たしていくといった風変わりなRPGだ。途中、動物と戦うシーンもあったりして、新しい感覚で楽しめるぞ。



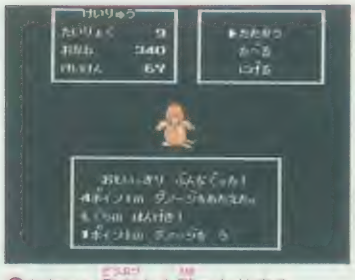
○川じゅうの魚を釣りまくるんだ

○この動物は「テン」見たことある？

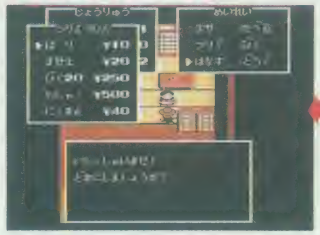
○かわいいノウサギも出てくるよ

ほのぼのとした展開

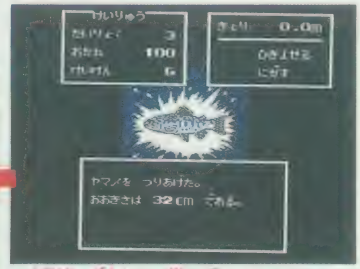
主人公の少年は、魚を釣ってお金にし、釣り具や、イベントに必要な道具をそろえていくのだ。敵として登場する動物も、あいきょうのあるものばかり。あったかい感じのするゲーム展開だ。



○かわいい動物とも戦ったりする



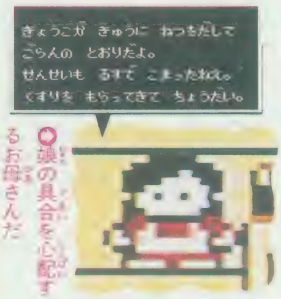
○釣った魚は魚屋さんに持っていくとお金に変えてくれるぞ



○色々な場所で、魚を釣りあげるのだ

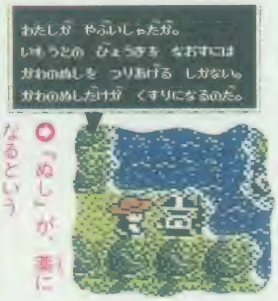
『ぬし』を求め旅立つ

少年の妹、きょうこちゃんはある日、高い熱にうなされて寝こんでしまった。妹おもいの少年は「川のぬし」が、どんな病気も治すと聞いて、ぬしを釣りに旅立つ、というのがストーリーだ。



○娘の具合を心配するお母さんだ

○いっこうに熱が下がらない妹



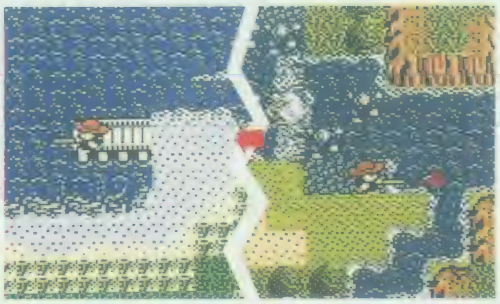
○「ぬし」が、薬になるという

○さっそく「ぬし」を釣るため、旅だった

©PACK IN VIDEO

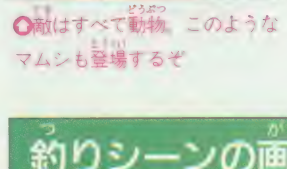
魚と動物を相手に大ぶんとう

このゲームの一番の特徴は、リアルに再現されている釣りシーンと、シューティング感覚の動物との戦闘シーンだ。釣りとハンティングのダイゴ味が両方楽しめるぞ。



○これは川の上流部。渓流魚や森林動物の宝庫だ

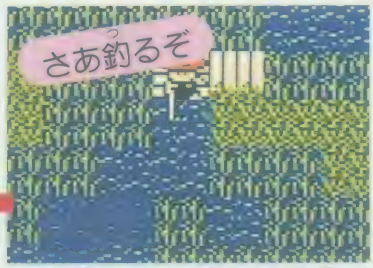
○下流部に行くと川幅が広くなり、のんびりとしたムードになる



○敵はすべて動物。このようなマムシも登場するぞ

魚はこう釣る

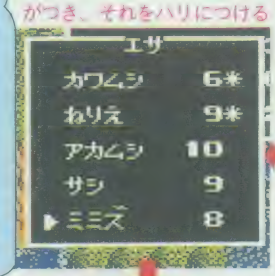
魚を釣るには、場所を選び、ハリとエサをつけ、糸をたれる、と本物と同じだ。ここで、釣りシーンを説明しよう。



○釣り場でBボタンを押すとさおを出す

どのエサにしようか

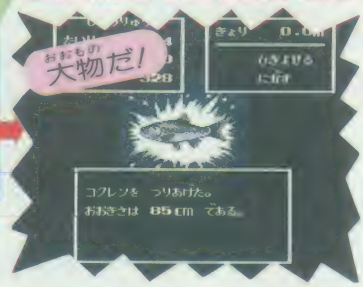
○場所に合うエサには、＊印がつき、それをハリにつける



○アワが出ていると魚がいる

○ウキが沈んだらBボタン

○Bボタンで糸を引ける。無理すると、糸を切られるぞ



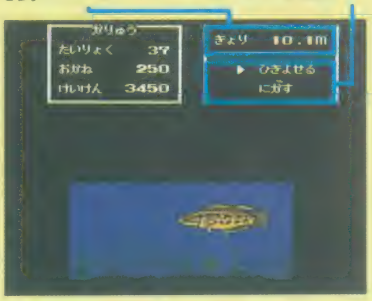
○魚との距離が0になると釣りあげる

釣りシーンの画面説明

アタリがあって魚がハリがかりするとこの画面に切りかわる。魚を釣りあげる力は、その時の体力が関係している。

〈魚との距離〉
魚と自分との距離を示す。0になれば魚を釣ったことになる

〈作　戦〉
魚の暴れぐあい、距離を考え、寄せるか逃がすかを選ぶ

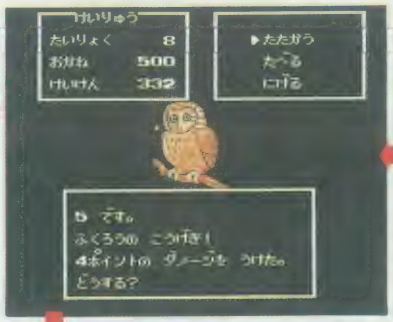


動物との戦闘シーン

戦闘シーンも特徴的だ。敵が出てきたら、ランダムで動くマークに合わせてAボタンを押し、そこを攻撃するのだ。

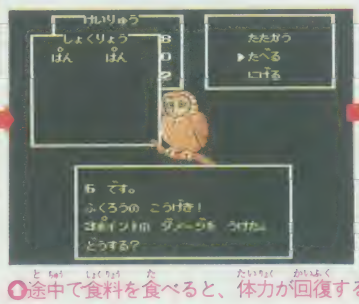
敵登場

○歩いていたらフクロウが登場

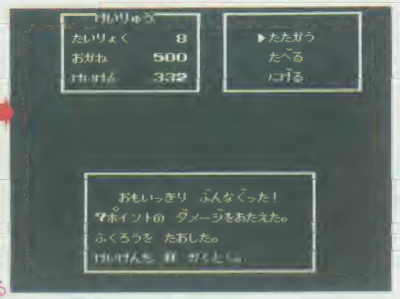


○マークが重なったらAボタン

○マークが敵の上にあると、ダメージをあたえられる



○途中で食料を食べると、体力が回復する



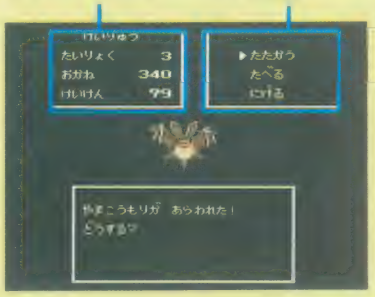
○倒すと経験値がアップする

戦闘シーンの画面説明

マップを移動中にこの画面に切りかわると、動物が行く手をさえぎっていることになる。画面の見方は、次の通り。

〈ステータス〉
体力、経験値がともに高いと相手に与えるダメージが大きい

〈コマンド〉
動物と戦うか逃げるかの選択。『たべる』で体力回復



自然をバックに旅がはじまる

少年の進んで行く道には常に川があり、自然がいっぱいあるぞ。途中には、イベントがたくさん待ちうけている。「ぬし」に関する情報を集めながら、旅をするのだ。

これがスタート近辺のマップだ

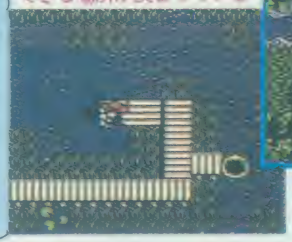
緑がいっぱいだ!!

ステージの境に洞窟がある

さおと共にひとり旅

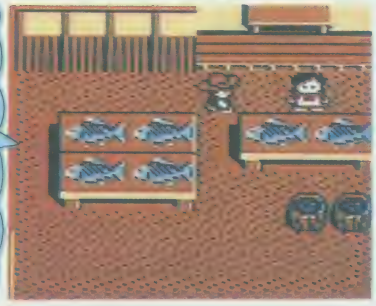
少年は山深い渓流から、海につながる河口付近まで合計5つのステージを進んで行く。最後までさおだけを頼りに、一匹狼で釣りまくるぞ。

ヤブの中を突き進み、釣りのポイントに向かう少年



ステージごとに、釣りができる場所が決まっている

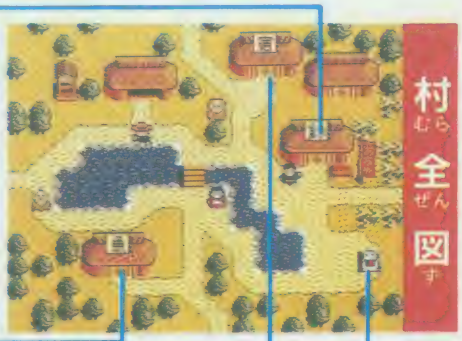
魚のいるとこどこでも行くよ



釣れた魚は旅の大事な資金源だ

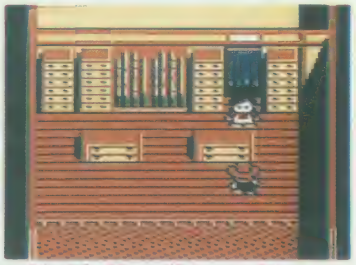
今日は大漁だよ

村全図



これが村だ

村では、釣った魚を売ってお金にしたり、買い物したりできる。ここで、最初の村を例に、村の中を紹介しよう。



村を尋ね歩き、道具なども集める

キツネも出てくる。逃げても、追いかけてきたりするぞ

タヌキはとぼけた顔をしているが、かなりの強敵だよ

宿がなくても、食料を食べると体力が回復する

おじぞうさま

話しかけるとパスワードを教えてくれるのだ。

「はなす」で教えてくれるぞ。アリガタヤ…

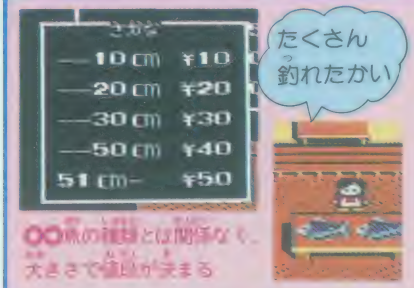
やどや

ここに泊まると、体力が回復する。また、魚をすべて釣ったときも、ここに泊まると再び釣れるようになる。

値段は、所持金で変わるのだ

さかなや

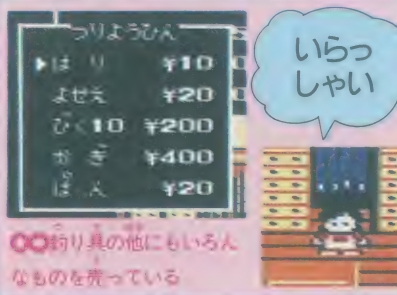
釣った魚を買い取ってくれるところだ。釣った魚の大きさによって、買い取る値段が違ってくるぞ。



魚の種類とは関係なく、大きさで値段が決まる

つりぐや

ここで釣り道具や、食料、便利なアイテムなど旅をしていくうえで必要なものがひと通り買える。村によって売っているものが違っているぞ。

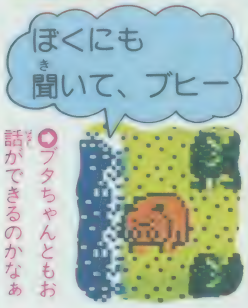


釣り具の他にもいろんなものを売っている

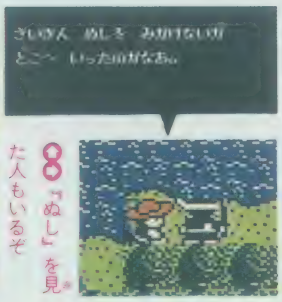
川のぬし釣り

話を聞こう

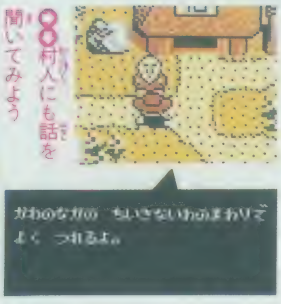
村人や途中でいる釣り人からはイベントで必要なことや、「ぬし」に関する情報を聞きだすことができる。中にはアイテムをくれる人もいるぞ。



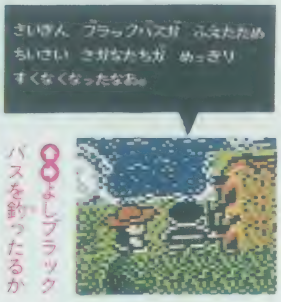
●ブタちゃんともお話ができるのかなあ



●「ぬし」を見た人もいるぞ



●村人にも話を聞いてみよう



●よしブラックバスを釣ったるか

べんりなどうぐ

ゲーム中には、色々な道具が出てくる。どれも、ゲームを進めていくには、重要なものばかりだ。自分で買ったり、もらったりして集めよう。

●村の中でめがねを使えばエサを探し出すことができる

●たらいで川の上を移動できる

●ししゃくは正しい道の方向をハリで示してくれる

登場する魚はすべて実在

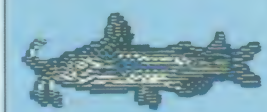
ゲームに登場する魚は50種類、動物は48種類。すべて実際に山や川にいるものばかりだ。ここでは、特に個性的な魚をいくつか紹介してみよう。

●とてつもなく大きい、ソウギョも出てくるのだ

こんなのも釣れるよ!

●カエルはぬしのエサになっちゃうのだ

●イモリは釣ると経験値がグンと上がるぞ

シマドジョウ	カムルチー	ブラックバス	ニジマス	イワナ
昼は泥の中に潜っていることが多い。ステージ3で釣れる	ライギョの一種で、鋭い歯を持つ。ステージ3で釣れる	大きな口で小魚を食い荒らす。ステージ1で釣れる	体に虹色の模様があるのが特徴。ステージ1で釣れる	ヘビを食うこともあるどうもうな魚。ステージ1で釣れる
ギ　ギ	**ド　ン　コ**	**ワカサギ**	**ブルーギル**	**オヤニラミ**
				
「ギギ」と鳴くことから名がついた。ステージ2で釣れる	体が小さいわりに、糸の引きが強い。ステージ2で釣れる	冬の湖の穴釣りで有名な小型の魚。ステージ1で釣れる	水の温かい場所を好む。これもステージ3で釣れる	グロテスクな姿をしている小型の魚。ステージ3で釣れる

タイルを並べて、異次元の世界から抜けだそう!

ぱらけるーるず

8月10日発売予定

バリエ 5980円 別

カセット 1M+1M

パスワードコンティニュー

アクションパズル

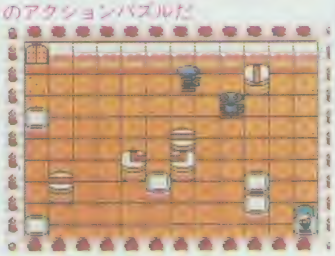
タイルを使ったアクションパズル

迷路風のアクションパズルがでるぞ。タイル上にある線を、1段高い場所にある出口につなげる。そしてカギで扉を開け、タイルにのって出口に行くというのがルールだ。

○実は、異次元の世界に吸いこまれた、というのがストーリーだ

○2人プレイのとき使う、ゆきちゃん

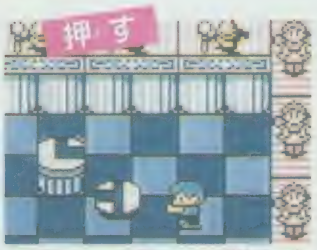
○もしたかが、1人プレイでは彼を使う



○これがゲーム画面。ほのぼのタッチのアクションパズルだ

できることは3つ

自分ができることは、タイルを押す、回す、上にのるという3つ。Ⓐボタンでタイルを回し、固定タイルからのみ上にのることができる。タイルを引くことはできないぞ。



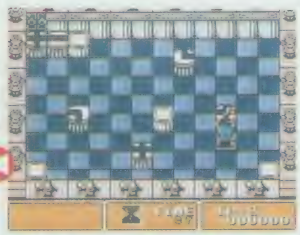
○固定タイル以外は、進行方向に押すことができる

○床から、タイルにのる。固定タイルからしか、のることができない

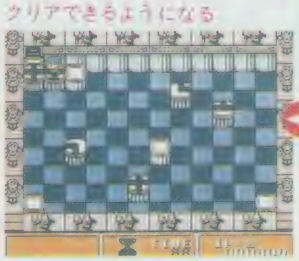
○Ⓐボタンを押すと右回りに回転する。でも、固定タイルは回せないぞ

カギを取ってゴールへ行こう

出口までタイルをつないだら、敵を倒してカギをとり、出口を開けよう。敵は、タイルで押しつぶしたり、爆弾を使ったりすれば倒せるぞ。ぶじに出口までたどりつけば、その面はクリアとなる。



○敵をタイルを使って倒すと、カギがでてくるのだ



○カギを取ると、扉が開いて面をクリアできるようになる

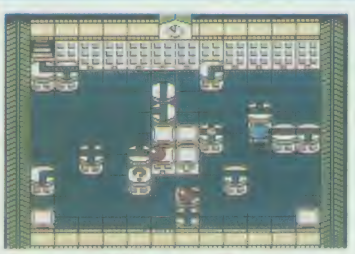
こうなるとミスだ!

○各面には、時間制限があり、時間内にクリアできなくてもミスだ

○敵に触れるとミス。爆弾タイルの爆風をあびても、ミスになる

タイルは6種類

タイルは全部で6種類ある。ゲームをクリアするためには、これらをうまく使い分けることが大切だ。また、ロードタイルは、写真のを含めて4種類あるぞ。



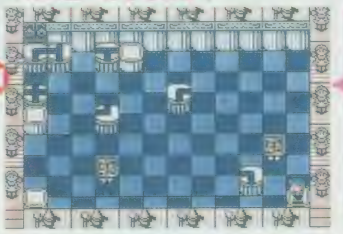
○タイルの特徴をうまく使いわけよう

くえすちょんタイル	ひっつきタイル	爆弾タイル	ローラータイル	ロードタイル	固定タイル
回すまで、どのタイルかわからないタイル	敵が上にいるときに回すと、敵がくっつく	回すと爆弾が置ける。一定時間経過すると爆発	押すと、壁などに当たるまで止まらない	タイル上の線の方向にしか移動できない	このタイルからのみ、のることができる

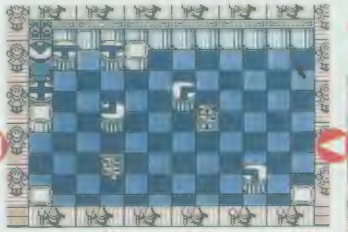
©VARIE

ゲームの流れはこうなのだ

バズルゲームは、見ただけではよくわからないという人もいるだろう。そこで、あるステージを例にして、ゲームの流れを説明しよう。ワールドごとに敵などが違うが、基本的なところは、みな同じだ。

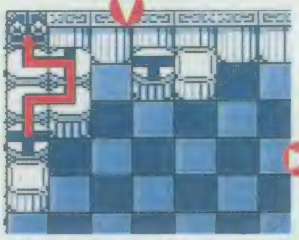


○これがスタート時の面。ここで、タイルの並べ方を考えよう



○タイルを回して、出口にタイル上の線をつなげて…

○固定タイルと出口を、ロードタイルでつなげるのだ



○写真のように、固定タイルと出口をつなぐのが第1目標だ

○道ができたら、タイルを使って敵を倒そう

○敵を倒すと、このようにカギがでてくる。これを取ると、出口が開くぞ

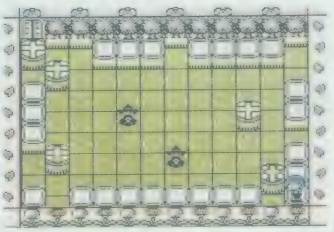
○あとは、固定タイルから上にのり、出口に行けば、クリアだ

全部で100ステージあるぞ

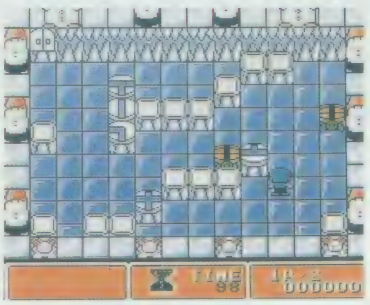
このゲームは全部で100面あり、それがいくつかのワールドにわかれている。これ以外にも、アイテムを取ることによって行けるボーナスステージもあるぞ。また、2人同時プレイもできるのだ。

ファンタジーな面構成

ワールドには、それぞれ違った背景があり、これがとってもカワイイのだ。また、敵キャラも個性的で、ゲームをもりあげてくれるぞ。



○緑のあふれる面なのだ。花がきれいだね



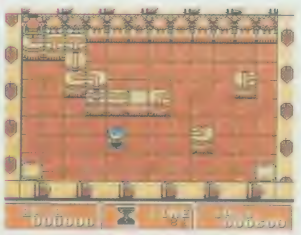
○雪ダルマがとってもカワイイ

敵キャラたち

2人同時プレイ

同時プレイでは、1Pでよしたか君、2Pでゆきちゃんを操作する。面は、1人プレイのときと変わらないぞ。

○1人プレイと、面は変わらない。2人だと楽だぜ



○どちらか片方が出口に行けば、面クリアになるぞ

アイテム一覧

敵を何回か倒すと、アイテムがでてくるのだ。カギは必ず使うが、それ以外のものは、なくても十分クリアできる。

○アイテムは、敵を倒すと出てくる。カギ以外は、何度か倒さないと出ないぞ

出口を開けるのに必要なアイテムのカギ	ボーナス面に行けるラッキーどらごん
次の面にワープするアンブレラ	プレイヤーが1人増える、1UPよし君
時間を増やしてくれる、時の砂	ボーナス得点のアイテム、ジュエル

ポケットサイズの憎いヤツ

LSI ゲームだ!!

今なお健在!

千円札2枚で遊べる手軽さ

ファミコンが世に出るはるか以前に、「ゲームウォッチ」と呼ばれてブームを巻き起こしたLSIゲーム。読者の中でも憶えている人もいるだろう。今は、ゲームボーイなどのハンディタイプのゲームも発売され、少々影が薄くなってしまった感がある。だが、ゲームボーイのソフトが平均3千円前後なのを考えると、ハードとソフトが両方ついて安価なのが捨てがたいのだ。

これはゲーム&ウオッチ

勝負の判定にもLSIゲームが

SDガンダム バトルビーダガンダム

バンダイ　発売中

今をときめくSDシリーズ。TVや雑誌などでおなじみだね。P－1ミニシリーズは、1800円と値段がお手頃なのだ。上位機種P－1もある。

軽量コンパクトのP－1ミニ

1800円

まるちゃんのズバリ占いましょう!

クカラ　8月中旬発売予定

今、妙に人気のある「ちびまる子ちゃん」の占いのゲーム。ゲームのシートを交換することで、7種の占いができてしまうぞ。

こうやってシートをかえられる

1200円

ドラゴンボールZ2 サイヤ人の猛攻

バンダイ　発売中

TV、雑誌で押しも押されぬ人気なのが「ドラゴンボールZ」。このゲームは、原作どおりサイヤ人を相手に悟空が活躍。

1800円

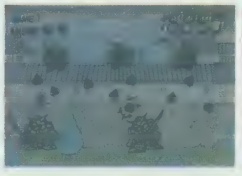
悟空対ベジータ、因縁の対決

SD戦国伝 風雲戦記

バンダイ　7月27日発売予定

P－1ミニシリーズの最新作。これは、御存知の武者ガンダムだ。殺駆頭ひきいる闇の武者軍団を相手に右へ左へ大暴れ。

1800円



武者ガンダムに負けはないのだ

©さくらももこ／CHOKKAN／日本アニメーション・創通エージェンシー／サンライズ・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画・R・NAS／NTV・HIRO COMPANY LTD.,／1990 Acclaim Entertainment, Inc.・K.B.D／テレビ東京／講談社・TOMY・KONAMI

ドラゴン魔宮の謎

ヒロ　8月上旬発売予定

スパイダーやスライムの攻撃をかわしてダイヤを手に入れ得点を重ねるのが目的。時間によりボーナスも入るのだ。

○周囲はすべて敵だらけ

突撃！新星龍神丸

タカラ　8月中旬発売予定

次から次に攻撃してくるシュテンカク、サソリアンナイトらドワルダー軍団。ヤツラをよけてフシギリを手に入れろ！

○フシギリ取ってパワーUP

サーペント城の魔女

ヒロ　8月上旬発売予定

魔女の投げるヘビをかわしつつ魔女の乗る台の鎖を切ろう。見事3本の鎖を切ると魔女はまっさかさまに下に落ちクリア。

○ジャンプでヘビをかわす

ゴールデンリバーを探せ！

ヒロ　8月上旬発売予定

1～4番までの林に順番に入って宝石を手に入れよう。途中には川があるのでカメの背中に乗る。先に進むとジャマ者も。

○時間内に宝石を手に入れろ

アーチライバル

ヒロ　8月中旬発売予定

1対1で戦うバスケットゲーム。だが、パンチ、キックありの無法のバスケットだ。相手がノビている間にゴールをうばえ。

○バスケットも腕力が必要だ

ビッグフット

ヒロ　8月下旬発売予定

コースわきのタイヤを取ってマシンをビッグフットに改造しよう。つぎのステージに進むとスパナを集めるのだ。

○マシンの変化がオモシロイ

聖戦士ロビンJr.聖戦のプロローグ
エポック社　発売中

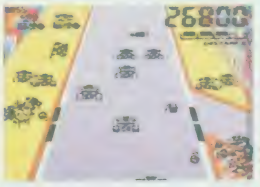
TVアニメ「聖戦士ロビンJr.」のアクションゲームだ。ロビンJr.を4方向に操作して、襲い来る敵を次々に倒せ。

太妖妃・G羅対ロビンJr.

1800円

F-1グランプリ
エポック社　発売中

F－1マシンを操作して、クラッシュしないように他のマシンをかわしながらゴールを目指すレーシングゲームだ。



他のマシンをかわして走れ

1480円

メカ生体ゾイド 壮絶バトル
エポック社　8月下旬発売予定

2200円

襲いかかるギル・ベイダーを、オルディオスが迎え撃つ、白熱のバトルシューティングゲームだ。

キミは共和国を守れるか!?

スペースレーサー
エポック社　発売中

宇宙空間で、他のマシンや障害物をかわしながら走り続けるスペースラリー。キミのパイロットテクニックがモノをいう。

宇宙空間を爆走しろ！

1480円

まるちゃん飴をもらいにいくの巻
タカラ　8月中旬発売予定

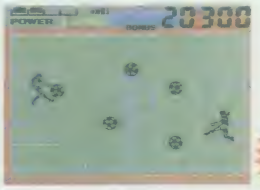
マンガ、アニメで大人気「ちびまる子ちゃん」のゲームだ。苦手なクラスメイトをよけて、おばあちゃんに飴をもらおう。

まるちゃん右へ左へ大忙し

1980円

特訓ファイティングサッカー
エポック社　発売中

ワールドカップ出場を目指して特訓開始!!　強烈なシュートをストップしろ！　サウンドON/OFF、コンティニュー付き。



とにかく、ボールをとめる

1680円

けっきょく南極大冒険

コナミ　7月20日発売予定

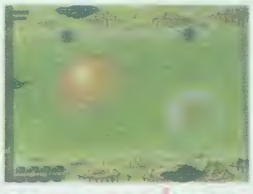
ペンギンを左右とジャンプで操って、前方の障害物をうまくさけながら、制限時間内にゴールする氷上タイムトライアルだ。

○ころばないよう気を付けて

ネメシス

コナミ　発売中

ゲームボーイの人気シューティング「ネメシス」もある。上下に弾をよけながら敵を倒す。宿敵ビッグコアももちろん登場。



○ゲームボーイに負けないぞ

がんばれゴエモン えびす丸危機一髪

コナミ　8月8日発売予定

ファミコンの大人気ゲーム「がんばれゴエモン」もLSIゲームになった。敵を倒して鍵を手に入れ、えびす丸を救出しろ！

○敵を倒してえびす丸を救え

がんばれベースボール

コナミ　7月28日発売予定

2プレイモードで友達と試合ができる野球ゲームだ。プレイヤーは攻撃側のみで、交代で攻撃して9回までの得点を競う。

○一発ホームランを狙え！

応募方法

応募方法は八ガキに住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記のうえ、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIM　ファミマガ編集部LSIゲームプレゼント係　まで送ってください。なお、希望商品1点につき1人1枚の八ガキが有効とさせていただきます。

○サッカーは3名の読者に

○突撃！　新星龍神丸も5名

○まるちゃんの占いは5名に

○ドラゴン魔宮の謎を3名

○SDシリーズ2点を各10名

○もう1つのまるちゃんも5名だ

41名プレゼントだ!!

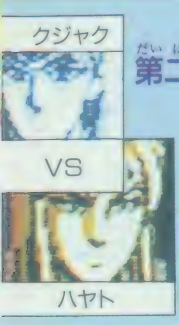
ファミマガ恒例の（?）プレゼントコーナーだよっ！　今回はこの記事で紹介した各メーカーから特別におねだりして提供してもらったものだ。応募方法をよく読んで、みんなどしどし応募してほしい。締め切りは8月2日（木）に必着のこと。

が還ってきた。

I

第一章　激闘再び

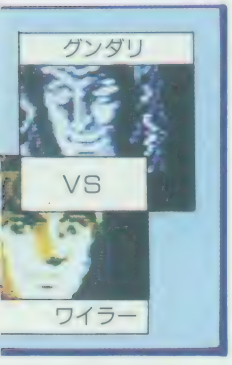
ロスアンゼルスの格闘技ジム、「黒竜会」を操り、人々を暴力で支配しようと企む破壊明王アイゼン。魔界から復活した龍の牙に、龍飛の怒りの必殺技が炸裂する!!



第二章　聖剣伝説　超法力の謎

龍戦士の真の力を呼びさますという伝説の日輪剣を求め、不知火忍者一族の屋敷に向かうハヤト。待ち受けるは暴風明王クジャク！日輪剣をめぐり、二人の超戦士が激突!!

VS 五大明王!!



今、かつてない激闘が幕をあける。

飛龍の拳III

五人の龍戦士

2M＋MMC3搭載
希望小売価格 6800円

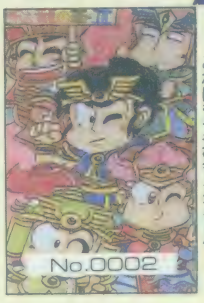
そして……
すべての謎が解き明かされようとしている。

絶賛発売中

飛龍の拳 プロジェクト

早くも届いたファンのイラストを誌面せましと大紹介だっ!!
掲載順に背番号をつけておいたから、次に送ってくる時に名前といっしょに書いておいてね!

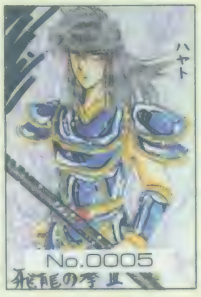
◀神奈川県　工藤恵里香サン
手慣れた仕上りはサスガ!



◀大阪府　鈴木朋友サン
これはもう元気でカラフルー

▲千葉県　藤井正憲サン
まんじゅうが超うまそう…

◀鹿児島県　藤本久美子サン
後の方のワイラーに注目!



長崎県　広瀬由美子サン▶
ハヤトってファン多いんだよね

◀神奈川県　くつしたサン
淡い色づかいがいい感じ

▼山形県　まんじゅうまんクン
これは大ウケ!龍飛の表情がイイのだ

◀大阪府　黒崎真由美サン
いかにも主人公という表情がいいぞ

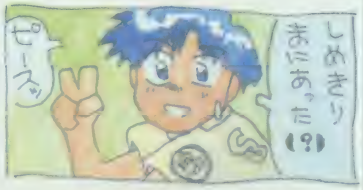
◀鹿児島県　脳の文化クン
ちょっとニヒルな感じの龍飛だね

イラスト・おたよりほか大募集!

イラストが苦手な人もたくさんおたより書いてね!また、このコーナーの名前とキャラクター人気投票もまだまだ募集中!みんなのハガキを待ってるよ!!

CULTURE BRAIN
住所：〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局　03(695)3513

どんどん送ってきてね!!



龍戦士たちか

SUPER ACTION SYSTEM + A

「ビギナー」「マスター」の2種類の操作系。
多採な技のコントロールをもサポートするAI。
前作より大幅にパワーアップしたコントローラーの反応性(レスポンス)。
そして目もくらむ法力と、大迫力の必殺技「飛龍の拳」。
MMC3の搭載が可能にした、格闘アクションの究極進化形。
スーパー・アクション・システム。
一体感の頂点と、未体験の興奮が、ここにある。

激突!龍戦士

第三章　格闘要塞を叩け!

世界中で頻発する若者の失跡事件を追い、タイの謎の組織「獅子の穴」に単身潜入するワイラー。死者の魂すら弄ぶ、冥界明王グンダリを許すな!死の要塞の激闘が始まる……!!

第四章　死闘!迫り来る赤き凶星

消息を絶ったミンミンを追い、ロンドンに向かう昇龍。二人の前に立ちはだかる、邪計明王ヤシャと剛力明王コンゴウ!龍の牙の真の目的とは?そして二人の龍戦士の運命は……!?

これがキャラバンの通過ルート(予定)だ!!

キミの所は通るかな?
くわしい参加店名は次の発表をお楽しみに!!

(敬称略，日付のない店は日付未定。
ここに載っている以外にも，まだまだ参加店はあります。)

1、関東予定

7/25 宇都宮東武百貨店、　いせや沼田店、ジャスコ栃木店、栃木・カンセキ　7/26 長崎屋宇都宮店、本八幡店、西那須野マンネンヤ、おもちゃのさいとう黒磯　7/27 千葉そごう　7/28 上福岡、おまた、長崎屋本八幡店　7/29 長崎屋鶴見店、川崎、サントイス大島、金沢文庫ビアこばやし、吉祥寺東急百貨店、おちいさんの店、桶川マイン店　8/3 ジャスコ葛西店　8/4 アカクラ　8/5 ボンベルタ上尾、マイカル本牧サティ、オリンピックニューギン、筑波西武トイプラザ　8/10 ジャスコ川口店　8/12 ファンハウス、池袋東武百貨店、イトーヨーカ堂エスパ昭島店　8/17 ジャスコ北戸田店、DOBEささや　8/18 ジャスコ北戸田店　8/19 西友横須賀店、西友赤羽店ＥＳＰ219　8/22 キンコンカンラブ店　8/25 八王子そごう　8/26 西友オズ大泉

2、関西、中部予定

7/25〈静岡県〉八百半天滝店、小松屋加茂川店、ヤオマサ大井町店、長崎屋浜松店　7/27〈愛知県〉ポニーランド、ハヤカワ桜通店、ジャスコ豊田店、ジャスコ岡崎　7/28〈愛知県〉童夢、てんとう虫桜井本店、ジャスコ豊橋店、ヤナガワ春井店〈大阪府〉7/28 まこべー、長崎屋北野田店　7/29〈名古屋〉丸栄、アリス、トムトム蟹江店、よねや　7/30〈岐阜県〉ドリームランド本店、アーバンキッズ味美店、ヤナガワ高蔵寺、岐阜高島屋　7/31〈岐阜県〉ダイコクヤ本店、オモチャのマーチ、ジャスコ岐阜店　8/4〈大阪府〉ナガヨシ堂本店、〈京都府〉オモチャのパル　8/5〈大阪府〉学林書院、ニシダヤ藤井寺店、ジャスコ金剛東店　8/6〈大阪府〉おもちゃのつるや　8/7〈大阪府〉ファミコンクラブ香里店、池田店、高槻店、布施店　8/12〈京都府〉ミッキー玩具、はしもとや　8/15〈大阪府〉八尾西武、京阪百貨店　7/25〈富山県〉なかむらんど、バンビ富山店　7/26〈富山県〉バンビ高岡店　7/28〈石川県〉平和堂小松店　7/31〈三重県〉ジャスコ四日市店〈滋賀県〉平和堂アルプラザ彦根　8/1 ウシバ鈴鹿ハンター店、ジャスコ伊勢店、エルザ高山店、アルプラザ瀬田〈滋賀県〉平和堂堅田店　8/3〈和歌山県〉トイプラザ和歌山店、長崎屋和歌山店　8/4〈兵庫県〉ジャスコ加古川店　8/5 ジャスコ三木店　8/6〈岡山県〉こども館、ステッププラザ、アポロ岡山店、ジャスコ岡山店、天満屋ハッピータウン店、8/7 トイスランド府中店、トイスランド　8/7〈広島県〉福屋、みどりや玩具店　8/8〈香川県〉ユイ高松店、ユイ本店、ヤマダ丸亀店、ヤマダ金蔵寺、ヤマダ観音寺店　〈広島県〉フジ広島店、ホリオカ西条店、ハッピータウン神辺店　8/10〈愛媛県〉いよてつそごう　8/11〈愛媛県〉大道屋〈福岡県〉バンビ、ピーコック飯塚店、井筒屋　8/13〈福岡県〉ピーコック井尻、神戸レーシング福岡店〈徳島県〉徳島そごう　8/14〈福岡県〉ピーコック長住　8/15〈福岡県〉ピーコック久留米本店　8/16〈和歌山県〉ダイエー和歌山店、よしおか玩具　〈長崎県〉ジャスコ佐世保店、ジャスコ東長崎店〈熊本県〉浜屋百貨店　8/19〈鹿児島県〉サンキュー与次郎店、ガラッパ堂　8/20〈宮崎県〉寿屋宮城店　8/22〈大分県〉トキワ　8/25〈島根県〉ジャスコ出雲店　8/26〈鳥取県〉ジャスコ島取店、未定〈大阪府〉ジャスコ寝屋川、ジャスコ新茨木店 ポップゾーン金沢店

3、北日本予定

7/27〈福島県〉うすい百貨店、おもちゃのさいとう白河昭和町店　7/28〈福島県〉赤トリ牛、トイスかんの　7/29〈福島県〉中合、ざらんど、長崎屋会津若松店〈青森県〉ダックシティ青森店　7/31〈宮城県〉エンドーチェーン仙台駅前店、長崎屋多賀城店、ブックセンタースクラム内ファミラム　8/1〈宮城県〉ジャスコ泉店　8/2 ジャスコ塩釜店、長崎屋仙台バイパス店〈山形県〉ジャスコ酒田店　8/16 ジャスコ鶴岡店　8/2〈山形県〉カシワヤ石巻中里店　8/4〈岩手県〉おもちゃの広場夢の星　8/5〈岩手県〉川徳、中三盛岡店　8/6〈青森県〉ダイエー十鉄駅ビル店、ニチイ八戸店、長崎屋八戸店、ダックシティー八戸店　8/7 中三弘前店　8/8〈北海道〉長崎屋函館店　8/9〈北海道〉長崎屋室蘭中島店　8/10〈北海道〉ホビー光、藤丸(滝川)、長崎屋小樽店　8/11〈北海道〉長崎屋旭川店、丸井今井札幌本店、おもちゃの武田　8/12〈北海道〉札幌そごう、長崎屋苫小牧店　8/13〈青森県〉イトーヨーカ堂弘前店、ジャスコ藤崎店　8/14〈秋田県〉木内、サンホーユー能代店　8/15〈秋田県〉ジャスコ土崎港店、長崎屋秋田店、イトーヨーカ堂秋田店　8/16 ジャスコ鶴岡店　8/18〈山形県〉チャイルドよしのや、蔵王書店　8/19〈新潟県〉ジャスコ新潟店、大野屋商店　8/20〈新潟県〉長崎屋東三条店　8/21〈新潟県〉長崎屋柏崎店、イトーヨーカ堂丸大長岡店、ジャスコ高田店　8/26〈長野県〉イトーヨーカ堂松本店、ジャスコ松本店、ジャスコ上田店　山形県 中村電器本店

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

イベント2

3分間ハイスコアレース!

S.A.S.搭載のシリーズ最新作「飛龍の拳Ⅲ」のゲーム大会!　何とキャラバン専用特製ROMカセットで行われるのだ!!　3分間で君は何点とれるか!? しっかり練習しておこう!

イベント3

スーパーチャイニーズランド 宝さがし輪投げ大会!!

大人気のスーパーチャイニーズのオリジナルグッズがもらえちゃう、手に汗にぎる輪投げ大会!　みんなでドンドン参加しちゃおうぜ!!

※参加は無料です。

店頭先着20名様にCBゴールドカードをプレゼント!

限定版!!

メンバーだけの特典がいっぱい/
君だけのナンバーが入ったこの「CBゴールドカード」を店頭先着20名様に特別プレゼントだ/

さらにダブルチャンス!

ゴールドカードのナンバーに注目/なんとこの中から抽選で写真の豪華アイテムをプレゼント/これは絶対見のがせない!!

ほかにも店頭でもらえるオリジナルグッズがいっぱい!!くわしくはポスターのあるおもちゃ屋さんやファミコン専門店、デパートで聞いてみよう!!

CULTURE BRAIN

住所：〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局　03(695)3513

全国縦断！

北海道から九州まで

CBキャラバン隊がやってくる

夏休み最強のイベント、
7月25日
スタート！

3大イベントと豪華アイテムを満載して、キミたちの町にCBキャラバンがやってくる！この夏最大のイベントの内容を大紹介だ!!

イベント1

勝ち残るのは誰だ！

超人
ウルトラベースボール
世界選手権

まさに世界最大のゲーム大会！キャラバンが来るまでに練習しとこうぜ!!

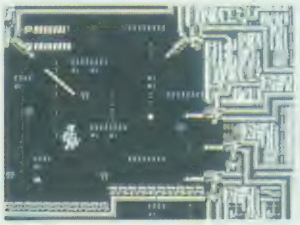
6チームハイパーエディット、130試合フルペナントレース、そして数々の魔球、秘打が炸裂するウルトラプレイで野球ゲーム最強の名を欲しいままにした「超人ウルトラベースボール」。何とその世界選手権の予選がCBキャラバンで行なわれる事が決定!!店頭予選を勝ち抜いて、世界選手権の出場チャンスを手に入れろ！栄光の日本代表は君だ!!

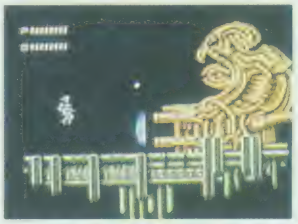
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

[raf WORLD]
ラフ

本格スペースアクション

スペースコロニー開発計画『シリウス・プロジェクト』を妨害し、ジェイの父を殺した奴らの目的とは何か!? はたしてジェイは父のかたきを討ち、プロジェクトを完成させることができるのか!?





8月10日発売

5,500円(税別)

TEL・TEL よめしゃん

サンソフトのメガドライブ第1弾は、通信対戦が楽しめる麻雀ゲームだ! 別売りのモデムを接続して遊ぼう! もちろんモデムがなくても1人プレイが楽しめるぞ!

好評発売中 5,800円(税別)

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500

tonkin house

PCエンジン初の
戦国シミュレーション
ゲーム

関ヶ原

ときに慶長五年，美濃国関ヶ原に相対した東西両軍。徳川家康ひきいる東軍諸将15人，石田三成ひきいる西軍諸将15人，総勢30人の武将たちがその武勇と知略を競う天下分け目の決戦の火ぶたは切って落とされた。魅力的なグラフィックとスピーディな戦闘シーンで君を魅了するPCエンジン初の戦国合戦シミュレーションゲームの登場だ！

9月発売予定
6800円(税別)
HuCARD

PC Engine

サイバーナイト

CYBER KNIGHT

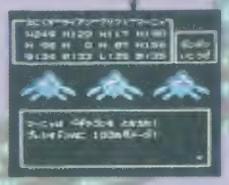
ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦「ソードフィッシュ」。到着した先は10種類の異星人が住む「偉大なるメンターナと10人の兄弟たち」連邦の辺境「ファーワールド」だった。しかし，その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。「ソードフィッシュ」クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる……。

10月発売予定　6800円(税別)　HuCARD

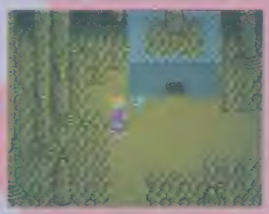
©ブルーブSNE・TONKIN HOUSE

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

さあ！決戦の時は来た!!



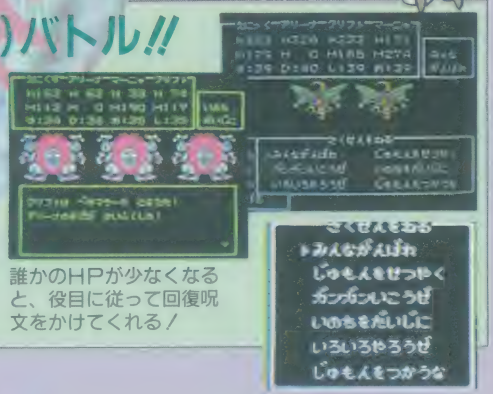
うーむ、強大な悪の力を感じるぞ！



父の無念を晴らす時がやってきた！

第五章ではじまるＡＩ（人工知能）バトル!!

第五章で、いよいよ登場するＡＩバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると、勇者以外の７人は、その作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。
しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しづつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど相手の弱点を見抜いて的確に、より効率良く戦うことじゃろう！



誰かのＨＰが少なくなると、役目に従って回復呪文をかけてくれる！

て、

てきた

戦！

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV

4メガ・バッテリーバックアップ EFC-D4 ROMカセット 価格8500円（税別）絶賛発売中！

3作そろって好評発売中！ ●価格：消費税別です。（Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも）

ロト伝説3部作完結!!

ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 定価5500円

ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 定価5500円

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーアップシステム EFC-D3 定価5900円

制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

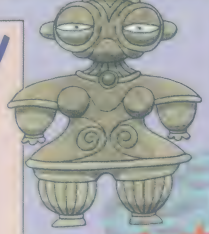
はるか古の頃、強大な悪が地上を支配していたという…
今まさに、その伝説の悪が甦ろうとしていた……

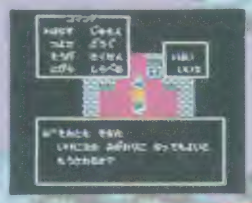
数々の新システムのひとつ、馬車が登場!!

ファミコンRPG史上初!!最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは外に出ている4人じゃが、入れ替えコマンドで、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターか入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これにAIと作戦が加わったからもうたいへん、手に汗を握るのお……。

船や気球へは、馬車ごと乗れる。

馬車外の4人が全滅すると、中から仲間が飛び出して来るのじゃ!





村人を苦しめる怪物をこらしめてやれ!

さまざまな試練を乗り越え ついに到達した悪の牙城。 記憶の中に、これまで倒し 強敵の姿がよぎる!

何が何でも、子供たちを救い出してみせる!

決

勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!

ライアン

第一章 王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している!この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…?

第二章 おてんば姫の大冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト・ブライのお供をひき連れての大冒険!果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお?

ブライ　アリーナ　クリフト

第三章 武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまた人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

トルネコ

第四章 モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは!いったい何のために!?　フーム…。

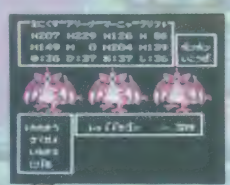
マーニャ

ミネア

第五章 導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅!　運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ!

勇者(女)　勇者(男)



スタッフ　シナリオ・堀井雄二　モンスターデザイン・鳥山明　音楽・すぎやまこういち　プログラム・㈱チュンソフト　企画制作・㈱エニックス

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581
★電話番号は正確にお願いします。

ドラゴンクエストブックシリーズ 夏の最新刊！

7月20日発売!!

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション 1990 夏休み号

B6判 オールカラー 定価390円

グッズ・書籍をはじめドラクエアイテムを完全紹介！「有名人おもしろグッズ活用法」「かくれアイテムを探せ2」「新製品情報」「アニメグッズいろいろ」などありとあらゆるドラクエ商品の最新情報を満載！

8月2日発売!!

小説 ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 上 下

大魔王バラモス。自ら闇の王と名のり、世界を破滅へと導く者——。全世界に真の平和をもたらすために、若き勇者が敢然と立ち上がった!! 謎の地アレフガルドとは…!? そして父・オルテガの運命は…!? 「愛」と「勇気」の英雄伝説いよいよ完結——!!

高屋敷英夫・著 いのまたむつみ・イラスト
四六判 書籍上製本 定価各1,000円

好評発売中

小説 ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下
四六判 書籍上製本 定価各1,000円

小説 ドラゴンクエスト
四六判 書籍上製本 定価1,300円

高屋敷英夫・著／いのまたむつみ・イラストのコンビでおとどけするドラクエファンに贈る。

7月27日発売!!

ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場2

A5判 144ページ 定価580円

キングスライム、いたずらもぐら等々、『IV』ワールドの人気モンスターもいっぱい登場!! パワフル爆笑4コママンガが、再びキミを笑いの渦に巻き込む。

早くも登場 パート11!

巻末で「ドラクエ4コマ大募集」の発表を行ないます。

ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場
爆笑の262本収録!
A5判 144ページ 定価580円

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち 公式ガイドブック 上 下

ドラクエIVのすべてを解明

- 町・城・ダンジョンのくわしい解説。
- 163匹のモンスターを完全分析。
- 128種のアイテムデータを紹介。
- 58種の呪文をあらゆる角度から解明。
- プレイに役立つ基礎知識も充実。

その他、トルネコ珍アクション大公開。モンスター隠しアイテムリスト、銀のタロット全効果など、秘データを満載!

絶賛発売中

上 世界編 B6判オールカラー 定価720円

下 知識編 B6判オールカラー 定価680円

公式ガイドを読まずしてドラクエは語れない 好評発売中

ドラゴンクエスト 公式ガイドブック	ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック	ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価568円	B6判 オールカラー 定価597円	B6判 オールカラー 定価700円

●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに注文してください。かならず取り寄せてもらえます。
●定価はすべて税込みです。

株式会社 エニックス 出版局
ENIX

編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL.03(369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL.03(369)8982

「ドラゴンクエストⅣ」ゲームシリーズ第1期 第3弾!!

何だこれは……!?
カードゲームか? ボードゲームか?
いやちがう。R.P.G.カードボードゲームだ!!

7月28日発売
定価3,600円

「キングレオ」ではまだナマぬるいというキミにおくる
巨大スケールの呪文カードバトルボードゲーム!

キンチャクの中には6色のモンスターメダルが…しかも、本当に金属でできている!メタルメダルだっ!!

2~4人用のゲームなのに、フィギアが6コも入っている!なぜだ!!

あっ、デスパレスの全景だっ。
42コの部屋がある…。
これがゲームボードか?

ワナとモンスターが
待ちうける
超エキサイティングな30分。

痛快魔物札双六

登場呪文 …ザキ、マホトラ、マホステ、バイキルト、メダパニ、インパスなど…

冒険活劇ボードゲーム

DRAGON QUEST デスパレス

○実際のフィギアには、着色してありません。

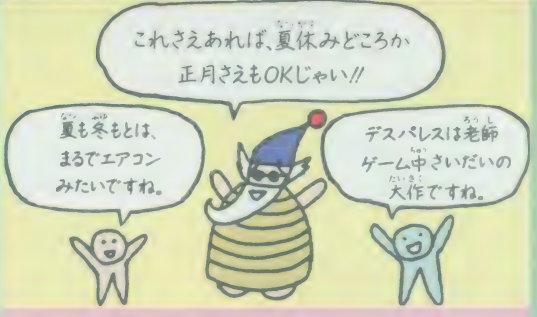
第1弾絶賛発売中!

ドラゴンクエストカードゲーム

DRAGON QUEST キングレオ

超興奮!超かんたん!スリルとスピード!!
夢のおもしろエキサイティングクゲーム!

定価1,700円



第1弾、第2弾につづき、三たび登場のゲーム老師。
親切、ていねいがモットーの老師解説書は、新キャラを加えてさらにパワーアップ。
魔物の城・デスパレスをおとずれた老師一行の珍妙なてんやわんや道中!

第2弾も絶賛発売中!

立体ジオラマ冒険ゲーム

DRAGON QUEST DUNGEON

トラコンクエスト ダンジョン

自分でつくったジオラマで、
対戦型ゲームプレイができる
最新型冒険ゲーム!!

定価3,800円

通信販売は行っていません。
価格はすべて消費税抜きです

株式会社 エニックス 事業開発部
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル5F TEL.03(369)9401

GO!GO! ヒーロー・正義の 必殺ワザ ビシバシ登場!!

総勢63体のキャラが総出演。

歴代のSDウルトラマンに仮面ライダー、宇宙刑事、そしてガンダムと、ヒーローたちが、SDネイションを征服するためガシャポンマシンとエミィちゃんをさらった悪の帝王「ダークブレイン」を倒せと勢ぞろい!!君はアイテムで自由にヒーローを代えたりパワーアップしながら51体もの悪玉SDと戦って全9ステージを制覇せよ!!それぞれステージにはいろんな罠や仕掛がところ狭しと待ち受けている。さあ、君は最高のヒーローになれるか!?

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンプイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

FAMICOM FAMILY

ROM
カセット

7月7日発売
¥6,300(税抜)

絶賛発売中！

ヒーロー

倒せ悪

私たちは
宇宙刑事チーム！

ガンダムチーム
いっきます！

●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

お問い合せ先
☎03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ！

©ANB・総通信社・東映 ©石森プロ・毎日放送・東映
©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO・1990 MADE IN JAPAN

待望のアームコントローラー誕生。

そして、今全貌が明らかになる。

1990年 夏、TVゲームが変わる。アメリカで人気爆発の噂のバッタもんパワーグローブ、いよいよ日本上陸。これは、米航空宇宙局NASAのデータグローブ研究の最新テクノロジーから生まれた、近未来メカだ。カラダの動きを的確に信号変換するテクノロジーをTVゲームにとりいれた。今迄ジョイスティックでおこなっていたボタン操作をキミの腕が、そのままコントローラーになってゲームのキャラクターを自由自在に動かせる。肉体とマシンが一体となった、ダイレクトな操作感。まさに三次元ゲームの世界が到来した。こんな興奮、いままでなかった。

予約受付中！ お問い合せ先 東京03-5272-2611・402-4622／大阪06-347-5710

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TRADING & WORLD DEVELOPMENT

PAX CORPORATION

株式会社パックス・コーポレーション

●[illegible]
ゲームソフトに合わせたプレイ方法が①～⑭のプログラムの中から選択できてしまう。ひとつのゲームソフトを数種類のプログラムでプレイすれば、プレイヤーのオリジナル攻略法がみつかるかも。

●[illegible]
オプション販売だったスローモーション機能が標準装備。新しいゲームソフトの攻略や裏ワザの発見がおもいのまま。ハイスコアーだって期待できる。

●[illegible]
いままで攻略できなかったゲームソフトもこの連射機能を使えばラクラク。連射速度もボタンのワンタッチ操作。A、Bボタンの連射切り換えも手軽にできてしまう、スグレもの。

●[illegible]
いまお店にあるTVゲーム機はもちろん、これから発売予定の機種にも対応可能。またファミコン用ゲームソフトにもすべて対応できるオールマイティーコントローラーだ。パックスパワーグローブの専用ソフトの開発が待ち遠しい。

●[illegible]
腕と指の動きがすばやくゲームシーンに反応する、画期的なセンサーだ。これがパックスパワーグローブの核といってもよい。三次元運動を体感するプレイに使い古しのゲームソフトも新しく蘇えるかもしれない。

PAX

POWER GLOVE

パックス パワーグローブ

●「パックス パワーグローブ」ご予約、資料ご希望の方は、専用はがきでお申し込みください。

★パックス パワーグローブは皆様の予約・注文に応じて製造・販売致します。

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

2462

差出有効期間
平成4年7月
2日まで

1500-00

015

東京都渋谷区神宮前
4丁目24番9号

株式会社パックス・コーポレーション

「パックス パワーグローブ」係

フリガナ		性別	年齢
氏 名		男・女	
職 業	学生(小学、中学、高校、専門、大学)会社員、自営、その他( )		
住 所	〒		
電話番号	(自宅)		
	(勤務先)		

切り取り線

パックス パワー グローブ
予約・資料請求申込書

1. パックス パワーグローブ予約申込。 予定価格19,800円（税込）	個
2. パックス パワーグローブ資料請求申込。	通

●パックスパワーグローブは皆様の予約・注文に応じて製造・販売致します。

アンケート

誠に恐縮ですが下記アンケートにお答え下さい。

1. パックス パワーグローブを何で、お知りになりましたか？
TV（コマーシャル・番組）□、雑誌□、TVゲーム専門誌□、
新聞□、ポスター・チラシ・販売店□、ダイレクトメール・友人・知人□

2. どんな専用（パワーグローブ）ソフトがほしいか？
シューティング□、スポーツ□、シュミレーション□、他（　　）

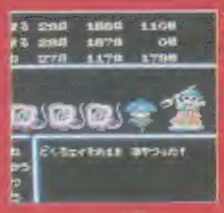
3. 現在お持ちのTVゲーム機は？
ファミコン□、PCエンジン□、メガドライブ□、他（　　）

4. その他ご意見、ご感想

（　　）

分身の術

分身の数だけ使えるコマンド。夢にまで見た超便利な術だ。



あやつりの術

敵をあやつり、自分の代わりに戦わせることができる術なのだ。

技わけの術

技の少なくなった仲間に自分の技の半分を分け与える術なのだ。

吹けよ風！呼べよ嵐！風雲巻き起こる忍術の一大絵巻！

水とんの術

どとんの術

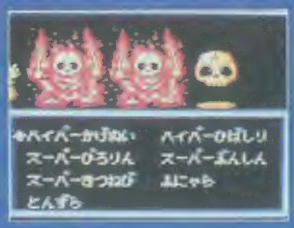
術にもある会心の一発！決まれば敵を一網打尽だ！

会心の忍術が大爆発！

5忍術！

の忍術が過激に飛び出すぜ！

G第2弾堂々の登場だ！

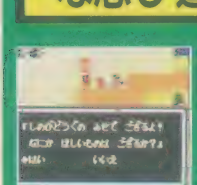


術は最高5段階まで成長するぞ!!

忍術は成長するのだ！術を極めて最強の忍者になろう！

術は使えば使うほど強くなるんだ。消費する技は変わらないぞ。

術を会得 → ハイパー → スーパー → ウルトラ → ミラクル



出前券↑

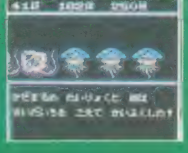
どこにいても、これ一枚で商人を呼び出せるのだ。

戦闘時に使えば体力、技が最大値を越えて回復するぞ。強力丹↓

「?」コマンド↑

手に入れた道具は、「?」コマンドで、すぐに効果を確かめよう。

窮地を救ってくれる超便利な忍び道具がいっぱい！



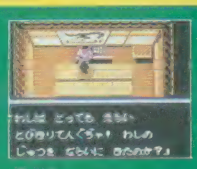
友情コマンド「かばう」

敵の攻撃を自分の身に受けて、体力の少ない仲間を守る友情コマンドだ。

仲間がピンチ！自分の身を投げ出して助けるんだ！

修行忍者

1対1の真剣勝負に打ち勝て！



天狗

個性的な修行にチャレンジだ！

忍術は一子相伝！てんぐと師範忍者の厳しい修行が待っているぞ！

主人公

あかね

たか丸

パッケージも超かっこいいぜ！

痛快うんがちょこ忍法伝!!

忍者うホイ！

8月8日(水)発売

標準小売価格 7,800円

●ゲームカセット ●HSP-34
●3メガROM＋バックアップRAM
●ターボファイル対応 TF

表示価格には消費税が別途付加されます。

アスキースティックL5を使えば楽しさ倍増だ！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー

TURBO FILE II

標準小売価格 5,900円(税別)

ASCII STICK L5

標準小売価格 2,400円(税別)

ASCII
ASCII CORPORATION

カラクリ戦車

カラクリ潜水艦

からくり職人とびまさです。からくり仕掛けは何でもござれ！

とびまさ

船

カラクリジェット

カラクリロボット

トクロー様があやつる無敵の機械兵。相手にとって不足はないぜ！

カラクリネズミ

からくりネズミを使えば、安全に洞窟の先を見ることができるのだ。

大たこ

大たこに乗れば、自分のまわりの地形を空から眺めることができるぶ。

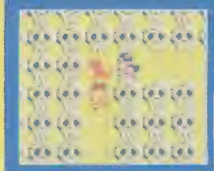
多彩な乗り物を駆使して、陸海空を縦横無尽に駆けぬけろ！

激突忍術

敵・味方、合わせて約200種

さくまあきらのコミカルRPG

RPG史上最強の城が登場！この難攻不落の巨城を突破せよ！



ドクロ平原↑

城の外→

城の中↓

不気味なドクロが迷路を形作っているドクロ平原。一歩道を踏み誤るとたちまちダメージをくらってしまうぞ。そしてドクロ平原の行き着く先にはRPG史上最大の城がそびえ建っているのだ！

笑う角には敵来る！

たんにんじゃ

ハッタリくん

なりきんにんじゃ

やまもとリンじゃ

ダジャレ大会開催中！

キミの考えたダジャレで参加しよう。勝てば素敵な賞品がもらえるぞ。

想像を絶するギャグの嵐！キミはこの笑撃に耐えられるか！

ドクロ将軍直属のボスがこの四天王だ！

びゃっこ

げんぶ

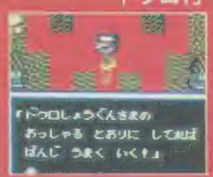
すざく

せいりゅう

オカマ言葉をしゃべる術の達人。せいりゅう 鼠を自在に操るすざく。力まかせに連続攻撃をしてくるとう猛なびゃっこ。硬い甲羅で身を守り、卑怯な攻撃が大好きなげんぶ。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です

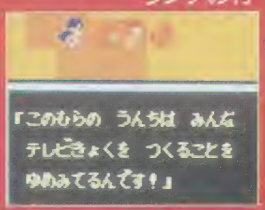
ドクロ村



「ドクロしょうぐんさまのおっしゃる とおりに しておればぜんじ うまく いくぞ！」

ドクロ様に占領された村なのだ。

ウンチの村



「このむらの うんちは みんな テレビきょくを つくることを ゆめみてるんです！」

村人がみーんなウンチだ。こんな村があっていいのか！何やらクサイにおいがするぞ。

野を歩む主人公たち

これがキミの仲間たちだ。六のたかまるは力持ち。あかねは女の子だけどいろんな術を使えるんだ。

うんち村の若殿うんのすけです。ぼくも仲間になりたいな。

犬の村

ドーム球場

ゆうれいの村

ウンのすけ

地の果てには何が待ちうけているのだろう!?

ASCII
ASCII CORPORATION

アスキースティックL5で突然家庭訪問

プロフィール

あべ さとる 1964年4月14日生 血液型AB型

アスキーにて周辺機器の開発に携わる。
もちろんアスキースティックL5は彼が開発したものである。
現在、パイロットのライセンスを取得しようとマジに思っている。

みなさん、はじめまして。私がアスキースティックL5の開発者、あべでーす。おかげさまで、アスキースティックL5も好調で、みなさんからどっさりと称賛のお声を頂いており、私もホッと胸をなでおろしています。感謝、感謝。当初、発売前はほんとうに売れるか、みなさんに気に入ってもらえるかどうか、正直に言って不安も持っていました。でも、たくさんのお讃めの言葉やお便りに励まされ、これからも「いいものを作るゾ」と燃えている今日この頃です。さて、さて、今回はそんなお便りをくれた人の中から、3人の方にお願いして家庭訪問させて頂くこととなりました。それでは、さっそく行ってみようー。

みなさんも知ってのとおり、アスキースティックL5は完全片手操作のコントローラーです。左手だけで操作するので、空いた右手でマッピング、ってな感じでRPGにはもってこいのものなんだ。人によってはシミュレーションゲームなんかにも使っている人も多いかもしれないね。そこで、みなさんにL5についていろいろなお話しをうかがいました。

最初は杉並区の中学生光益秀輝君15才に聞きました。「今までファミコンのコントローラーで長時間プレイしていると疲れてしまったんだけど、広告で〝アスキースティックL5〟を見て早くから探していたんだ。でも、なかなか手に入らなくて…。なんとかFFⅢ発売前に買えたのでよかった。ねっころがってプレイできるので気にいってるよ」。光益君はRPGファンで、L5を手に入れる前にドラクエⅣ、女神転生Ⅱをクリアしていたそうだが、気分一新でもう一度L5でやり直したそうである。秀輝君、すぐに買えなくてごめんなさい。

次に豊島区の太田雅育君18才。「僕はウィザードリィをプレイするのに使用したのだけど左手ですべて操作できるので、楽に右手でマッピングができました。正直言って、片手操作コントローラーというと、操作性に無理があるように思え、半信半疑だったけど、今はもう、すっかり馴れきっちゃって…。馴れるとピタッとはまる感じで、すごく調法しています。」貴重な意見もいただいて、後の開発への参考にもなりました。太田君はシミュレーションゲーム「信長の野望・戦国群雄伝」(光栄)でもL5を使ったということでした。

さて最後は大石和海君、小学5年生。「最初、馴じむまでは、ちょっと大きくて使いにくいカナと思ってたけど、今はすっかりなれてすごく使いやすいヨ。右手が自由につかえるから、攻略本見ながらプレーできるし、お菓子を食べてもコントローラーを汚すことないからいいね。」大石君は、少年野球で練習が終わると、勉強の合間にきめられた時間だけゲームをするそうだ。ガンバッテね。

以上3人の方に代表でお話しをうかがいました。みなさんも、自分の自由なスタイルでアスキースティックL5を体験してください。きっと、さらにゲームのおもしろさが増大することまちがいなし！では、またお会いしましょう。

アスキースティックエルファイブ
ASCII STICK L5

好評発売中

標準小売価格 2,400円
(表示価格には消費税が別途付加されます。)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

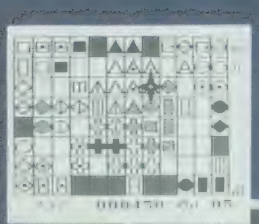
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

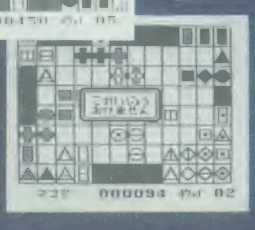
ASCII
ASCII CORPORATION

Nintendo GAME BOY™ 専用

『上海』を生んだプロデューサーが放つ新しい思考型パズルゲーム。

きみの頭脳に挑戦する。





本格思考パズルゲーム

石道

いし　どう

●ゲームボーイ専用カートリッジ　●DMG-STJ

8月2日(木)発売

標準小売価格3,090円（表示価格には消費税が含まれています。）

ISHIDO™ © 1989,1990 Software Resource International
Published under License from Publishing International
上海 SHANGHAI™ © 1988 Activision

ゲームボーイは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

TECMO

ファミリーコンピュータ用カセット

翼と再び世界へキック・オフ!!

7月20日 本日発売

プロの選手を夢見てロベルトと共にブラジルへ渡った翼。あれから3年……月日は翼を大きく強く成長させた。サンパウロFCに参加した翼は、ブラジルのユースクラスNo1チームを決める大会「リオカップ」に挑戦する。そんな翼の前に予選を勝ち抜いてきた強豪達が立ちはだかる。神技的なテクニックの持主カルロス、敵を蹴ちらすファイター、ザガロ、地区予選無失点を誇るキーパー、メオン等、次々とライバル達が翼に挑んでくる。翼の新たな闘いは始まったばかり。目指すはリオカップ優勝、そして栄光のスーパーストライカーだ。

希望小売価格

6,900円（税別）

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

☎テクモ ホットライン 03(222)7550

TECMO テクモ株式会社 TECMO,LTD.

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

©TECMO, LTD. 1990

FAMICOM FAMILY

TECMO THEATER Vol.4

キャプテン翼 II

スーパーストライカー

©高橋陽一 集英社・テレビ東京・エ田プロ

Nintendo
GAME BOY™

USE CORPORATION

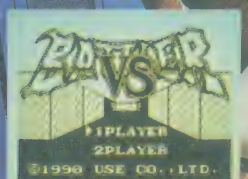
対戦型 1人でも遊べます

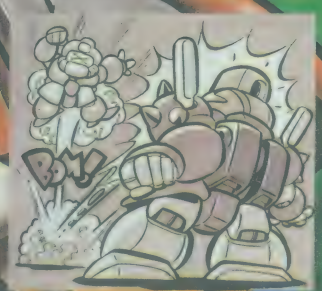
VSバトラー

BATTLER VS

戦士達よ
知能とテクニックで
敵ロボット軍団を
ブッ飛ばせ!!

8月中旬
発売予定
定価
3,400円
(税込み)





巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍
の息づまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点!ゲームボーイ初の対戦型
3Dシミュレーション・バトルゲームだ。

USE USE CORPORATION

株式会社ユース 東京都台東区[illegible]

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です

50TH ANNIVERSARY

超おすすめ新作！

TM

定価
5,900円
（消費税別）
発売日
8月上旬

陽気なバックス・バニーの、うきうきアクション！
楽しいキャラクターと一緒に、華麗にデビュー。

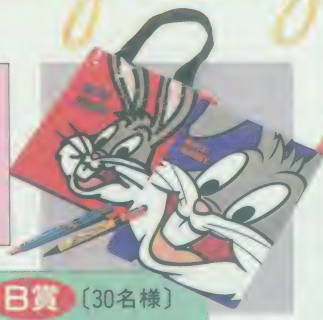
Bugs 50th logo is a trademark of WARNER BROS., INC.
© WARNER BROS. INC. 1990. All Rights Reserved.

ゆかい、ごきげん、
バックスに夢中さッ！

Happy Birthday Bugs TM

先着で100名様に
バックス・バニー
新学期パワーアップ
グッズ
プレゼント！

A賞〔20名様〕
- スクールバッグ(M)
- バインダー
- 缶ペンケース
- 定規
- 水性ボールペン



B賞〔30名様〕
- スクールバッグ(S)
- シャープペンシル
- ホルダー消しゴム
- 下敷

C賞〔50名様〕
- ペーパーバッグ(S)
- 布ペンケース
- 鉛筆
- 消しゴム

※取扱説明書裏の応募券をはってお送りください。

KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698 東北022-221-8195 関東03-242-3401 中部052-581-2340 近畿06-229-3258 中国0823-24-9999 四国0899-45-0346 九州092-471-0700

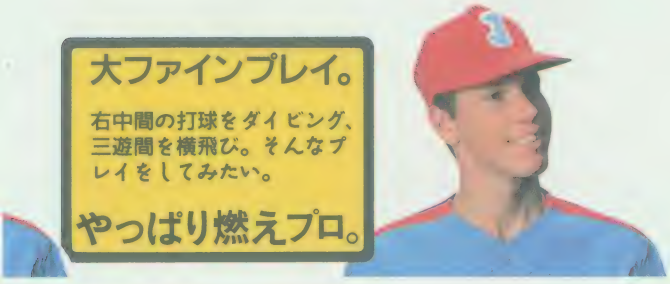
採点モード搭載

燃えプロ!'90 感動編™

大ファインプレイ。

右中間の打球をダイビング、三遊間を横飛び。そんなプレイをしてみたい。

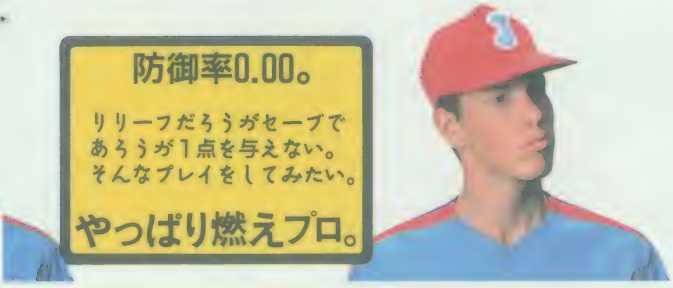
やっぱり燃えプロ。



防御率0.00。

リリーフだろうがセーブであろうが1点を与えない。そんなプレイをしてみたい。

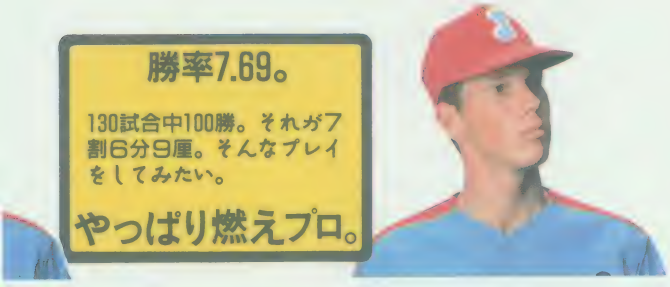
やっぱり燃えプロ。



勝率7.69。

130試合中100勝。それが7割6分9厘。そんなプレイをしてみたい。

やっぱり燃えプロ。



7月27日 発売

2M+1M(音声合成付)

新しい燃えプロはいろいろ新しい。
僕、私……自分の中の自分が勝手なことを言っても
燃えプロだったらだいじょうぶ。
豪快に勝つ。頭脳プレイで勝つ。
何試合もやるんだから、いろいろ楽しめるほうがいい。
やっぱり燃えプロ。
ゲーム採点方式の新システム搭載、燃えプロ'90〈感動編〉。
ニューニューバージョンで新登場。

キミのがんばり度が点数になって現われる新システム〈採点モード〉搭載。

やっぱり燃えプロ。

●詳細はジャレコ販売2部青木まで。03-708-4820 ●忠実屋の詳細についてはお店におたずね下さい。

㈱ダイエー
琴似店　海老名店　大宮店
仙台店　大和高田店　碑文谷店
ショッパーズユニードダイエー福岡店
南越谷店　㈱熊本城屋店　新潟店

㈱忠実屋
東京
フランツ光が丘店　東大島店
橋原店　府中店
船堀店
サイドウォークF.A.M店
神奈川
綾瀬店　相模原店　平塚店
湘南台店　東大和店　橋本店
上溝店　十日市場店
伊勢原店　鴨居店　乗野店　三ッ境店
埼玉
川口店　坂戸店
北本店　鶴ヶ島店
行田店　戸田店　三芳店
狭山店　草加店
千葉
市原店
君津店
木更津店
新稲毛店
静岡
御殿場店

7/21　横浜高島屋　港南台店
7/22　横浜高島屋5F玩具売場

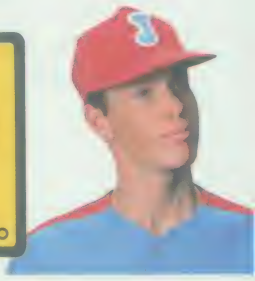
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
C 1990 JALECO LTD.

JALECO

パーフェクト。

打者27人に対して1人も一塁を踏ませない。そんなプレイをしてみたい。

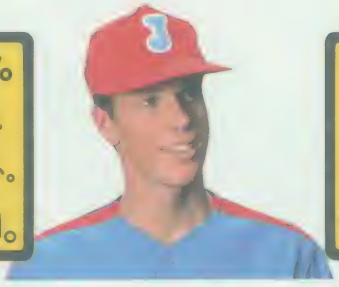
やっぱり燃えプロ。



打率10割。

右に左に打ち分ける集中力のマシーンになる。そんなプレイをしてみたい。

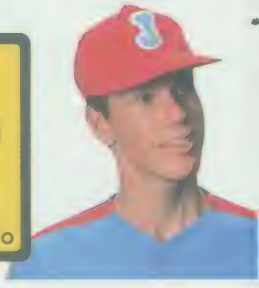
やっぱり燃えプロ。



全打席ホームラン。

どんなピッチャーが来ても一振りで決める。そんなプレイをしてみたい。

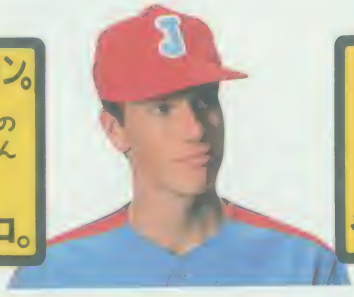
やっぱり燃えプロ。



サイクルヒット。

ヒット、ツーベース、スリーベース、ホームラン最後は狙う。そんなプレイをしてみたい。

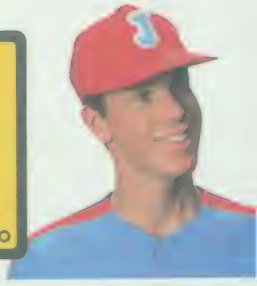
やっぱり燃えプロ。



代打逆転満塁ホームラン。

9回ツーアウト満塁。この1打に全てを賭ける。そんなプレイをしてみたい。

やっぱり燃えプロ。



トリプルプレイ。

ランナー2人、一瞬にしてスリーアウト、そんなプレイをしてみたい。

やっぱり燃えプロ。

今年も燃えプロがやってきた!!
「燃えプロ90感動編」の登場だ!!
さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろんおなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。

燃えプロ'90に登場した新システム、採点モード。
1Pつまりコンピュータ対戦時に、プレイヤーの実力をコンピュータが診断。試合終了時に、勝てば、キミのプレイ結果が点数となって表示されるんだ。つまり自分のレベルが、一目でわかるってわけ。こんな野球ゲームなかったよね。

プレイヤーつまりキミの持ち点は100点。そして、気になる採点項目は、例えば、明らかに捕球できるボールを落球してしまった場合→「しゅびはんい」や、ベースカバーのいない塁へ送球した場合→「ぼうとう」など

それぞれ、持ち点100点からマイナスされていくんだ。けれど、マイナスの要素ばかりじゃないぞ。ファイン・プレーすなわち、ジャンピング・ダイビングキャッチをした場合etc. マイナス点は帳消しになるぞ。そして点数が、基準点を超えていれば、次のレベルのチームが登場してくるんだ。そして最高レベルのチームに勝って条件をクリアすれば、パーフェクト・プレイヤーとなるわけだ。つまり、今回の燃えプロ'90はプレイヤーのレベルに合わせた対戦チームを選んでくれるわけなんだ。

ファミコン用カセット ¥6,500(消費税別)JF-29

「燃えプロ90感動編」ゲーム大会

景品多数用意しております。奮ってご参加下さい。 開始時間は午後1時からです。

7/21 船橋西武
7/22 ㈱西友光が丘西武
7/26 日野屋玩具店本店 高島屋立川店
7/28 マイカル本牧サティー1番館 5F
7月予定 アサヒトーイ(福岡市)
〃 ポレエル(熊本市)
〃 ダウンタウンスタジアム(久留米市)
8/1 おもちゃの国ミナミ(寝屋川市)
8/2 ヨシオカ玩具店 (八尾市)
8/3 くるみや (旭区)
8/3 シントクエコー店4F ㈱中合百貨店(福島)
ざらんど(福島) ㈱長崎屋上大岡店
8/4 エンドチェーン仙台駅前店
㈱長崎屋平塚店おもちゃ館
8/6 ナカヨシ堂本店 (平野区)
8/7 ニシダヤ藤井寺店 (藤井寺市)
8/8 ㈱ニチイ江戸屋FDアイアイタウン
8/9 キディランド堺 (堺市)
8/10 喜屋本店 おもちゃのレオ通り店(名古屋市)
8/11 アンドウトーイ川口本店
㈱イトーヨーカ堂 エスパ昭島店
キングスランド(浜松市)

株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●福岡 〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

JALECO

ゲームのオモシロサは一種類じゃない。
投げて、打って、走る。
真剣に勝負したり、頭を使って白熱したり、
どんどん冒険もしてみたい。
「大好きジャンル」も。「食べず嫌い」も。
いろいろあっていいと思う。
ジャレコはそんなヨクバリに大賛成です。
それぞれのオモシロさをいろんなカタチで。
ジャレコは、楽しさをプロデュースします。

投げて打って走る。

アクションもの。

柔道もの。

燃えろ!! 柔道 WARRIORS うおりあ〜す

キミはオリンピック出場に燃える柔道選手だ。世界を旅して、
いろんな技を覚えよう。試合経験を積んでパワーも技もレベルアップ。
もちろん、必殺の大技もあるぞ／修行を積んで金メダルを勝ち取ろう／

ファミコン用カセット　好評発売中　¥5,600(消費税別) JF-28

がいらじゃじゃ丸! 世界大冒険

さくら姫がさらわれた／
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス“サタン”。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに
登場だ／ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、
ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。
今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小
さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快
な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、
どこでも持って行けるゲームボーイでキミと
冒険だ／

ゲームボーイ用ソフト　9月中旬発売予定　DMG-DJJ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1990 JALECO LTD.
Nintendo GAME BOY™ は任天堂の商標です。

株式会社ジャレコ——ジャレコテレホンサービス　東京03(708)4871　大阪06(385)0801
●本社　〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●福岡　〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●大阪　〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●サービスセンター　〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。

★コースは新感覚U型ロード採用
★カスタムカーは3種類からセレクト
★行く手をはばむ数々のトラップ
★クラッシュによるアイテム獲得

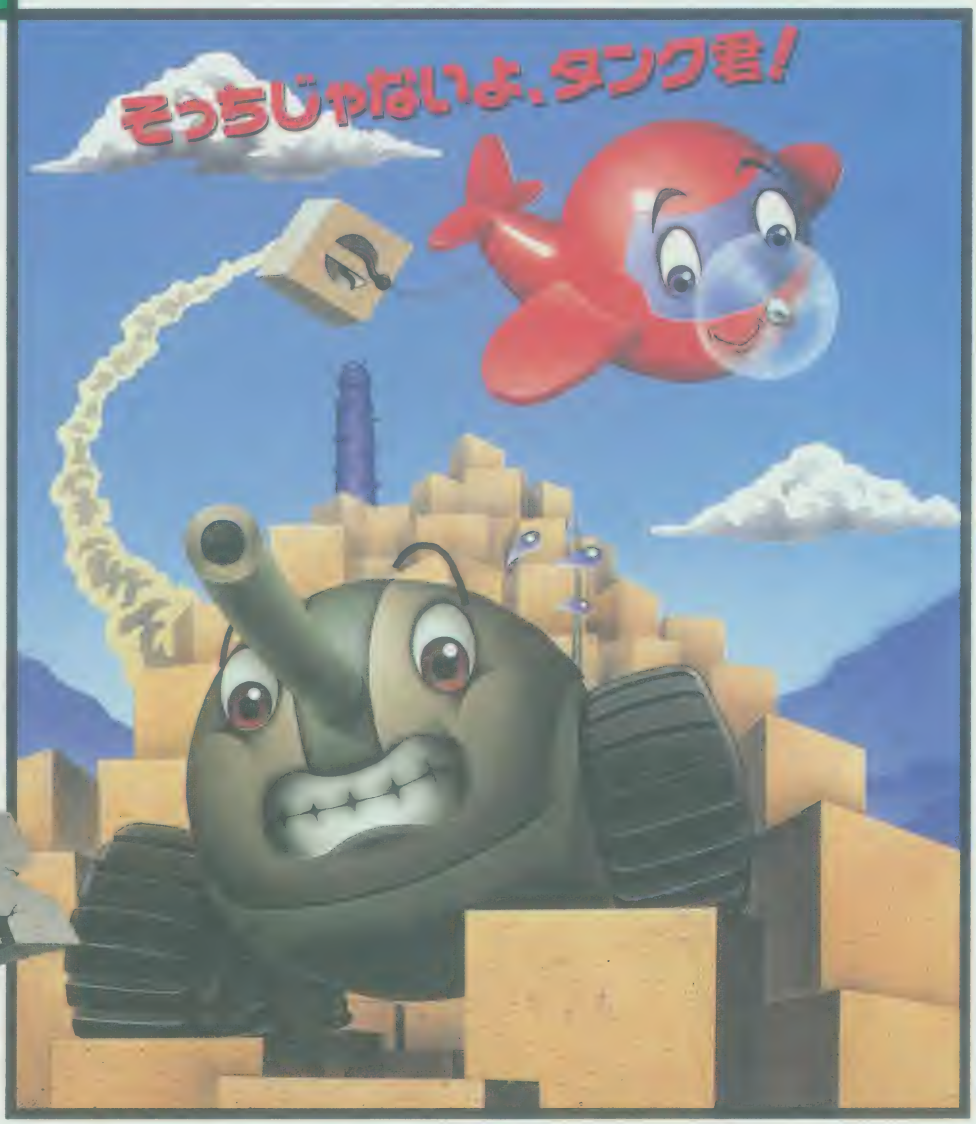
DEAD HEAT SCRAMBLE

デッドヒート スクランブル

発売中

対戦型 1人でも遊べます

TM 3,300円(税込)



プレイヤーはなんと飛行機。マップに置かれているブロックを動かして、勝手に移動するタンクをゴールまで誘導するのだ。もちろん敵の飛行機や砲台が攻撃してくるから、油断は禁物。砲台を倒すと出現するアイテムは4種類。飛行機のフックでキャッチしてゲームクリアに役立てろ。君の反射神経、そして頭脳に挑戦だ!

パズル・アクションゲーム
ゴーゴー・タンク

GO! GO! TANK

対戦型 1人でも遊べます

近日発売!

3,400円(税込)

詳細はもりだくさん
コピアテレフォン情報局 (0423)34-4800

COPYA SYSTEM LTD.

© COPYA SYSTEM 1990

有限会社コピアシステム 東京都府中市清水が丘1-1-17 駒崎ビル

●この商品は、株セガ・エンタープライゼスからSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

MEGA DRIVE

天、地、時、空を揺るがして『四天明王』見参！

メガドライブから出撃！ 快感度、最高出力アクションゲーム!!

『四天明王』となって、地球を『阿修羅』の魔手から守るヒーローたち。

SHITEN-MYOOH

四天明王

©1990 Sigma Enterprises Inc.

'90年8月発売予定 予定価格¥6,200(外税)

＊横スクロール3画面のプレイフィールド。 ＊4人のヒーローは、プレイ中いつでもチェンジ可能。 ＊2Pコンビネーションプレイ可能。

遊びごころで、ソフト&ハート

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

〒150東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

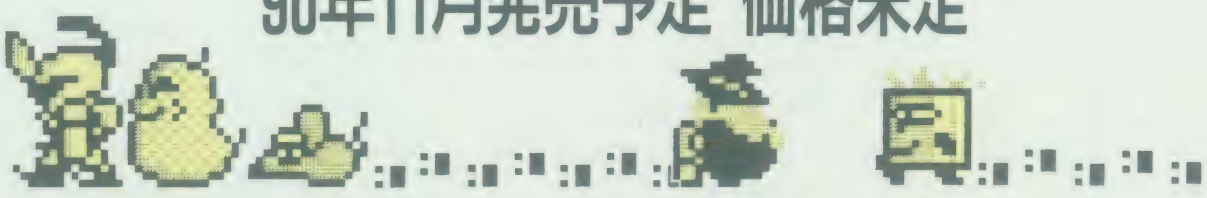
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
対戦型（1人でも遊べます）
Nintendo GAME BOY™

はじめまして。私、モモピー。
魔法の国プルルン王国の魔法使い見習あるルン。
聖なるペンキをピカピカぬって悪いオバケを退治して。
少しでもはやく空を飛べる一人前の魔法使いになるルン。
私、がんばルン！

ペインター モモピー

© 1990 Sigma Enterprises, Inc.

'90年11月発売予定 価格未定



sigma
シグマテレフォンサービス 東京03(400)1061 大阪06(302)8700

志望校に一発合格も可能!!

高校・大学受験のための 速読&記憶術

一年分の勉強が一か月でわかる しかも絶対に忘れない驚異の学習法

一日わずか15分の学習で苦手科目も90点以上!!

超スピードで楽しく勉強ができ、しかも決して忘れないというスゴイ学習法が誕生。それが「速読&記憶術」です。これを使えば教科書が5倍・10倍のスピードで読め、しかも内容を完全に記憶。ニガテ科目はなくなり、志望校に一発合格まちがいなしです。テキストは英語・国語・社会・数学・理科など、高校・大学の入試科目にすべて対応。速読法と記憶法で教科書にそった内容を、きめこまかく学習できるのです。わずか一週間で、英単語なら一千語を、社会なら歴史年表一冊をまるごと完全に覚えられます。むずかしい漢字の学習や長文問題にも効果はバツグン。化学式や数学の公式もかんたんに覚えられます。

イラストをふんだんに使ったわかりやすいテキストですから、だれでもカンタンに「速読&記憶術」をマスターでき、試験で確実に点数がとれる方法を楽しく学べます。必要ポイントがわかりやすくまとめられていますから、試験があと数週間後にせまった時などにも絶大の威力を発揮。練習問題には有名校で出題された問題もありますので、偏差値はグングンアップします。志望校をワンランク、ツーランクアップするのも、けっして夢ではありません。

さあ、「速読&記憶術」で勝利の栄冠をつかもう。

受験全科目が楽々マスターできる!
英単語1,000語が1週間で覚えられる!
歴史年表をまるごと記憶!
漢字が絵を見るように覚えられる!
長文問題が超スピードでわかる!
数学の公式や化学式もクイズ感覚でわかる!

証言シリーズ⑧ 愛知県 竹井真奈美(17歳)

志望校が2ランク上になった!

以前から、勉強するわりに成績が思うように伸びず、悩んでいた私。雑誌でこの講座を知り、半信半疑で始めたのですが、すぐに今までの学習効率の悪さを実感。コツさえつかめば、簡単に覚えられ、ずっと忘れないものなのですね。この間の模擬試験では、予想以上に偏差値がアップ。先生に「この調子なら、志望校を2ランク上にしても大丈夫」と言われ、大感激しています。

お急ぎの方はお電話で
☎03(232)3511
驚異の学習法「速読&記憶術」のくわしい資料を無料で差し上げます。左のハガキを今、すぐポストへ!

受験情報満載の **案内書無料プレゼント!!**

がくぶん 総合教育センター
〒162 東京都新宿区早稲田町5 4

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-902	MOTHER②	440円	427円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-905	激闘プロレス	440円	427円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-906	ウルティマ～聖者への道～	650円	631円
CBS-71	大戦略	530円	515円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ3①	410円	398円	CB-908	ダンジョン&マジック	480円	466円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ3②	410円	398円	CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ3③	410円	398円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-305	GAME BOYスーパーヒントブック セレクション選ばれし者	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ3④	410円	398円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・英雄戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円	CB-916	がんばれゴエモン外伝	580円	563円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

郵便はがき

料金受取人払

牛込局承認

1203

差出有効期限
平成３年６月
30日まで

切手は
いりません

162-□□

110

（受取人）

東京都新宿区
牛込郵便局私書箱77号
（東京都新宿区早稲田町5-4）
がくぶん総合教育センター
速読&記憶術　講座係

がくぶん 総合教育センター

受験情報満載のくわしい案内書

無料贈呈はがき

★下のワクに住所・電話番号・氏名などを書いてポストへ！　501-071

住所	□□□-□□ フリガナ フリガナ 様方	ファミコンマガジン7／20
氏名	フリガナ	生年月日 昭和　年　月　日
電話		

証言シリーズ⑦

今度の期末テストが待ち遠しい！

埼玉県
坂下ちえみ（14歳）

「期末テストが待ち遠しい！」なんていうと、友だちにあぜんとされそうだけど、今の私の本当の気持ちです。だって、「速読＆記憶術」があれば、どんな試験問題がでたってへっちゃらっていうくらい自信があるんです。講座をはじめたのは、やっぱり有名私立をめざすという目的でした。学習を続けていくうちに、ふだんのテストでも良い成績があげられるので、もう塾にも行かなくてもいいかも。でも、あこがれのK君がいるからやっぱり塾もやめたくない。そうだ、今度行ったらK君にも、この「速読＆記憶術講座」のことを教えてあげようかな。ひょっとしたら、もう知ってるかもしれないけど……。あれ、なんだかへんなことを書いてしまったみたいで、ゴメンナサイ。反省—。とにかく、「速読＆記憶術」で毎日が楽しくなっちゃいました。

ASMIK

シャーク

タイガー

遠い昔にハデスが建てたといわれる地下神殿。いつの間にかゾンビたちが住みつく無気味な建物に変わっていた。[illegible]にゾンビがあふれ、天井からも…。

フェニックス

灼けつく溶岩や瓦礫がそこかしこに転がっている地底火山地帯。かすかにうごめくようにも見える小火山群の陰から、サラマンダやドラゴンが飛来する。

ゴールドウルフ

戦いの終わりにふさわしい地獄のような廃墟。異様な生物の死骸が無造作に散らばり、悽惨な戦いを物語る。アテナはここにいるにちがいない…。

おうき

©SEGA／ASMIK

ネアンデルタール人。

■アスミックテレホンサービス ファミコン☎03-235-5619 メガドライブ☎03-235-5902■

この商品は株式会社セガ・エンタープライゼスからSEGA MEGADRIVE専用ソフトウェアとして自社の登録商標 SEGA の使用を許諾されたものです。

●イベントのお知らせ●

ASMIK SUMMER FESTIVAL'90

リングサイドエンジェルズ in 後楽園 8/24(金)

1500名様ご招待!

●詳しくはテレホンサービスを聞いてね!

任天堂 ファミリーコンピュータ
ウルフ
神々との戦いで敗れ去り、死んでいった者たちが葬られているオリンポス山の墓地。腐敗したゾンビたちが地中から突然出現して襲ってくる。
ライオン
冷たく、暗い闇に包まれた広大な草原。ただ足元だけが、ぼんやりと不思議な光に包まれ、血に飢えたハゲワシたちが、深い闇に乗じて音もなく襲いかかる。
ドラゴン
天井から夜光ツタが垂れ下がる暗く湿った洞窟。踏みしめる地面はグズグズと足をとられるほどの湿原だ。ドロの中には敵が身を潜め、シダの陰にも…。
ベア
獣王
じゅう
テメエなんか人間じゃ
本日発売　価格5900円(税別)
ファミコン ROMカセット
MEGA DRIVE
キューティー鈴木のリングサイドエンジェル 制作進行中！ 6800円(税別)

ファミリーコンピュータ用
カセットシリーズ
ついに光と闇の戦いに終止符が打たれる!?
あの孔雀が帰ってくる!
熱い要望にこたえる第2弾!!
▶新感覚アドベンチャーゲーム◀
孔雀王Ⅱ
アドベンチャー・ゲームの楽しさにR.P.G.のおもしろさが合体!　R.P.G.の要領で移動し、一段とグレード・アップしたグラフィック画面で謎を解く。ダンジョンに入れば3D表示でリアルな冒険開始。敵に出会うと、阿修羅・王仁丸・黄とのパ
8月21日発売
¥6,800
(税抜)
R68V5932
JUMP
©荻野 真 集英社・創映新社・ポニーキャニオン
今度の孔雀は
VIDEOと同時発売だ!!
孔雀王
アシュラ伝説
VHS PCVT30021　β PCUT30021
¥15,800(税抜)
なんと、今回のビデオには、
ファミコン・孔雀王Ⅱスペシャルが
巻末に入っているのだ!!
これは是非とも、観なければ
ならない。
PONY CANYON
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン
映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161
販売元 株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131
札幌支店 011-232-5151
東京支店 03-464-9201
大阪支店 06-541-1971
福岡支店 092-751-9635
仙台支店 022-261-1741
名古屋支店 052-602-0111
広島支店 082-243-2916
ニッパンポニー 03-667-3741

ファミリーコンピュータ用カセット

優勝はもちろん、今度のネライは三冠王だ！

チーム成績はもちろん、打者や投手の個人成績もバッチリとセーブ！
今度のネライは三冠王だ！

7月下旬発売予定
希望小売価格6,300円(消費税別)
(バッテリーバックアップ付)

Little Magic

戦闘・戦略

戦闘と戦略、
すべての人を熱中させるゲームだ！

アイコン表示による簡単操作、戦闘画面はアクションシーン。
3つのモードで楽しさ3倍！

8月下旬発売予定
希望小売価格6,300円(消費税別)
(バッテリーバックアップ付)

ないものは、ない!?

目の前を通り過ぎた一頭の犬が、
神宮寺三郎の記憶の底を…。

探偵捜査

探偵 神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに

一年前に起きた"あの事件"。
回想の糸をたどる神宮寺の想いに去来するものは…。
シリーズ第4弾登場！！

9月下旬発売予定
希望小売価格4,900円(消費税別)

9ボールにポケットゲーム。
対戦型ゲームも組み込まれて、
これはもう、
オリジナル・ビリヤード!?

9月下旬発売予定
希望小売価格3,300円(消費税込)

© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

Nintendo GAME BOY™
専用カートリッジ
告!! 天挑五輪大武會へ男塾闘士を招聘する。以上
●キマッタ!桃の必殺技"王虎寺超秘奥義運氣虎魂"!!
●さすが天挑五輪、敵の強さもハンパじゃない!
●気力を溜めて、必殺技で勝負にでるか!!
●友情で結ばれた仲間たちの応援も心にしみるぜ!
●「わしが男塾塾長江田島平八である!!」
発売予定
八月四日
魁!!男塾
対戦型
1人でも遊べます
冥凰島決戦
¥3,500(予)(税込み)
かつてファミコンソフトで見事な闘いぶりを見せてくれた男塾塾生たちが、今度はゲームボーイになぐり込みだ!
剣桃太郎、伊達臣人、大豪院邪鬼の三傑が、それぞれの必殺技をひっさげて天挑五輪大武會へ挑む!
世界中から集まった強者どもとの命を賭けた戦いだ。
迫真のアニメーション処理、必殺技のデモ画面など男塾ならではのダイナミックなアクションゲーム!!
C宮下あきら/集英社・フジTV・東映動画 ©YUTAKA 1990
ゲームボーイは任天堂の商標です
●価格はメーカー希望小売価格です
●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形1-4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-847-5177
yutaka

行方不明の父は、いづこに…
人類の未来は…
人類の存亡をかけて
侵略者と立ち向かう
STED
7月27日発売
東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040
KAC
H.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミュースメントリース株式会社
SFロールプレイングゲーム「ステッド」
2Mバッテリーバックアップ付・5,900円(税別)

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

全米人気 No.1

強すぎるボス! でもガンバるんだ。

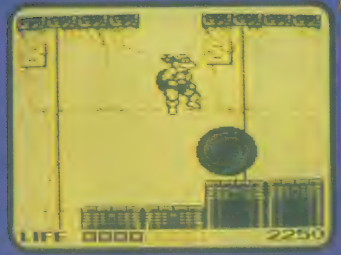
ステージの最後には、でっかくて手ごわいボスが待っている。
スゴイからって見とれてちゃ、やられるだけだよ。
(棒の免許皆伝、ドナテルロ談)

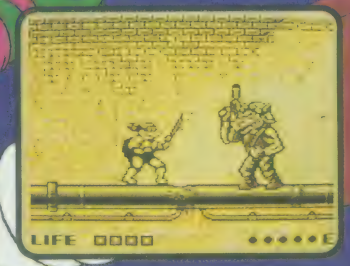
トで人気者。だぜ「T.M.N.T.」

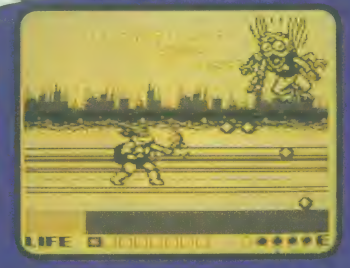
(ティー エム エヌ ティー)

びっくりのしかけが君を待ち受ける。

かっ飛ぶパーキングメータ、シビれる電気ショックと、今まで体験したことないトラップだらけだ。ちょっと恐い。
(ヌンチャクの名手、ミケランジェロ談)



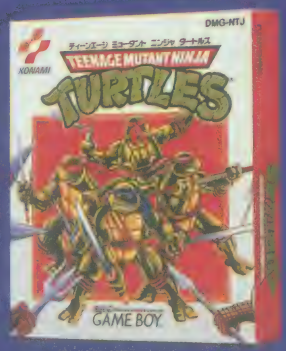




GAME BOY™用 カセットシリーズ

8月3日発売

3,500円(税別)



Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA.
©1990 Mirage Studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing Inc. ©KONAMI 1990

KONAMI

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

全米で史上No.1ヒットの映画まもなく日本デビュー!

GAME BOY用カセットシリーズ

10月中旬発売予定
価格未定

ツインビーだ!!™

人気者ツインビーがゲームボーイに。

GAME BOY™ 好評発売中

クォース
3,300円(税込)

ネメシス
3,500円(税込)

ドラキュラ伝説
3,300円(税込)

モトクロス・マニアックス
2,900円(税込)

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

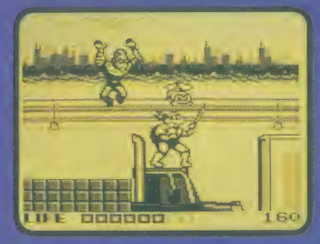
週刊テレホンサービス実施都市 【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】松山0899(33)3399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977 以上、全11局開設しております

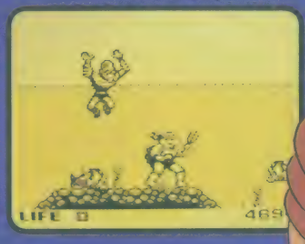
ゲームボーイ™は任天堂の商標です

KONAMI

見たこともないシーンの連続だぞ。

危険なダウンタウン、爆走するハイウェイ、水中や秘密基地。
平和を守るためには場所を選んじゃいられないぜ。
(サイの使い手、ラファエル談)





選んで戦え、おいら4人の亀忍者。

自分の好きなキャラを4人から選べるマルチプレイヤー制だ。
どいつも個性的な武器を使いこなす仲間ばかりだ。
(刀の達人、レオナルド談)

強くてキュート イカシたカメ

ステージのどこかに秘密の抜け道があるのだ。
なにやら楽しいことが待っているようじゃから
探してみるがよろしい。(お師匠様、スプリンター談)

8

AUGUST 1990

雑誌発売日

3日　ファミマガNo.16発売日
8日　メガドライブFAN 9月号発売日
24日　ファミマガNo.17発売日
29日　ゲームボーイマガジンVol.4発売日
30日　PCエンジンFAN10月号発売日

新作ソフト発売日

8日　●2010　★カプコン♣5800円（別）
8日　●忍者らホイ！　★アスキー♣7800円（別）
10日　●STED　★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
10日　●KAGE　★ナツメ♣5900円（別）
10日　●ドラゴンファイター　★トーワチキ♣5700円（別）
10日　●TITAN　★ソフエル♣5900円（別）
10日　●ラフ　★サン電子♣5500円（別）
10日　●川のぬし釣り　★パック・イン・ビデオ♣6300円（別）
10日　●ハッピーバースディ・バックス　★ケムコ♣5900円（別）
10日　●ビーバータイム　★サンリツ電気♣4900円（別）
10日　●日本一の名監督　★アスミック♣6800円（別）
10日　●ばられるワールド　★バリエ♣5980円（別）
11日　●SDガンダム外伝　★バンダイ♣6800円（別）
11日　●ブロディアランド　★トンキンハウス♣5600円（別）
上旬　●ゲームパーティー　★ココナッツジャパン♣6500円（別）
21日　●孔雀王II　★ポニーキャニオン♣6800円（別）
24日　●ダンジョンキッド　★クエスト♣6500円（別）
24日　●斥天童子　★クエスト♣6500円（別）
31日　●上海II　★サン電子♣5500円（別）
下旬　●リトルマジック　★データイースト♣6300円（別）

記号のみかた
●カセット
★メーカー名　♣予価
（別）消費税別　（込）消費税込み

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
7/29	30	31	1 騎士ガンダム	2 戦士ガンキャノン	3 重色ガンタンク	4 ホワイトベース
5 妖精ジムスナイパーカスタム	6 ジムヘンソン一家	7 騎士アムロ	8 レビル王	9 フラウ姫	10 鍛冶屋テム	11 酒屋ミライ
12 女騎士セイラ	13 戦士スレッガー	14 コブリンザク	15 ワームアッグガイ	16 タートルゴッグ	17 スライムアッザム	18 クラブマラサイ
19 ハウントミミック	20 スケルトンドーカ	21 キラーズゴック	22 戦士ザク	23 戦士ドム	24 騎士ギャン	25 騎士クフ
26 騎士ゲルググ	27 騎士ジオング	28 ジャイアントジオング	29 騎士サザビー	30 魔王ヤクンガンダム	31 ブラックドラゴン	9/1

©創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI

第五章の冒険も、いよいよ後半にさしかかってきた。今回は、海鳴りのほこらと王家の墓のダンジョン、重大な秘密が隠された町、ロザリーヒルを解説だ。

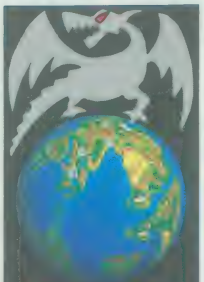
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち

DRAGON QUEST IV

発売中 エニックス 8500円 別

カセット 4M + 128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

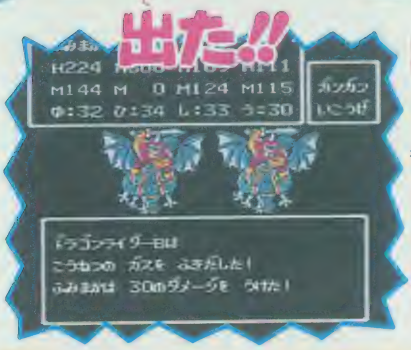
©エニックス イラスト／桑畑浩・竜本信一



強敵がワラワラ!! 海鳴りのほこらへ

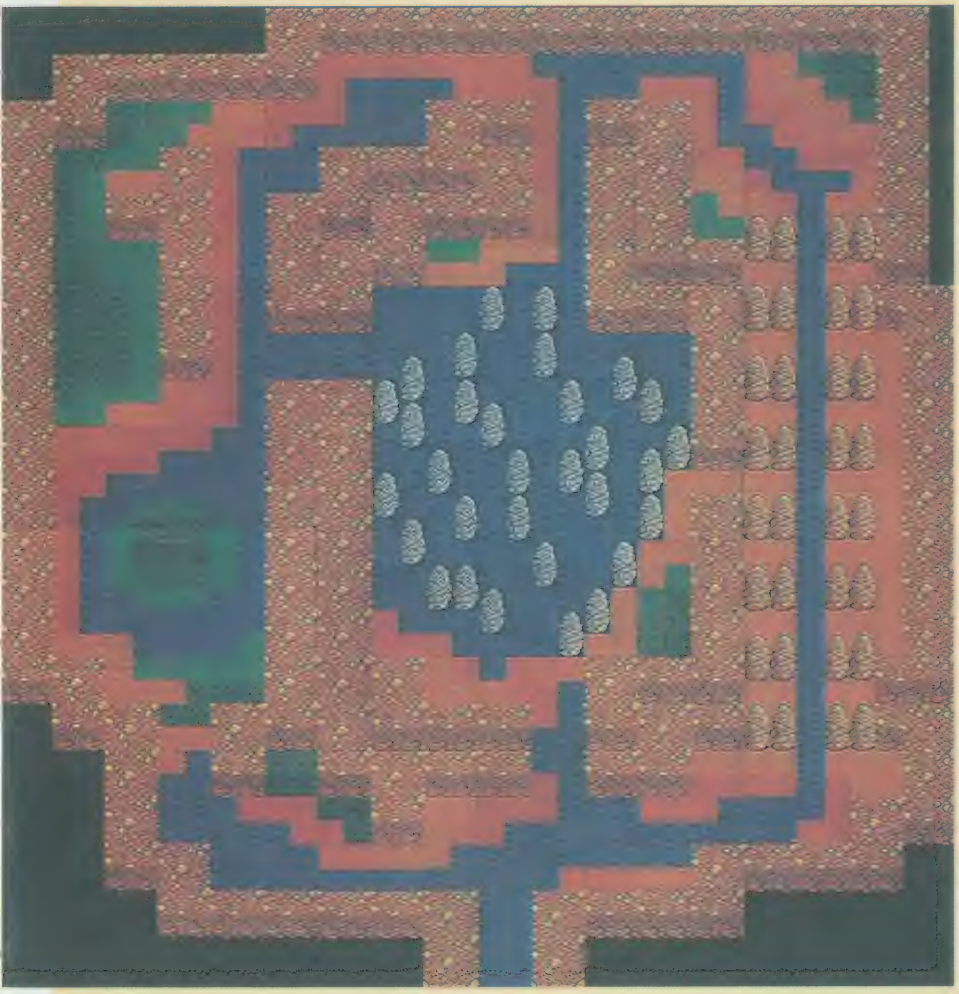
ガーデンブルグ城のちょっと東にあるのが海鳴りのほこら。スタンシアラの城から西へ西へと向かえば、すぐに見つかるぞ。このほこら（ほこらだけどダンジョンになっている）には船ごと入ることができるから、ダンジョンの中でもメンバーチェンジができてしまうのだ。

下に見えるのはメダルの王様の城だ



ドラゴンライダー登場。こいつには、かなり苦しめられるはずだ

1階



かなり広い。上陸できる場所がそこらじゅうにあるけれど、結局はいきどまりで、船に戻らなくてはならない場合がほとんどだ。かなり強いモンスターが登場するから、ヤバイと思ったら船に戻って元気なキャラクタとメンバーチェンジをするといい。全滅することが、かなりあるからね。

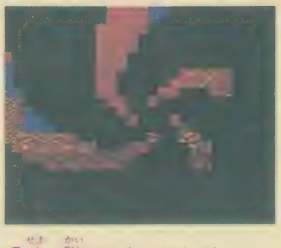
ごていねいに、入り口には扉がある

船で、歩きで、そこいらじゅうをウロツキまわるのだ

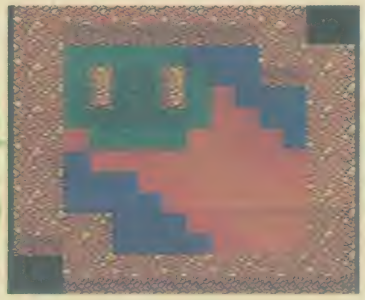
地下1階

1階の複雑さからして、さぞかし…、と思うと、これがやけに簡単な造りになってる。船ごと階段を下りるのは、さすがに無理だから、ここではメンバーチェンジができない。

なにやら意味あり気な柱が2本。崩れたりして…



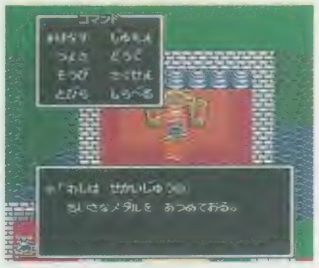
狭い階ではあるけれど、モンスターは出現する。油断するな



やけにあっさりしてるな…

小さなメダルの王様の城

海鳴りのほこらのすぐ目の前にあるほこら。実は、れっきとしたお城。しかも、小さなメダルをアイテムと交換してくれる王様のお城なんだ。やっと、小さなメダルが役に立つときがきたってわけ。どんなアイテムがもらえるかは、自分で確認してね。宿屋があるから、海鳴りのほこらを攻めるときの拠点にしよう。



なんで？　なんで？　ねえねえ？

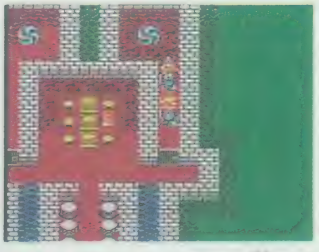
わしが、あの王様じゃよ

いったい何がもらえるのかな？　ワクワク

旅の扉もある

お城の右下にある階段を下りると旅の扉がある。試しに入ってみると、最後の鍵がなくては入れなくてクヤシイ思いをした、ミントスの町の東のほこらに出ることができた。

もう、おなじみの画面。何度やっても楽しいんだな、これがまた



あれまあ。こんなところに通じていたのか。おっさん、元気だった？

登場するモンスター

海鳴りのほこらに登場するモンスターは8種類。これまでに攻略してきた範囲に登場したモンスターたちと比べて、数段強いやつらばかりだ。発売前から話題になっていたドラゴンライダーもついに登場するぞ。とにかく、強力な呪文を唱えたり、特殊攻撃をしてくるモンスターが多いから、眠らせてしまうか、クリフトのザキの呪文でしとめよう。

はしりとかげ

HP 107
MP 36
EX 270
G 81

素早さを武器に、2回連続攻撃をしてくる。ベホマラーの使い手だ

ガオン

HP 81
MP 14
EX 290
G 102

バギマの呪文を唱える。次々と仲間を呼ぶので少々やっかいなやつ。

フェイスボール

HP 122
MP 0
EX 225
G 186

あまいいき、毒のいき、火の玉などの、吐息による特殊攻撃が得意

カロン

HP 98
MP 36
EX 234
G 91

いかづちのつえを使う。また、仲間が倒されるとザオラルを唱える

プレシオドン

HP 361
MP 0
EX 135
G 57

他のモンスターと比べてHPが格段に高い。呪文で倒すのがベスト

しにがみ

HP 124
MP 0
EX 315
G 50

ガイコツ型のモンスターだけに攻撃力が高い。まどろみの剣を使う

マヒャドフライ

HP 78
MP 12
EX 261
G 151

その名のとおり、マヒャドの呪文を得意とする。集団だと手強い

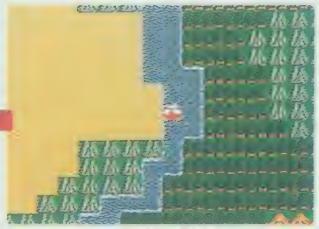
ドラゴンライダー

HP 137
MP 0
EX 351
G 108

騎士の打撃と、ドラゴンの高熱ガスの2回攻撃をしてくる。強いぞ

不思議な塔がある町、ロザリーヒル

ロザリーヒルは、温泉町アネイルの東にある。マップで見るぶんにはすぐ近くだけど、実際に行くには、船に乗って大陸の下のほうから川をさかのぼっていかなくてはならない。ホビットという、変わった種族が住んでいるこの町、へんぴな場所にあって、人影もまばらだけれど、町にそびえ立つ塔には何かありそうだ。



スタンシアラ発、海鳴りのほこら経由でくるという手もありますぜ

見えてきました、意外と見つけにくかったりするんだ、この町

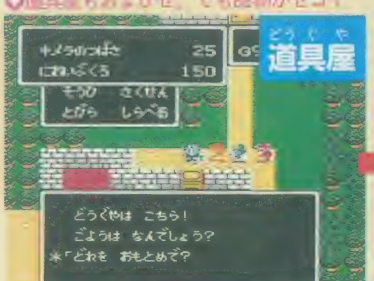
何か秘密がありそうな町だ

なぜか怪物風のやつもいる、でも、怖くはなさそうだ

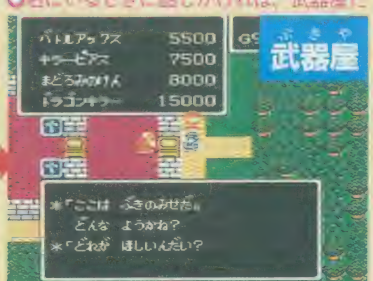
うおーん!!

なんでも屋?

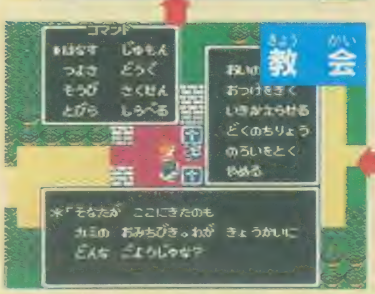
カウンターガ4つあって中には、じいさんガ1人。このじいさんガ、武器屋、道具屋、防具屋、そして教会の神父さまの4役を1人でこなす、なんでも屋だ。こんな町に、そうそうお客もこないだろうに、店内をチョコマカと動きまわる姿が笑える。脱税でもしてそうなタイプのじいさんだ。



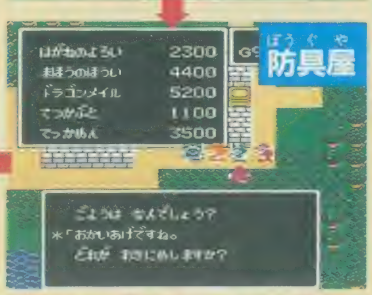
道具屋もおまかせ、でも品物がセコイ



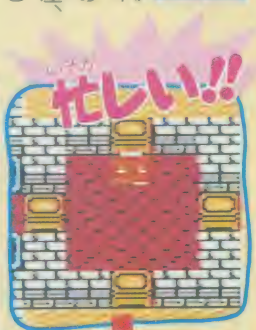
右にいるときに話しかければ、武器屋だ



なんと教会まで、モダリじゃないだろな



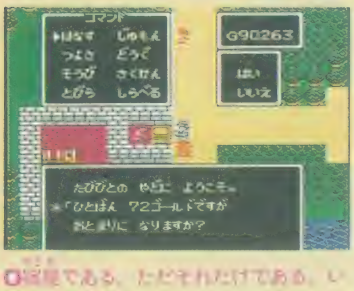
下からだと防具屋、ここもまで忙しい!!



カウンターからカウンターへと、コマネズミのように動きまわる、じいさんだ

宿屋

1人1泊9G。この近辺には洞窟もないし、ルーラの呪文で、もっと安い宿屋のある町まで行ったほうがGの節約になる。と思いきや、この宿屋はダテにあるわけではないのだ。その理由は…、ヒミツ。



高級である、ただそれだけである、いいかげん、書くコメントがないのである

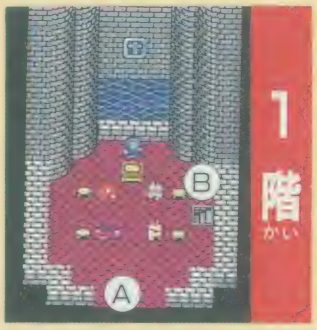
※A・Bの記号はマップのつながりを示しています

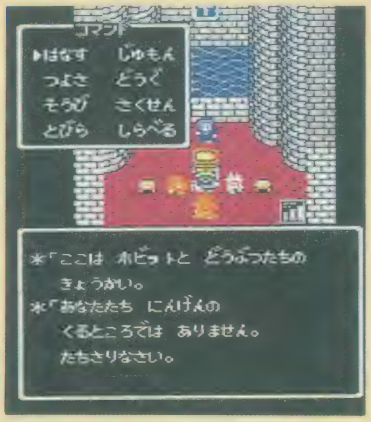
塔

入り口のところに十字架があるけれど、ここでは死者の復活なんかはやってくれない。それどころか、冷たく追い立てをくらってしまうんだ。言葉をしゃべる動物がいたり、行くことのできない場所に階段があったりと謎が多い。ある人物のウワサが聞ける。

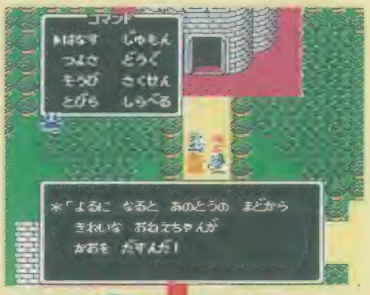
動物だらけ!!

動物に神様がいるのだろうか？

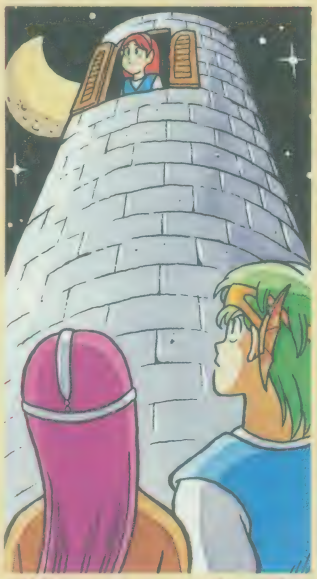




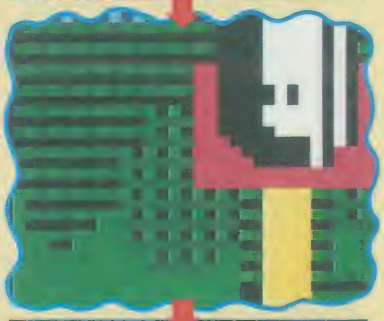
ああ、きょうかい。くだらなすぎて涙が出る



なに、夜か。よし、それなら



ここは一発、ラナルータだ!!



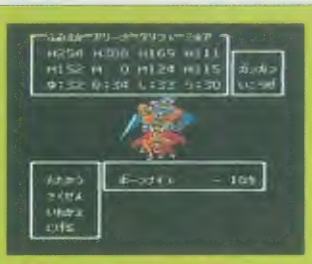
あっ、本当だ、あの女の子は…

あの娘がロザリー？

星空をバックに、もの悲しな女の子。なんとなく、いいなこの感覚

周辺に登場するモンスター

ロザリーヒルの周辺に登場するモンスターは、ガーデンブルグの周辺に登場するやつらとほぼ同じだ。ガーデンブルグ南の洞窟をクリアしたパーティならば、余裕で戦えるはず。普段、あまり馬車から出さないキャラクタを鍛えてAIを成長させるには、ちょうどよいレベルのモンスターたちかもね。



今さら、こんなやつが出てきてどうってことない、よね、ね？

ハンババ

HP	74
MP	0
EX	144
G	76

打撃と同時にマヒさせられることがある。また、火の玉も吐く

ブラッドソード

HP	103
MP	3
EX	180
G	80

マホトラとスカラの呪文を操る。痛恨の一撃を放つ確率も高めだ

グレートオーラス

HP	93
MP	0
EX	128
G	54

攻撃力が高めで、打撃のみで戦うタイプ。たまに2回連続攻撃も

ベレス

HP	115
MP	20
EX	132
G	70

マホカンタ、ラリホー、ベギラマと、3つの呪文を操る強敵だ

テラノザース

HP	73
MP	10
EX	116
G	45

打撃のみで攻撃してくる。1人の人間に集中攻撃をするのが得意

ボーンナイト

HP	180
MP	8
EX	216
G	82

HPと攻撃力が高め。ベホイミの呪文を唱えるので、倒しにくい

ドラゴニット

HP	89
MP	0
EX	180
G	100

高熱のガスを吐いて攻撃。集団で現れると、かなり手強い

行き先ままならぬ王家の墓に潜入!!

王家の墓のウワサ話は、どこかで聞いたと思うけど、はたしてどこにあるのか？　というと、実はエンドール城のすぐ近くなのだ。岩山で分断されているために、船が手に入らないと行くことができなかったんだね。

エンドール城の

○垂度おなじみエンドール城から

すぐ近くだ!!

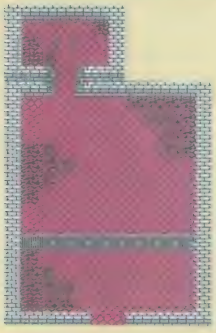
○船で、一晩波もかからないのだ

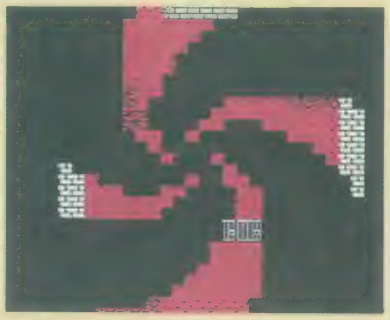
地上

中に入ってみると、ドーンと巨大な十字架が。なるほど、これが王家の墓か、てな感じ。ヘタに墓の中に入るとタタリでもありそうだな、と思ってみると、これが大正解。扉が並んでいる部屋にはモンスターが登場する。地上だからと思ってナメてかかると、痛い思いをするのだ。本誌の記事どおりに冒険を進めてきた人ならば最後の鍵は持っているはず。勇気を出して進もう。

○てけえ、何人、入ってるんだ

十字架が不気味だな





○床の模様が怪しいなと思っていたら、やはり、早くもモンスターが

またもや、あのU字板が!!

○バテギアの洞窟では、これに悩まされたもんだった。またまた今回もかな？

地下1階

U字板のおかげで、いったん地下2階、地下3階に下りなければ、この階のすべての場所を回ることができない。最初は、さっさとU字板に乗ってしまえばモンスターと出遭わずに地下2階に行けるかも。中央にある旅の扉は地下2階に通じているぞ。

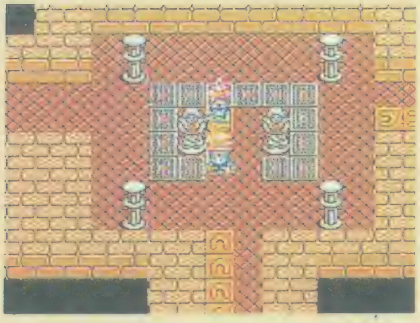
○ついつい、入ってしまう私であった。

旅の扉があるぞ

○おお!!　こんなところに、旅の扉と見ると、なんというか、その

地下2階

この階も、ほぼ一方通行になっている。右上の旅の扉に入っても結局は地下1階のスタート地点に戻ることを余儀なくされてしまうんだ。中央上部にある2体の石像には、何か意味があるんだろうか？

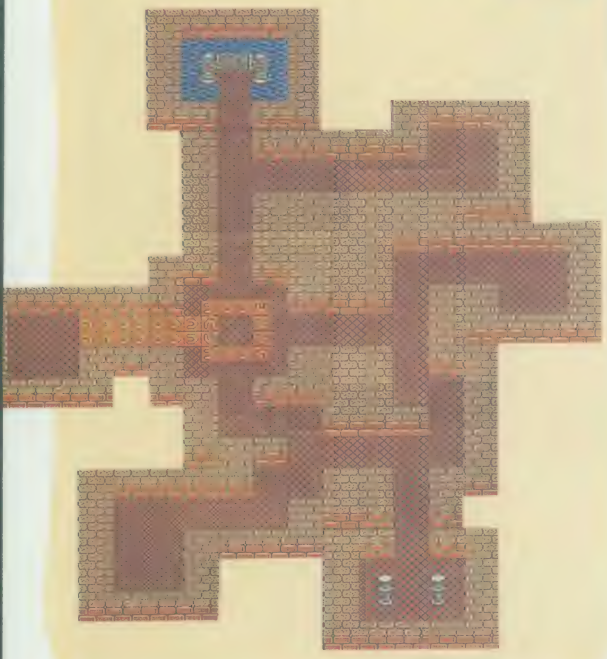


左のほうへは普通に歩いていける

地下3階

1カ所に密集している場所があるだけでU字板の数そのものは少ない。HP、MPを回復できる部屋があるぞ。

目の前の床に乗るとHP、MPが全回復。ただし、一度だけ

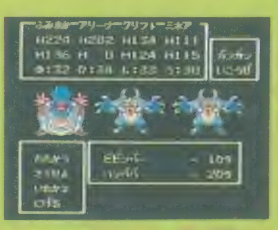


地下一階の旅の扉とセットになってるの

ここにも…

登場するモンスター

登場するモンスターは6種類と、ちょっと少なめ。ベギラマとマホトラの呪文を唱えるビビンバーが強敵。はぐれメタルがかなり大量に出現するから、会心の一撃を期待してアリーナをパーティに参加させておくのがいいかもね。



どういうわけか、手も足もはえてきてしまった

ブラッドソード

HP	103
MP	3
EX	180
G	80

マホトラ、スカラの呪文を唱える。こちらも呪文で対抗したいところ

はぐれメタル

HP	5
MP	?
EX	10050
G	10

もはや、知らない人は誰もいないだろう。メラやギラを唱えるぞ

テラノバット

HP	88
MP	0
EX	187
G	74

身の毛もよだつおたけびをあげる。呪文は、まったく唱えてこない

ビビンバー

HP	91
MP	6
EX	211
G	88

ベギラマとマホトラの呪文を唱える。眠らせてしまうのが得策だ

ハンパパ

HP	74
MP	0
EX	144
G	76

打撃と同時にマヒさせられることがある。火の玉も吐いてくるぞ

ドラゴニット

HP	89
MP	0
EX	180
G	100

口から吐く高熱のガスによるダメージは大きい。早めに倒したい

手に入るアイテム一覧

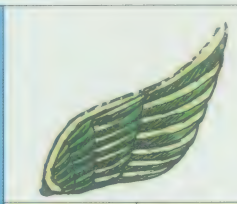
今回攻略した範囲の町や城、洞窟などで手に入るアイテムをまとめてみた。毎度のことながら、お店で買うことのできないアイテムは重要なものばかりだ。血まなこになって探そう(大ゲサな…)。『III』にも登場した変化のつえは、使ってみると面白いぞ。

○変化のつえでヘーンシン!! 実際に、そのさまを想像すると笑えるな

道具

意外に思うかもしれないが、手に入る道具類はこれだけ。もっとも、今までに訪れたことのある町などに戻れば、いくらでも道具は手に入るけどね。導かれし者たちも全員そろってることだし、そろそろお店で買うことのできる道具には用がなくなってきたかな。変化のつえは、この先の冒険で非常に重要な役割をはたすから、必ず探そう。

キメラの翼



売 18 買 25

1回訪れたことのある町や城に一瞬にして戻れる

変化のつえ

売 —— 買 ——

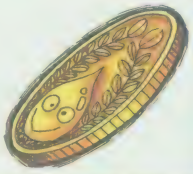
一定の時間、いろいろなキャラクタに姿を変えられる

においぶくろ

売 112 買 150

使うと、モンスターと遭遇する確立がグッと上がる

小さなメダル



売 —— 買 ——

集めた枚数に応じて、珍しいアイテムと交換できる

武器

魔封じのつえとまどろみの剣は道具として使うと魔法と同じ効果がある。キラーピアスは『IV』で唯一の、2回連続攻撃ができる武器。アリーナに装備させて、はぐれメタルと戦うのがいいかも。

魔封じのつえ

買 —— 売 3000 威 50

装 ミ、マ、ク、ブ

道具として使うと、マホトーンの呪文と同等の効果が

まどろみの剣

買 8000 売 6000 威 60

装 勇、ラ

攻撃と同時に敵を眠らせることも。道具でも使える

キラーピアス

買 7500 売 5625 威 5

装 ミ、マ、ア

女性専用。2回連続攻撃ができる、唯一の武器だ

バトルアックス

買 5500 売 4125 威 50

装 勇、ラ

非常に重いが威力はバツグン。戦士系にしか扱えない

ドラゴンキラー

買 15000 売 11250 威 90

装 勇、ラ

いわゆる、剣とは少し違う。戦士系にしか扱えない武器

防具

すべて『III』にも登場した、おなじみのものばかり。魔法の法衣あたりがお買い得品かな。実は、ここに挙げた以外にも、強力な防具が手に入るんだけれど、それは自分たちの力で捜し出してほしい。

ドラゴンメイル

買 5200 売 3900 威 45

装 勇、ラ

守備力が高いだけでなく炎や吹雪による攻撃にも強い

はがねの鎧

買 2300 売 1725 威 35

装 勇、ラ

重いが、威力のある鎧。戦士系キャラのみ着用可能

鉄かぶと

買 1100 売 825 威 16

装 勇、ト、ク、ラ

クリフトやトルネコにも装備できるのがうれしい

魔法の法衣

買 4400 売 3300 威 38

装 ミ、ク

炎や吹雪によるダメージをやわらげる特殊効果がある

鉄仮面

買 3500 売 2625 威 25

装 勇、ラ

戦士系のキャラクタ専用だ。かなりの守備力を誇る防具

※記号の説明 買＝買い値、売＝売り値、威＝攻撃力や守備力の増える値、装＝勇は勇者が、ミはミネアが、マはマーニャが、トはトルネコが、アはアリーナが、クはクリフトが、ブはブライが、ラはライアンが装備可能なことを表しています

全メーカー緊急アンケート

1990年 スーパーファミコン 動向調査！

ついにその姿を現したスーパーファミコン。これからのゲーム業界がどうなるかを追求してみた！

去る6月22日にスーパーファミコンの発売日、価格などが正式に発表されて、ゲーム業界全体が何だかアタフタと動き始めたような気がする。

そこで、様々なソフトを出しているゲームメーカー10社にアンケート取材を行った。各メーカーがスーパーファミコンに対していったいどのように感じているのか、またスーパーファミコン自体はいったいどうなるのかを推察してみよう。

スーパーファミコン
11月21日発売予定
予価2万5000円(税込)

協力メーカー(五十音順)

株式会社アイ・ジー・エス
アイレム株式会社
株式会社アスキー
株式会社アスク講談社
株式会社アスミック
株式会社アテナ
株式会社アトラス
株式会社アイマックス
株式会社インダクションプロデュース
イマジニア株式会社
株式会社インテック
株式会社ウルフチーム
株式会社SNK
株式会社エニックス
株式会社エポック社
株式会社エイコム
NECアベニュー株式会社
株式会社M&M
株式会社学習研究社
株式会社カプコン
株式会社カルチャーブレーン
株式会社金子製作所
有限会社九娯貿易
キングレコード株式会社
株式会社クエスト
株式会社クリーム
ケイ・アミューズメントリース株式会社
株式会社ケムコ
株式会社ゲームアーツ
株式会社光栄
株式会社ココナッツジャパン
有限会社コピアシステム
コナミ株式会社
サミー工業株式会社
サン電子株式会社
サンリツ電気株式会社
サリオ株式会社
株式会社ザインソフト
CBS　SONYグループ
シグマ商事株式会社
株式会社ジャレコ
システムソフト株式会社
株式会社ジェイ　アンド　ユー
新日本レーザーソフト株式会社
株式会社スクウェア
株式会社スコーピオンソフト
株式会社セタ
株式会社セガ・エンタープライゼス
株式会社ソフエル
ソフトプロ株式会社
株式会社ソフトバンク
株式会社タイトー
株式会社チュンソフト
株式会社テクノスジャパン
テクモ株式会社
データイースト株式会社
T.S.S.株式会社
株式会社テクノソフト
電波新聞社
T&Eソフト株式会社
東映動画株式会社
トンキンハウス
徳間書店
東芝EMI株式会社
東宝
株式会社トーワチキ
株式会社トミー
東亜プラン
ナツメ株式会社
株式会社ナグザット
日本物産株式会社
任天堂株式会社
日本コンピュータシステム株式会社
日本テレネット
ハイスコアメディアワーク株式会社
株式会社バック・イン・ビデオ
株式会社バップ
株式会社HAL研究所
株式会社ハドソン
株式会社バリエ
株式会社バンダイ
株式会社バンプレスト
ビクター音楽産業株式会社
株式会社ビック東海
有限会社BPS
株式会社ピクセル
ビデオシステム株式会社
ヒューマン株式会社
株式会社ビスコ
株式会社フジテレビジョン
株式会社フェイス
株式会社ブレイン・グレイ
株式会社ヘクト
株式会社ホット・ビィ
株式会社ポニーキャニオン
株式会社ホームデータ
株式会社マイクロキャビン
株式会社マイクロネット
メディアジェニック
株式会社メルダック
株式会社メテム
株式会社メディアリング
株式会社やのまん
株式会社ユース
株式会社UPL
株式会社リバーヒルソフト
有限会社レッドカンパニー

発売日等が決定して、それに対するメーカーの反応はいかに!?

発売日に関して

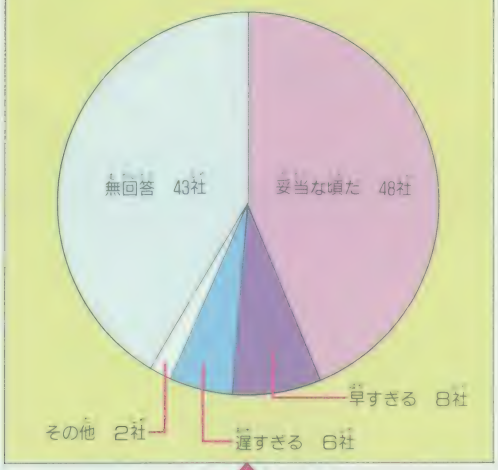
2年前、このハードが発表されて以来、いったいいつ発売されるのかと期待させられたスーパーファミコンだが、ついに今年の11月21日水曜日に発売されることになった。

全般的な意見としては〝妥当な頃である〟というのが半数近くを占めている。代表的な意見を挙げてみると、「年末商戦に合った時期、ソフト・ハードともに普及が見込まれる」「ファミコンのソフトも少し落ち込んできて、家庭用ゲーム機の人気が落ちてきた所へ年末年始の商戦に向けていいタイミング」「これ以上遅れると忘れられてしまう」などと時期的に良いという意見が多い。

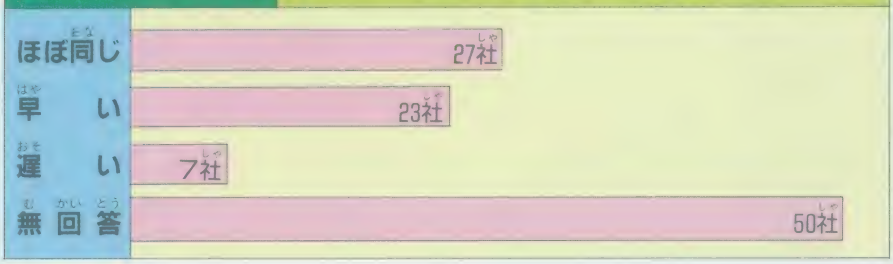
それとは別に、メーカー側として予想していた発売日と比べるとどう思うかという問いに対しては〝妥当な頃だ〟と同じくらいの数で〝早い〟という意見が多く見受けられた。これに関しては、「未参入のメーカーとしては遅い方がありがたい」「まだスーパーファミコンに対する準備が整っていない」などの意見が挙げられる。

スーパーファミコン発売まで残すところ後約4カ月。家庭用ゲーム機にどのような波紋を投げかけるかが、今後注目される。

●スーパーファミコン本体の発売日を聞いてどのように思いましたか?



SIDE DETA メーカー側として予想した発売日に比べて



価格に関して

発売日といっしょに発表された、その本体価格。消費税込みで2万5000円。

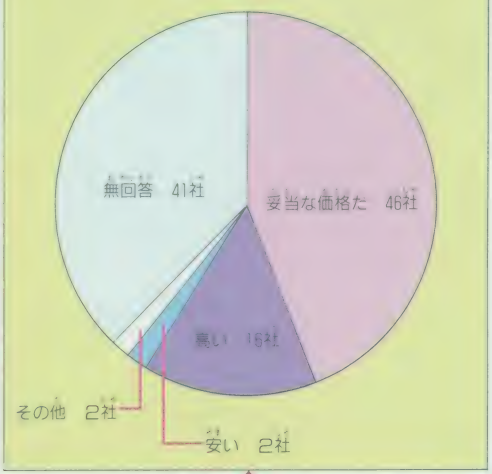
これも〝妥当な価格だ〟という意見が全体の半数近くを占めている。主だった意見を取り上げると、「ハードの機能を考えると妥当だと思うが、子供を対象に考えると高いような気もする」「仕様のわりには決して高くないし、普及目的からすれば、これが限界かもしれない」「他のハードと比較して、この機能でこの価格、妥当だと思う」などという意見がほとんどであった。

しかし、これに反してメーカー側から見た意見を見ると、〝高い〟という意見が圧倒的に多い。これらのメーカーは2万円前後という値段を想定しており、それに対する意見も、「子供が買うものとしては、ちょっと高いかもしれない」「あくまでも子供のおもちゃなのだから、あまり高くすると手が出にくくなるのでは」などと、子供を対象にしているメーカーとしての思惑が伺える。

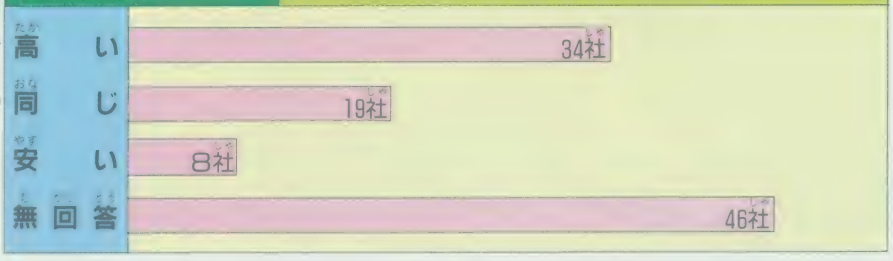
しかし、ツインファミコンの価格と比べてみると、妥当な価格……いや安いと言えるかもしれない。

キミはこの価格に対してどう思うかな!?

●スーパーファミコン本体の価格を聞いてどのように思いましたか?



SIDE DETA メーカー側として予想していた価格に比べて



ソフト価格に関して

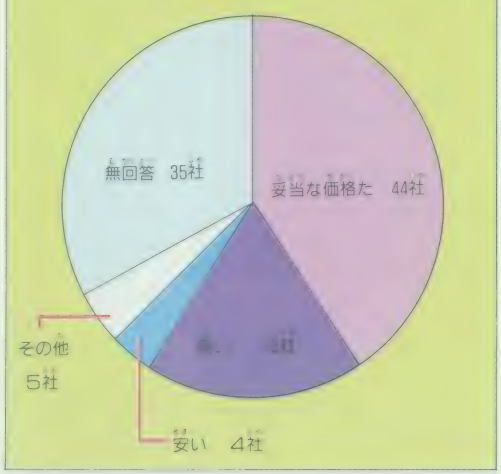
ユーザーが気になるのは、スーパーファミコン本体の価格よりも、やはりソフトがどのくらいの値段で販売されるかということだろう。

任天堂自身のソフトの希望小売価格は、だいたい消費税込みで7000~8000円になるということだ。

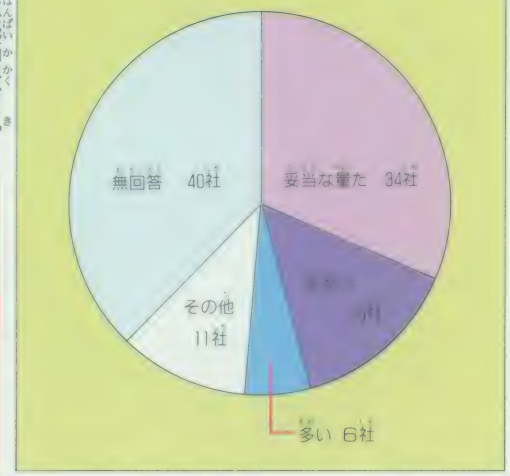
これに対しメーカー側からの意見を見ると、『最低4Mなら仕方がない』『機能を十分に生かせるソフトを作るには開発等で値がかさんでしまう』『ソフトハウスとしてはあまり安いのも困るし、難しいところ……』などで〝妥当な値段だ〟と考えているところが多い。

メーカーによっては、『これはあくまでも任天堂から出すソフトの小売価格であり、サードパーティの販売価格が気になるところ。サードパーティによっては同じ4Mでも1万を越すゲームソフトも出てくるだろう』『メガドライブのソフトは4Mで6000円前後だ』『子供のこづかいでは買えない値段だ』など、この発表されたソフトの小売価格は〝高い〟という意見も少なくない。

●ゲームソフトの希望小売価格を聞いてどのように思いましたか?



●スーパーファミコン月産台数30万台と聞いてどのように思いましたか?



生産台数に関して

スーパーファミコンは、発売後、月産30万台のペースで出荷されていくとのコトだ。

これに対するメーカーの答えは〝妥当な数である〟が1番多かった。2番目に続く答えは〝少ない〟である。

その内容はと言うと、『現在のゲームボーイ本体の市場枯渇状態から比較(少ない)』『初期の頃は買い手が殺到することが予想されるから(妥当)』『現状のハード多様化などから考え、爆発的ヒットは望み薄のため大量生産はキケン(妥当)』など。

現在1400万台という市場を獲得しているという超越的ゲーム機ファミコンに、スーパーファミコンがどこまで近付けるかが楽しみなところである。

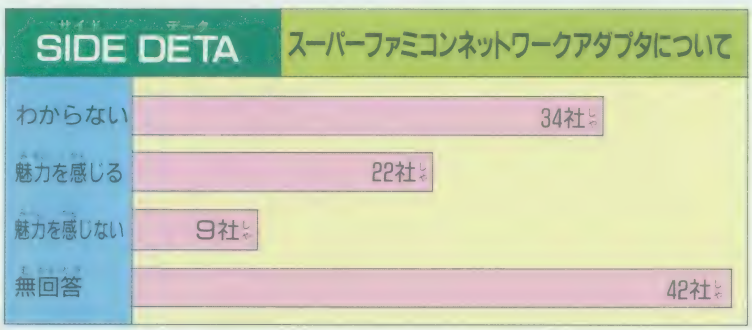
ネットワークアダプタに関して

スーパーファミコンの拡張機能としてのネットワークアダプタに関しては、どのメーカーも〝わからない〟という答えが大半を占めていた。

実際問題、まだ詳細がまったくわかっていないので、無理もないことだろう。

しかし、中には〝魅力を感じない〟という意見で、『ゲーム専用機にぐだぐだと拡張機能などを付けても中途半端。なおかつ、コスト高が予想される』といった厳しい答えも見受けられた。

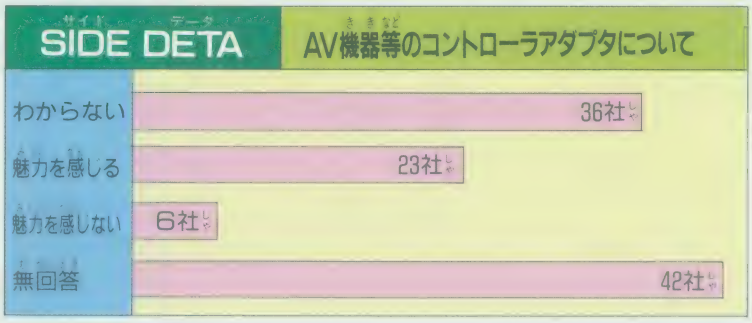
SIDE DETA スーパーファミコンネットワークアダプタについて



AV機器等のコントローラーアダプタに関して

AV機器等のコントロールアダプタについても、まだ詳細が発表されていないということで、〝わからない〟という意見が大半を占めている。〝魅力を感じる〟という意見では、『今やゲームはAV連結も基本要素の1つとなっていると思う』『ゲーム機が新しいメディアとして色々楽しめるのは使う方も面白いし、社会的にも認められ易い』などが挙げられる。これについては、詳しい発表を期待して待つことにしたい。

SIDE DETA AV機器等のコントローラアダプタについて



他機種のゲームマシン動向はどのようになっていくのだろう?

Famicon ファミコン

スーパーファミコンが発売された後のファミコンは、いったいどのようになっていくのだろうか?

それを各メーカーに予想してもらった。『基本的に現状維持。ただ発売されるソフトにより若干変わるでしょう』『急激な市場衰退はないでしょうが、時間が経つにつれてスーパーファミコンに市場ウェイトは移っていく』『ファミコンのソフトには、ほとんど影響は出ないと思われる』『低年齢層向けハードとして生き残る』『現状のまま。ただし、ソフト自体が飽和状態であるため、ソフトの質が問われるようになる』『現在までに販売された数字の威力は大きいので、息は長いかもしれないが、勢力が下降するのはしかたがない』『従来の価格と質が保たれるならば1年間は大丈夫ではないでしょうか』『市場の浸透の度合いから絶対多数は変わらない。相対的には減るかもしれない』と、あまり影響は受けないであろうが徐々には衰退していくだろうという声が大半を占めていた。

ハード自体が発売されて、もうじき7年が経つ。まさかここまで市場を広げていくとは夢にも思わなかったことだろう。

ただ、せっかくここまで生き残ったハードだけに、ファミコンならではのソフトを今後も精力的に発売していってほしい。

'83年7月15日に発売され、家庭用ゲーム機の代表的な存在となる

GAME BOY ゲームボーイ

当初はスーパーファミコンが発売されるまでの繋ぎのハードとして登場したゲームボーイだが、テトリスの人気に乗って、独自の市場を作ってしまった。さて、メーカー側はこのゲームボーイをどう見ているのだろうか?

『テトリスにおんぶにだっこのソフト状態。なんとかどんぐりの背くらべから抜けることのできるソフトが出てくれば、現状のままもうしばらくいけるのでは?』『ポータブルでは飛びぬけた存在ではあるが、ゲームギアやハンディPCエンジンの登場で厳しくなる』『スーパーファミコンの登場とはまったく関係なく、段々と衰退していくと思う』『使い方が違うのでスーパーファミコンの影響というのはないと思う』など、様々な回答が得られた。数の上でどの意見が多かったというのは無く、どれも平均的だった。それだけ市場状況が読みにくく、難しいハードだということを感じさせる。場所によってはまだハードが買えないところもあるらしく、将来的にまだまだ期待が持てるゲームマシンではないかと思う。

もちろん、今後発売されるゲームソフトも関係してくるだろうが……。

'89年4月21日に発売される。「テトリス」の発売で一躍ヒット商品となる

PC-Engine エンジン

発売されてからもうじき3年目を迎えるPCエンジン。CD-ROM²システムなど、拡張面でかなり充実した展開を見せているが、メーカー側の予想はいかに?

『システム的にメインになっていくのはCD-ROM²では……? Huカードはハンディ PCエンジン中心になるでしょう』『やや衰退ののち安定する』『そろそろ16ビットの新機種を考えているのではないでしょうか?』『変化の度合いは少ない』『下降線……もしくは、200万近いユーザーとCD-ROM²があるので平行線をたどるかもしれない』と、あまりスーパーファミコンの影響は受けずに、そのまま現状維持するだろうという意見が多かった。

'87年10月21日に発売される。拡張機能として使えるCD-ROMは有望視されている

MEGA DRIVE メガドライブ

家庭用ゲーム機で初の16ビットという売り文句で発売されたメガドライブ。同じ16ビットのスーパーファミコンの登場に、メーカー側はどのように感じているだろうか。

『セガファンの根強さに支えられ、しばらくは横這いを続けるのではないでしょうか』『業務用移植機としてひっそりと生き残る』『ファミコンの減少で、徐々に伸びるのではないだろうか』『アーケードからの移植が売りだっただけに、他の高性能機に人気が出るとつらいところ。しかし、ゲームの移植がし易いという強みはある』と、メガドライブの方は、ほとんどのメーカーが現状維持のままで代わり映えしないだろうという回答が得られた。

'88年10月29日に発売され、メガモデム等、各種周辺機器も続々発売される予定

スーパーファミコン参入メーカーの今後の情況はどのようになる?

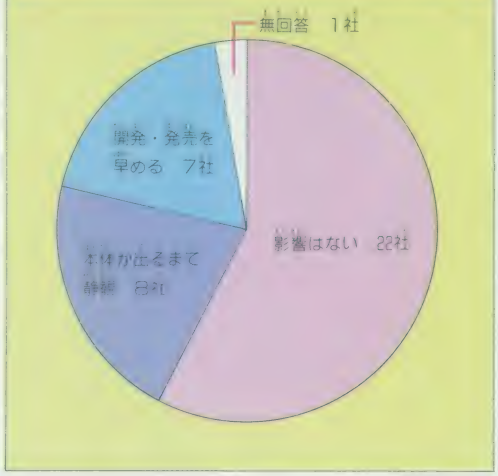
参入メーカーの反応は?

今現在スーパーファミコンに参入しているメーカーは、全部で37社。参入メーカー自身、今度の発売日等の発表があって、現在進めているスーパーファミコン用ソフトの開発・発売日に影響を及ぼすか?という質問に対し、ほとんどのメーカーが〝影響はない〟という回答を出した。

この〝影響はない〟という答えでも、『発売日や価格が発表されても、うちは関係なくマイペースでソフトの開発に着手していく』というのと、『だいたいこのくらいに発売されるのはわかっていたので、ソフトの開発の方もその時期に焦点をあわせてあり、影響を及ぼすほどのものではなかった』という2通りの意味あいを持っている。

また、参入メーカーで発売している他のゲーム機に影響が及ぶかどうかという問いに対しては、半数近くのメーカーが〝まだわからないが、影響があるかもしれない〟と回答している。『その影響があるかもしれないというのも、ユーザーの反応よりは、流通関係者の反応がこわい』という深読みをしているメーカーもあった。割りと落ち着いてみえる参入メーカーだが、それなりにアタフタとしている感じを受けた。

●スーパーファミコン本体の発売日が決まり、スーパーファミコン用ソフトの開発・発売等に影響はあると思いますか?



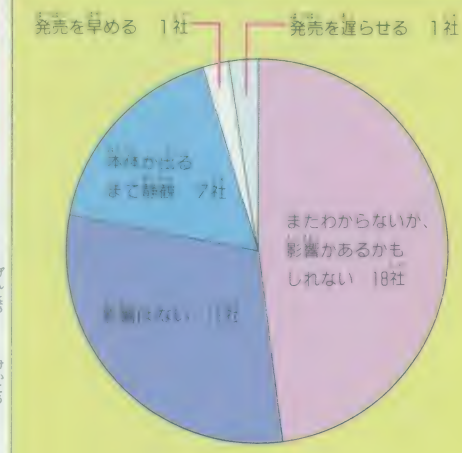
ファミコンはどうなる?

スーパーファミコンに参入していて、なおかつ、ファミコンのソフトを出しているメーカーに、今後もファミコンのソフトを出していくかどうかという問いに対し、『スーパーファミコンを持っていないであろう、ファミコンのユーザーを放ってはおけない』『ファミコンの持つシェアをスーパーファミコンが追い抜くとは思えないし、ファミコンはファミコンで、スーパーファミコンとは切り離して考えています』と、〝今までどおり発売していく〟というメーカーが全体37社の約過半数を占めている。

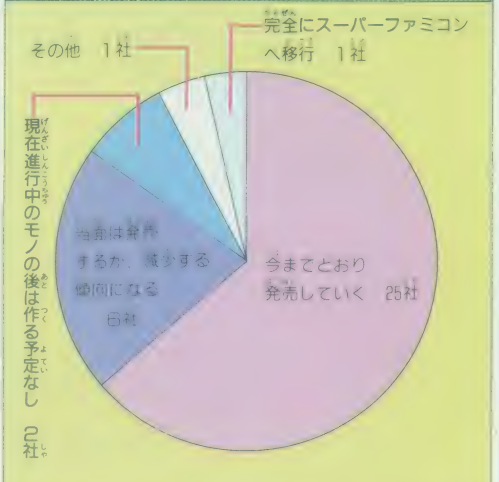
なかなか頼もしい回答に、幾分ホッとした気もするが、その反面、その中の1/3ほどのメーカーは、〝当面は発売するが、減少する傾向にある〟や〝現在進行中のモノの後は発売する予定ナシ〟など、ファミコンソフトにとって、ちょっと寂しい回答も入っていたりする。

ここではスーパーファミコン参入メーカーに対しての情報だが、しばらくファミコンのソフトは安泰という気がする。

●スーパーファミコン以外の機種のゲームソフトの展開に影響はあると思いますか?



●スーパーファミコン発売後もファミコンソフトを発売していきますか?



SIDE DETA スーパーファミコン参入メーカー

アイレム株式会社
株式会社アスキー
株式会社アスミック
イマジニア株式会社
株式会社SNK
株式会社エニックス
株式会社エポック社
株式会社カプコン
株式会社カルチャーブレーン
株式会社ケムコ
株式会社光栄
コナミ株式会社
サン電子株式会社
CBS/SONYグループ
株式会社ジャレコ
株式会社スクウェア
株式会社セタ
株式会社ソフエル
株式会社タイトー
株式会社チュンソフト
株式会社テクノスジャパン
テクモ株式会社
データイースト株式会社
T&Eソフト株式会社
トンキンハウス
東宝
ナツメ株式会社
任天堂株式会社
株式会社HAL研究所
株式会社ハドソン
株式会社バンダイ
株式会社バンプレスト
ビクター音楽産業株式会社
株式会社ビック東海
有限会社BPS
株式会社ホット・ビィ
株式会社ポニーキャニオン
メディアシェニック

スーパーファミコンに参入していないメーカーの状況はどのようになっていくのだろうか

各メーカーの反応は？

ここでは、まだスーパーファミコンに参入していないメーカーに、他の機種のゲームソフトに影響を及ぼすかどうかを聞いてみたが、〝まだわからないが、影響があるかもしれない〟〝本体が出るまで静観〟という意見が多く見受けられた。

〝影響があるかもしれない〟と答えたメーカーの内訳として、「子供たちの限りあるおこづかいの行方がどのようになるかが心配である」「問屋が年末のTVゲーム商戦をどれだけスーパーファミコンに絞ってくるかがわからない。これが結構問題になってくると思う」などが挙げられる。

その次に多い意見〝本体が出るまで静観〟の内訳としては、「スーパーファミコンが、ファミコン版「スーパーグラフィックス」になるような気もするので……。これからのソフト次第になるでしょう」といった辛口の回答もあった。

どちらの意見も、スーパーファミコンの市場の動きがどうなるかわからず、というのが感じられる。

今後の参入メーカーは？

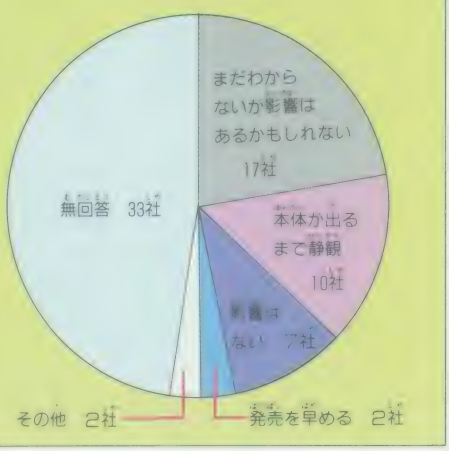
スーパーファミコンに参入していない他のゲーム機（ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブ）のソフトメーカーは、7月6日現在で70社。

このうち、スーパーファミコンに〝参入したい〟と思っているメーカーが5社。〝将来的には参入したい〟と思っているメーカーが12社。〝参入するかもしれない〟と思っているメーカーが13社という結果になった。

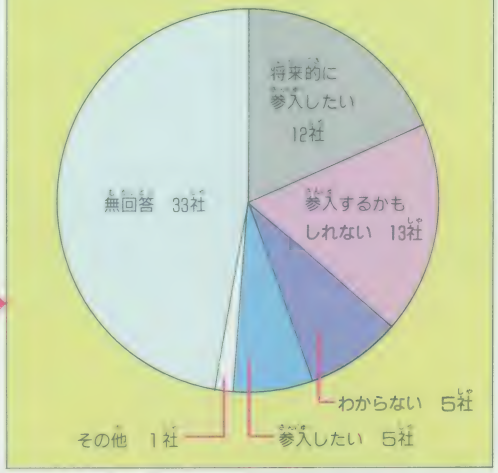
その理由として、「家庭用ゲーム機でナンバー1になることは間違いないから」「メジャーとなりうるハードは、やらねばならぬ」「魅力のあるハードだから」「市場を制するものだとすれば、メーカーとして当然」など、意欲的な回答を見ることができる。

今後もどんどんスーパーファミコンの参入メーカーが増えていき、良いゲームソフトをたくさん作っていってほしいと思う。

●スーパーファミコン本体の発売日が決まり他機種のゲームソフトに影響があると思いますか？



●今後スーパーファミコンに参入したいと思っていますか？



SIDE DETA　スーパーファミコン参入を考えているメーカー

●参入したい（5社）
有限会社九条貿易
株式会社クエスト
有限会社コピアシステム
株式会社ナグザット
株式会社メテム

●将来的に参入したい（12社）
株式会社アスク講談社
株式会社アイマックス
株式会社ウルフチーム
サミー工業株式会社
シグマ商事株式会社
株式会社ジェイ　アンド　ユー
株式会社バック・イン・ビデオ
株式会社バリエ
株式会社ビスコ
ビデオシステム株式会社
株式会社フェイス
株式会社やのまん

●参入するかもしれない（13社）
株式会社インテック
株式会社学習研究社
キングレコード株式会社
株式会社クリーム
サンリツ電気株式会社
株式会社タカラ
株式会社トミー
東亜プラン
日本物産株式会社
日本コンピュータシステム株式会社
株式会社ヘクト
株式会社マイクロネット
株式会社ユース

いったいどうなる!? スーパーファミコン

今回の「スーパーファミコン動向調査！」と称し、アンケート取材を行って感じたことだが、任天堂から発表された発売日、価格等があまりに申し分なかったため、それに対するメーカーのコメントも〝妥当な〜である〟という回答が多く、何となく味気ないモノになってしまったような気がしてならない。

それにもう1つ。発売日、価格、スペックなど詳しく発表されたにもかかわらず、各メーカーの動向があやふやなのは、今のゲーム業界が混沌とし過ぎており、いくら魅力的なハードでも市場がどのように動くかが、わからないためだろう。

とにかく、新しい家庭用の16ビットゲームマシンということで、非常に注目していきたいし、各参入メーカーもハードに負けないゲームをたくさん発表していってほしいと思う。

今から11月21日の発売日を期待しながら待つことにしよう。

MONTHLY ピーシーエンジンファン

PC Engine FAN

9月号

460円(込)

7月30日発売

●新作情報メーカーランド

NECアベニュー アフターバーナーII

オペレーションウルフ/
ダライアス・プラス/
レインボーアイランド/マイトアンドマジック/他

ハドソン ワンダラーズフロムイース

天外魔境II/パワーリーグIII
桃太郎活劇/みつばち学園/他

アイレム イメージファイト
ナムコ ファイナルブラスター
トンキンハウス サイバーナイト
ナグザット ダブルリング
ビクター音楽産業 暗黒伝説
サン電子 バットマン
タイトー 地獄めぐり
日本テレネット LEGION
フェイス 不思議な夢のアリス

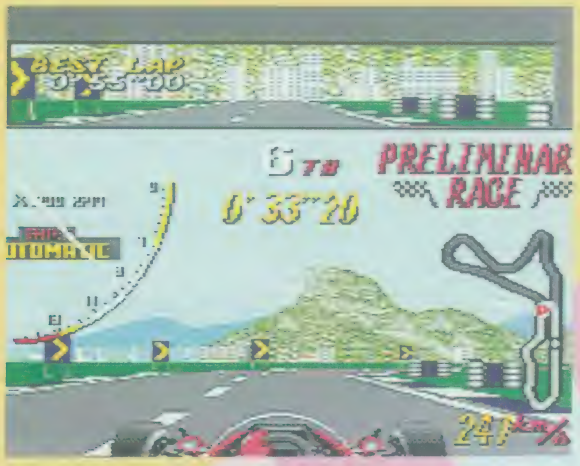
●読めば幸せ連載企画

READER'S LAND
GAME GAMER GAMEST
UL-TECH Wonder Land

徳間書店

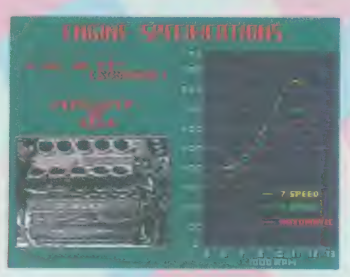
特別付録 ワルキューレの伝説 攻略 下巻

ここまで見せる魅せる



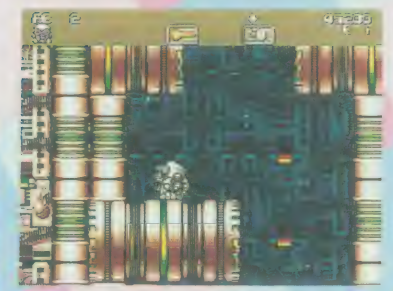
攻略別冊付録

スーパーモナコGP



新作情報

ストライダー飛竜
火激
クラックス
ファットマン



アトミックロボキッド
XDR

ハード特報

ついに見えた!! CD-ROM

8月8日発売

メガドライブFAN 9月号

徳間書店 490円(込)

CAPCOM

ニイ マル イチ マル
2010
Street Fighter

またひとつカプコンアクションに
新たなる衝撃。
ファミコン用カセット
8月8日発売決定
価格5,800円
この価格には消費税は含まれておりません。

ゆけ、我(われ)らがロックマン。こんどは宇宙(うちゅう)で決着(けっちゃく)だ!

ROCKMAN 3
Dr.ワイリーの最期!?

20XX年(ねん)、スーパーロボット"ロックマン"の活躍(かつやく)で、地球(ちきゅう)は再(ふたた)び平和(へいわ)を取(と)り戻(もど)した。敗(やぶ)れたDr.ワイリーは改心(かいしん)し、世界平和(せかいへいわ)のための巨大(きょだい)ロボット"γ"の研究(けんきゅう)に協力(きょうりょく)していたのだが…。突然(とつぜん)惑星(わくせい)でロボットたちの反乱(はんらん)が起(お)きた。またしてもワイリーの陰謀(いんぼう)なのか?それとも異星人(いせいじん)の侵略(しんりゃく)か?さあロックマン、いよいよ決戦(けっせん)だ!!

ファミリー コンピュータ™用カセット
3M・ROMカートリッジアクションゲーム

9月下旬発売予定 定価6,500円

この価格には消費税は含まれておりません。

© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

Panasonic Championship '90

カプコンレーシングチーム
2カーエントリー!
第7戦 8月18日(土)・19日(日)

株式会社カプコン®
本　　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TECHNOS
TECHNOS Japan CORP.™

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

対戦型ダブルドラゴン　ゲームボーイに登場!!

双截龍

ゲームボーイ
専用カートリッジ

ファミコン版とは全く異なったステージ構成で、リアルな格闘アクションの迫力を余すところなく再現！　通信機能を使った大きくリアルなキャラクターによるプレイヤー対戦モードも可能。

7月20日発売　定価3,500円(内税)

1990

SUMMER

ダウンタウン熱血物語のメンバーが繰り広げるいのちがけの変則運動会

それゆけ大運動会
ファミリーコンピュータ用ROMカセット

学校ではできない運動会登場！
友達さそって、いざ勝負!!

10月発売予定
予価6,200円(外税)

通信プレイ可能！　究極ケンカアクション！

対戦型　熱血硬派くにおくん
番外乱闘編
ゲームボーイ専用カートリッジ

12月発売予定

テクノス・ファミコン情報局
テレフォンサービス
TEL 03-205-6333

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F

ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ・ファミコン

TITAN

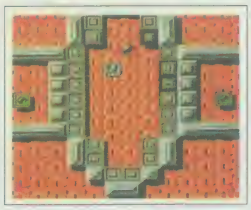
タイタン

魔都への挑戦。

快感!! 超高速スクロール感覚

アメリカで大人気のアクションゲーム"タイタン"がついにこの夏ファミコンカセットで新登場。
驚異の超高速8方向スクロール型ブロックくずしが君を一気にタイタンワールドへ。
オリジナルモードは10面単位でボーナスステージのある80面、チャレンジモードはオリジナルモードの人気2面+ソフエルオリジナル8面をタイムトライヤルでこなす。君はこのスーパー困難な画面をすべてクリアできるかな。

8・10 発売



SFL-NL標準小売価格:￥5,900(税別)

TITUS

Published under license from Infogrames™.
©1988, 1989, 1990 Titus Software Corporation.
©SOFEL CO., LTD. Infogrames™ is a trademark of Infogrames S.A.
All rights reserved. Licensed in conjunction with JP International.

お知らせ

The Money Game II 株の帝王

ファンドマネージメント・コンテスト

下記の方が優秀な成績をお修められましたので発表させていただきます。
1部リーグ　1位 長瀬純男さん、2位 池品　健さん、3位 伊藤靖一さん
2部リーグ　1位 谷仙一郎さん、2位 中川生美さん、3位 能島和宏さん。
尚、両リーグ60位以内の方には素敵なプレゼントをお送りいたします。
お楽しみにお待ち下さい。(商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。)

制作・販売
SOFEL
株式会社 ソフエル
本社：〒101 東京都千代田区外神田3-11-2
ロックビル2階

ソフエル ファミコン情報
東京 ☎03-250-1500
大阪 ☎06-310-1810

英雄派

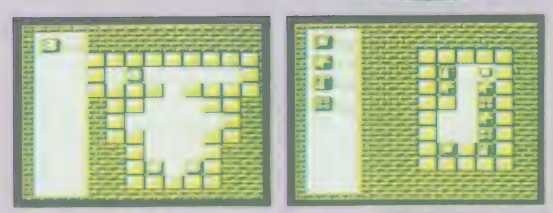
僕らの心に勇気がはしる！
ジャングルの英雄レオ、
待望のファミコンデビュー!!

★愛と平和を守るため、熱いハートを燃やす若き帝王、レオ。
テレビで大好評のアニメ「ジャングル大帝」がアクションアドベンチャーゲームになってついに登場!!

今秋発売予定
価格未定

©TAITO CORP.

ゲームボーイ専用カートリッジ
7月発売予定
予価 3,400円
上記の価格には消費税が含まれています



© TAITO CORP. 1990

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京●03(239)4000 高松●0878(33)6340
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

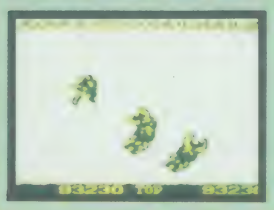
キャッチ・ザ・ハート

TAITO

超人派

アイテム駆使して全力攻撃!
キミは最後のカベを破れるか!?
4方向自動スクロールの究極戦争だ!!

★上下左右4方向自動スクロールのシューティングゲーム!
★ゲームの難易度を3段階の中から選べるので、腕に合わせたプレイが出来る!
★パスワードを使って、いつでも好きなステージからプレイが楽しめる!!



ゲームボーイ・バージョンも好評発売中!!
価格 3,400円

ファミリーコンピュータ用ROMカセット
7月20日発売
価格5,900円

BURAI FIGHTER
ブライ・ファイター
無頼戦士

© TAITO CORP. 1990/© TAXAN U.S.A. CORP. 1990

Nintendo GAME BOY

天才派

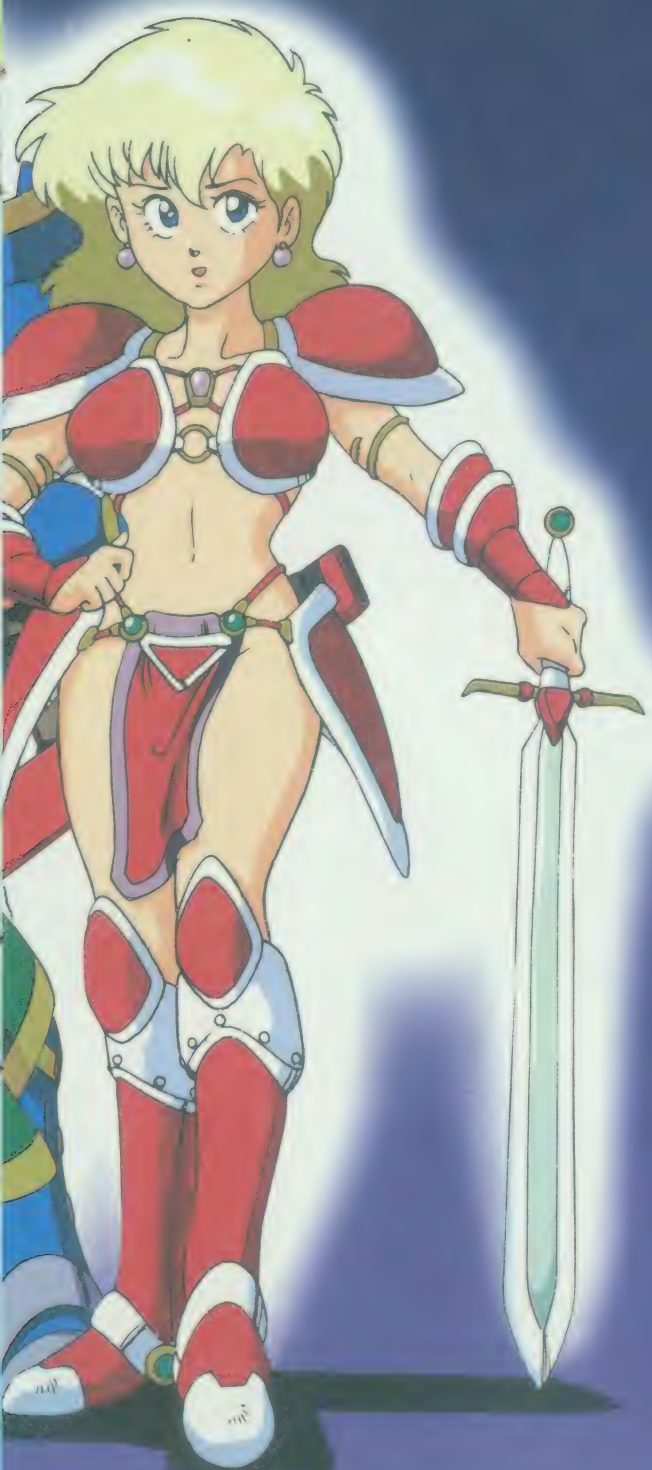
指も気持もノンストップのパズル戦!!

対戦型
1人でも遊べます

パズニック
PUZNIC
TM

★積み上げられたブロックをカーソルで動かし、おなじブロックをくっつけてどんどん消滅させよう!
★一度にまとめて消したり、連鎖的に消せばバッチリ高得点!
★タイマーなしでじっくり楽しめる、全128面!

YANOMAN / JAM



「アレサ」独創のRPGスペック

容量1M、セーブ機能あり
バックアップ電源内蔵

オリジナル・モンスター総数約100体

画面総数約1,300画面
オープンフィールド、町、ダンジョン等、
広大なマップ構成

ファジー・システム搭載

多様なキャラクター特性

キャラクターのバイオリズム
キャラクターが複雑なプロセスで成長
単なるレベルアップ処理ではない

3人のキャラクターがそれぞれ独自のステータスを持つ
場面に応じたパーティーのフォーメーション組み替え、
多様な対応が可能

パーティー移動のフレキシブルなフォーメーション処理
自動的に障害物を避け、パーティーのフォーメーションを
組み替えながら移動

アニメーション・ビジュアル
オープニング　エンディング　トラップ
戦闘モード　各種魔法処理　戦闘処理
パーティーの移動　　各階層への移動

戦闘処理
多くの戦術要素を含む戦闘コマンド、ダメージ判定が多様

トーク画面あり
漢字処理を含む

1990年12月発売予定!

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

YANOMAN® ゲームボーイ革命宣言
(株)やのまん 〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

"ARETHA" 問い合わせ専用ダイヤル　TEL.(03)625-1163 PM1:00～PM5:00

ARETHA

アレサ

ゲームボーイの常識が変わる!
RPG新世紀
“アレサ”接近!

驚異のRPG“アレサ”、
今そのスペックがあらわとなる。
しかしその実体は、まだだれも知らない。

© 1990 YANOMAN/JAM

ソフトウエア部門

応募者総数730名

ターコンテスト発表

大賞

賞金100万円
MAD GEAR
(対応機種：シャープX68000)
三浦正稔
(愛知県・17歳)

搭乗するマシンと操縦士を選択し、迫ってくる敵をビーム砲で倒しながら、3D迷路に置かれたユニットと呼ばれるブロックを捜し出すというSFチックなアクションゲーム。オートマッピング機能といいプログラムの完成度、グラフィックの仕上り具合、ゲーム性のすべてが他の作品を上回るできです。さらに内容を充実させれば商品化は可能でしょう。

第1位
賞金50万円
はさみっ子
(対応機種：MSX2)
沢田広正
(埼玉県・17歳)

B1プロジェクトスタッフ一同がハマリまくったのがこのパズルゲーム。太陽の子「サンちゃん」というかわいいキャラクターが、オレンジや緑色のブロックを赤いボールで挟み、すべて壊せば面クリア。簡単なようで難しい、センスがキラリと光る秀作ゲームです。

第2位
賞金30万円
Out Rally
(対応機種：MSX2)
右京雅生
(愛知県・17歳)

3Dタイプのラリーゲーム。どっかで 見たこともあるようだけど、なかなか いい動きをしています。

第3位　該当作品なし

シナリオ部門　大賞、第1位　該当作品なし

第2位　賞金30万円　邪心剣♥超トラガール(アクションRPG)城優美子(神奈川県・25歳)

ある日、どこからともなく現れた派手なUFO。女宇宙人エルメーニは地球上のありとあらゆる"美しいもの"を手にいれ、スペース・スペシャル・クウネルランドを創るのが目的なのだ。まばゆい宝石、トレンディなファッション、雄大な自然、優しい人の心…エルメーニの魔の手はバーゲン会場のオバタリアンのように止まるところをしらない。そんな地球の危機を救うために(?)立ち上がった女子高校生超子。人々の期待を背負い、イザ出陣……なのだが、超子の狙いはエルメーニに連れ去られた憧れの先輩、ミケランジェロの彫刻のような美少年「西苑寺タロウ」を救出すること。それをきっかけに♥な関係になっちゃおうという邪な乙女心を抱いて、さあ行け！戦え、超子！(作品より抜粋)

第3位　賞金15万円　プーたろー烈伝(RPG)本宮直人(神奈川県・22歳)

日本全国を舞台に繰り広げられる学園ものRPG。このゲームの世界では、いわゆる「職業」が剣道部やサッカー部のようなクラブ員になることという設定になっている。そのほかにも一風変わった戦闘シーン(詳しくは企業秘密?)など、オリジナリティ溢れる作品だ。

その他の入賞者
ファンタジーアート部門
佳作／松本常治(千葉県)、上山美香(鳥取県)、鹿山光一(栃木県)
ユニーク賞／栗林誠、渋谷倫子、大谷智美、梅津昌代
将来有望賞／花田良一、森迫奈緒子、池田博幸、K.P、永坂充司、元野秀彦、寺村安顕、大埼直樹、鈴木智雷、堀田昌孝、桑野博幸、山下隆仁、中島民子、近藤安代、千原壮介、湯浅大輔、長門博英、西村年幸
努力賞／和田宏毅、すぎやま皓、もりあさみ、佐藤敏、森下信宏、佐伯史郎、境田晴美、三箇真弓、岩崎圭介、KIII、片山仁、井原功晶、堀田明宏、阿部直行、小林弘幸、山口佳秀、鈴木誠、T.K、富樫秀昭、木内祐治、森吉健、昆野博美、豊田聡、山本和枝
ソフトウェア部門
佳作／遠藤高志(大阪府)、番本吉則(広島県)
シナリオ部門
佳作／福島高広(山口県)、小川典志子・小川貴之(大阪府)、三沢知奈美(神奈川県)
アイデア賞／高橋稔、平敷安久、井上みちこ、熊野務、石橋幹彦
全員賞／小倉智和、都合康範、辺境の地政学者、北野玲、長縄誠司、松澤和成、佐々木真
特別賞／猪苗代憲、領家左苗、木田敦嗣、濱邦男、小泉今日治、秋田安彦、鈴木裕昭、GENOA、赤井達郎、中村美智子、屋敷和重、向原広記、豊島幸夫
参加賞全員／国島龍美、高田治、川島功一

主催 SOFT ソフトウエア興業株式会社

ファンタジーアート部門

第1回 ゲームクリエイ大賞

第1位 賞金50万円
最初の選択
小野貴志
（千葉県・27歳）

第2位 賞金30万円
鬼子（おにご）
藤尾麻子
（神奈川県・15歳）

第3位 賞金15万円
竜の王宮
鈴木雅之
（千葉県・29歳）

大賞

賞金100万円
SEVEN TAILS
FONIX

永山亜貴子
（埼玉県・20歳）

たくさんの応募ありがとう!!

コンテストの実施期間が短かったにもかかわらず、力作ぞろいでした。特にシナリオ部門は詳細な設定データまで書かれたものばかりで（1000ページを越す大作も）、審査に時間がかかりました。全体の傾向として、既製ゲームソフトの焼き直しの作品が多く、もっとオリジナリティのあるアイディアを練って欲しい……というのが率直な感想です。ファンタジーアート部門は、多彩なイメージイラストが集まり、入選か否か、審査でたいへんもめました。結局、入選以外にも特別にユニーク賞などを設けることになりました。ソフトウェア部門では、期間が短かったためか、応募数が少なく、これは今後の反省点にしたいと思います。入選作品のパッケージ化を現在検討しています。最後に、全国各地からたくさんの御応募有難うございました。BIプロジェクト・スタッフ一同、心からお礼を申しあげます。時期は未定ですが第2回の開催を計画しております。さらに腕に磨きをかけてチャレンジしていただきたいと思っております。

SEGA
出動、未来警察。
本格派待望のパワーアップ・コントローラー!
アーケードパワースティック
6,000円(予価)
9月発売予定
イースワット
CYBER POLICE
ESWAT™
Enhanced Special Wepons and Tactics
犯罪撲滅のスペシャリスト部隊ESWATに出動命令がだされた。特殊装甲服"ICE(アイス)"を身につけて、凶悪な犯罪組織EYEを叩きつぶしてくれ。
6,000円(標準小売価格)7月14日発売
サイバーボール™
CYBERBALL
これはロボットによる興奮度満点のボールゲームなのだ!
パワフルなアメリカンフットボールを
ロボット選手が展開。戦略とフォーメーションで、
勝利のタッチダウンをつかめ。
6,000円(標準小売価格)モデム対応 7月17日発売
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円
標準小売価格
株式会社 セガ・エンタープライゼス
Copyright Notice. © 1989 ATARI GAMES ® "CYBERBALL ®" License Notices. This game has been manufactured under license from TENGEN, and CYBERBALL ® is a trademark of Atari Games and TENGEN™ is a trademark of Tengen.

A.ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

カタカタ頭に クラクラ

クラックス

お待たせしました!!
いよいよ発売です。

KLAX

超次元カラーブロックパズルゲーム

infomation
クラックスに続くニューソフト
スライムワールド(8月発売予定)

本体にソフトは付属されていません。
本体価格 ¥29,800 (税抜き)

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

総発売元 mumin 株式会社ムーミン
本　社〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F　TEL.(03)456-6161代 FAX.(03)454-0775
大阪支店〒545 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F　TEL.(06)251-4001代 FAX.(06)243-0522

© KONAMI 1990 © Micronet 1990

JUNCTION

ジャンクション

Licensed by KONAMI

コナミのアーケードゲーム、「キューブリック」が今、スーパーアクションゲームに進化した！

かつて、ゲームセンターで大人気だったコナミの"キューブリック"を
マイクロネットが、スーパーアクションゲームに再構成してしまった！

[illegible]を動かすだけで、コースが全く[illegible]
行手をはばむ敵がでてきたり
うれしいアイテムがゾロゾロでてきたりと
美しいグラフィック、心に残るサウンドと共にバージョンアップ!!

ルールは簡単。各チェックポイントに「レッド・ボール」を導びいていくだけ。
けれど、とっても奥が深い。
レッド・ボールの進化も見もの!!

1990年10月発売予定

見てたのしい、
やってやみつきの最高傑作!!

MEGA DRIVE

1人用・4メガ

Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10西15丁目ムラカミBLD 2F TEL(011)561-1371

SEGA

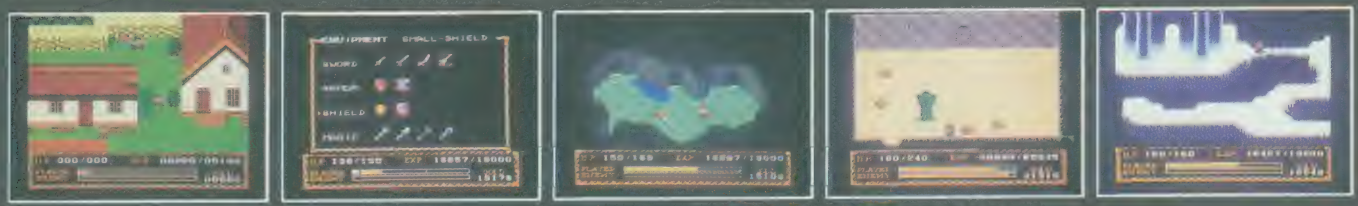
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

快・感・動！

イースII

舞台は天空の国イース、
冒険は美少女リリアとの出会いから始まる・・・・

壮大なストーリー、見事なグラフィックス、快感のサウンド、スピード感満喫の操作性、
まさにこれが感動と興奮のアクションRPGだ！



3メガROM＋バッテリーバックアップ付き 希望小売価格 ¥7,500（税別）

好評発売中！

速報
「イースIII/
ワンダラーズ フロム イース」
年末発売決定！

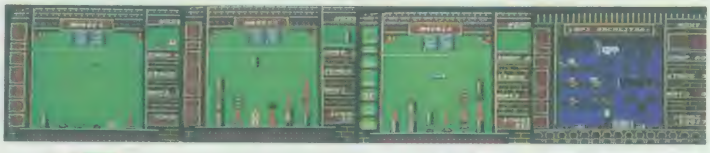
Falcom
発売時の一部商品に、指定のライセンス許諾表示がされていないものがありました。お詫び申し上げます。
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
C 日本ファルコム C VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

ファミリーコンピュータ ファミコン
君の頭脳(アタマ)に
ファンタスティックな
ニューパズルゲーム
ぱられるワールド
© VARIE 1990 MADE IN JAPAN
君の心は「ぱられるワールド」に引っぱられる!!
ぱられるワールドは一味も二味も違う、超感覚のパズルゲーム。美しいグラフィックッスで不思議な世界か君の前に繰り広げられる。二人のキャラで協力しながらクリアしていこう! こいつはパズルの王様なのだ!!
8月10日発売
希望小売価格 ¥5,980(税別)
VARIE
VARIE CORPORATION
製作 科学技研株式会社
販売元 株式会社バリエ

HATRIS
ハットリス

あの「テトリス」の作者、ソ連のパジトノフ氏がまたまた"ハマリ"のゲームを作ってくれました。その名も「ハットリス」また眠れぬ夜が続くことでしょう!



好評発売中

HATRIS TM
TM AND © 1989 PARAGRAPH
HATRIS LICENSED TO
BULLET-PROOF SOFTWARE
©1990 BULLET-PROOF SOFTWARE
ALL RIGHTS RESERVED
ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND
PROGRAM BY
ALEXEY PAJITNOV AND
VLADIMIR POKHILKO

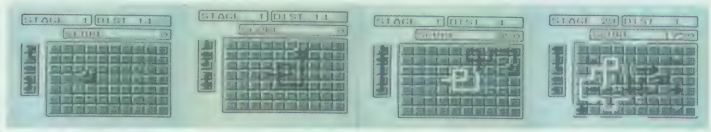
今度は6種類の帽子が必ず2組ずつ落ちてきます。それらの同じ種類を連続で5つ重ねることができれば、5つの帽子は消えてなくなります。但し連続で5つ重ねられないと帽子は消えずに残ってしまい、画面上の白いラインまで積み上がってしまうとゲームオーバーになってしまいます。

ファミコン用ROMカセット
価格￥5,500(税別)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Pipe Dream
パイプドリーム

水の流れに追われるスリルあふれるゲーム展開が、一度プレイすると病みつきになるゲームボーイならではの手に汗握るアクションパズルゲームの登場です。



好評発売中

PIPE DREAM TM
TM AND © 1989 LUCASFILM LTD.
ALL RIGHTS RESERVED.
USED UNDER AUTHORIZATION.
ORIGINAL GAME DESIGN
© 1988 ENTERTAINMENT
INTERNATIONAL U.K. LTD.
ORIGINAL GAME CREATED
BY THE ASSEMBLY LINE.
SCENARIO ENHANCEMENTS BY
BULLET-PROOF SOFTWARE.
LICENSED BY NINTENDO

ランダムに現われる7種類のパイプをうまく組みあわせ水を流していく、いたって簡単なゲームです。パイプから水をもらさないよう、どれだけ長くパイプをつなぐことができるか判断力と反射神経が試され、手に汗握るスリルに満ちたエキサイティングなプレイが楽しめます。

ゲームボーイ用カートリッジ
価格￥3,090(税込)

ゲームボーイは任天堂の商標です。

BPS ビー・ビー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F TEL.045-931-0191

RENO
Renovation Game

CD-ROM² System
PC Engine

レギオン

NEOグラフィカル シューティング登場。

CD-ROMシューティング初の 2P同時プレイ

人類が宇宙に進出してから数世紀。混沌とした宇宙に侵略と破壊を繰り返す狂気の独裁者が現れた。その名はルーヴァー。壊滅の危機を感じた惑星連合は高性能戦闘機のプロトタイプ「SF－90」を製造。
今、激しい戦いの幕が上がろうとしている……！

9月下旬発売予定

©TELENET JAPAN 1990

イラスト　加藤直之

9月下旬
発売予定

雀偵物語

麻雀ゲームに新鮮旋風。

話題沸騰。ゲーマーを魅了する26種類の秘技が楽しさを倍加させる。

果たして、美人令嬢の運命は…？
聖白河学園・理事長の娘、本条　優が何者かによってつれ去られた。いったい誰が、何の目的で……？平和な学園都市に起った不吉な事件。優の妹、本条　舞は、一人の探偵に事件を内密に調査し、姉を救出することを依頼した。残された手がかりは、可愛い女子高生が写った一枚の写真／ほのかな期待を抱きつつ男子禁制の聖白河学園に潜入した探偵。背後に潜む巨大な影。なんと事件には学園都市全体を巻き込んだ陰謀が隠されていた。事件を解決するため探偵に残された手段は、麻雀に勝ち抜くという試練。あらゆるテクニックを駆使して戦え。すべては雀師探偵の腕にかかっている。

©TELENET JAPAN 1990 ©ATLUS 1990

株式会社日本テレネット
〒162 東京都新宿区東五軒町1番9号 片岡ビル　TEL.03-268-1159

Human
Hudson

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

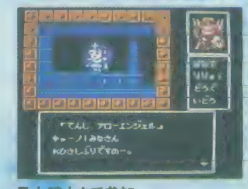
総力戦だ!! こんどは、

超スケール・ファミコンRPG

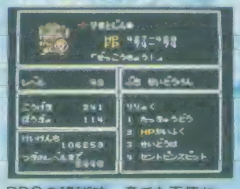
ビックリマン☆ワールド

—激闘聖戦士—

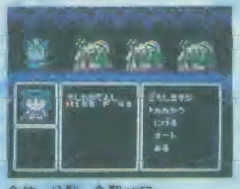
天聖界対天魔界の運命をかけた最終戦争が、いま始まる。



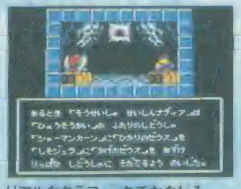
最大20人まで参加。
空前絶後のパーティーバトル!



RPGの醍醐味。育てた天使が
神帝にパワーアップ!



合体・分裂・合聖パワー
戦闘方法もすこぶる多彩!



リアルなグラフィックでおなじみ
キャラが続々登場!

めざすはもちろん次界。
4章構成の広大なストーリー!

7/27発売 希望小売価格6,800円 2メガS-RAM バッテリーバックアップ

©1990 HUDSON SOFT ©1990 LAD・NAS・東映動画

Joycard SANSUI SSS

サウンド・シフト機能で、ビックリマンワールドのバトルシーンも大迫力!
ジョイカード・サンスイバージョン2,980円(税別)イヤホン付好評発売中!

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル3階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

FAMICOM FAMILY

各誌で絶賛、大好評発売中!

もう、頭がパラメデス

1、2、3、4、4、5、6……
サイコロを使った、とんでも新しいシューティングパズルゲーム『パラメデス』。キミはもう、体験したかな?
スリル、スピード、爽快感、そして頭脳。とにかく、いちどやったら止められない。他のゲームでは絶対味わえないおもしろさだ!
No.1アクションパズルゲーム『パラメデス』。
この夏、キミはサイコロショックで眠れなくなる!?

白熱シューティング パズルゲーム

PALAMEDES
パラメデス

1Pモード・2P対戦 トーナメントモード付
ファミコンROMカセット 希望小売価格5,500円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイだけの新しいゲーム性をプラス!

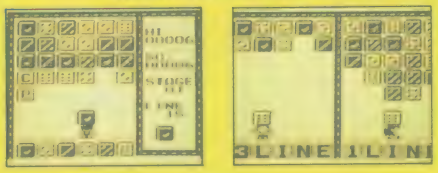
9月発売予定

ゲームボーイ用
対戦型
1人でも遊べます

ゲームボーイは任天堂の商標です

パラメデス

希望小売価格3,300円(税込)



HOT-B

株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3903

MEGA DRIVE

警告!! 噂のユニパックよりスーパーなシューティング来襲!!

驚異のメガパワーシューティング!!

エックス

XDR

X-DAZEDLY-RAY

© UNIPACC 1990 MADE IN JAPAN.

メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

ついに、スーパーエキサイティングなシューティングゲームが今夏登場。プレーヤーは3モード・3ステップのパワーアップでシューティングの心髄を見る。4メガの大容量、迫力のボスキャラ出現! 個性豊かなグラフィックス、オプション設定でビギナーからゲーマーまで楽しめるゲームバランス、その名はXDR。

8月21日発売

定価¥6,800(税別)

UNIPACC

株式会社ユニパック

〒160 東京都新宿区北新宿3-2-16 TEL.03-365-3084

FAMICOM FAMILY
41のクエストがキミを待つ!
手紙のクエスト
砂時計のクエスト
4人のクレリックのクエスト
4匹のビーストのクエスト
アイスプリンセスの謎
ラナローの囚人のクエスト
オーラのクエスト
金のプレートのクエスト
銀のプレートのクエスト
アイアンフィストのクエスト①～⑦
たかの目洞穴の秘密
驚異のロールプレイングゲーム
世捨て人の秘密
ロード・ギルバーンの秘密
アストラルプレーンの秘密
A Fantasy Role-Playing Simulation
ハッカーのクエスト①～⑦
Might and Magic™
マイト アンド マジック
Book One – Secret of the Inner Sanctum
双子の兄弟のクエスト
ボルカノ神殿の秘密
任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット(4M＋64K、B.B.付)
7月31日発売決定 8,500円(消費税別)
アラマー王のクエスト
トリビア島の謎
オグのクエスト
13の敵のクエスト
インスペクトロンのクエスト①～⑦
アンレコグリアのクエスト
GAKKEN
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

The Future Is Now
SNK
通信対戦もある。
業界初(スフェロシンフォニー)
3次元立体サウンドもある。
熱いバトルは、数ある魅力の一部でしかない。
ただ速さを競うばかりではない。レースへの情熱を持つ登場人物、ドラマチックなストーリーなど、本物の感動を生むレースの世界がここに。RPG要素を満載し、愛車のチューンや街道レーサーたちとの戦いを経て耐久レースにいどむ8耐編。世界のトップ・ライダーと火花をちらすGP編。通信対戦機能も備えた本格バイク・レース・ゲームが誕生した。
RIDING HERO
46 MEGA
通信対戦機能
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー 実用新案出願中
ライディングヒーロー 32,000円(税別) 7月中旬発売予定
凄いゲームを、連れて帰ろう。
最先端のゲームセンター・マシンと同一のゲームが、あなたの部屋で楽しめる。
最先端のゲームセンター・マシン。そこには、家庭用ゲームでは体験できない素晴しいドラマがある。「ネオ・ジオ」は、その興奮が家で楽しめるエンターテインメント・ギア。数々のスーパー・スペックが、あなたを未体験の世界へと導く。
劇的体験
MAX330MEGA
本体標準価格58,000円(税別)
※コントローラ×1、メモリーカード×1付属
NEO GEO
巨大なメガ数ならではのドラマ性。ゾクゾク登場する超ド級ゲーム。
近未来の大都市で激突する忍法と忍法。
悪の忍者、幻妖斎ひきいる影一族を滅ぼすため、
ジョーとハヤブサは敵の要塞へ。
死闘を通じ出会った
仲間と共に奥義をつくして戦い抜け!
46 MEGA ニンジャコンバット
7月中旬発売予定 28,000円
軍事コンピュータが突然暴走
全人類を敵とみなした。
50 MEGA サイバーリップ
8月中旬発売予定
28,000円
●マジシャンロード(46メガ)28,000円 ●ナム-1975(46メガ)28,000円 ●ベースボールスターズプロフェッショナル(50メガ)28,000円 ●トッププレイヤーズゴルフ(62メガ)32,000円 ●麻雀狂列伝 西日本編(42メガ)28,000円
※価格に消費税は含まれていません。
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™
■ご購入は、全国の玩具店で。
■レンタルは、お近くのゲームセンター、レンタル・ビデオ店で。
■お近くに取扱店が見つからない場合は、
☎06(338)8188
株式会社 エス・エヌ・ケイ ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 ●東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F 実用新案出願中「NEO・GEO」は、SNKの登録商標です。 C 1990 SNK CORP

tonkin house

かわいさあまって憎さ100倍！

パズル界のチャンピオン『プロディア』ファミコンで登場

PUZZLE QUEST

プロディアランド

迷路パズル界の王者，『プロディア』がついにファミコンで登場。美しい背景グラフィック，かわいいキャラ，感動のストーリー，新オリジナル迷路などなど，まったく新しくなった『プロディアランド』にご期待ください。

ORIGINAL PROGRAM ©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS
FAMILY COMPUTER PROGRAM ©1990 TONKIN HOUSE / LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION

8月11日発売
5600円(税込)

FAMICOM FAMILY

シューティングに理屈はいらない！

ハチャメチャ・サイバーパンク・シューティングゲーム

GUN・NAC

ガン・ナック

なぞのウサギ大王，うなるニンジンミサイル，マッチにロウソク雨あられ。必殺の「アメフラシ爆弾」，究極の「波棒砲」とは？ ハチャメチャギャグ満載，「笑激」のシューティングゲーム急接近!!

10月発売予定
予価6000円(税別)

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

TONKIN HOUSE 東京都文京区本郷3-14-9 〒113

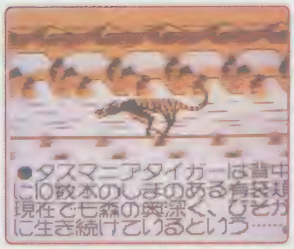
GAME BOY用
カセットシリーズ

Tasmania Story

映画を見たらオモシロさ倍増!!

話題の映画「タスマニア物語」が
"ゲームボーイ"になって登場!!

タスマニア物語



幻のタスマニアタイガーをうまく見つけることができるか
それともタスマニアデビルの餌食になってしまうのか!!

- プレイヤーは主人公の少年を操作して、ステージ上を歩き回り、絶滅したといわれるタスマニアタイカーを見つけ出すのが目的。画面上に並んでいる植物（サボテンやユリなど）を全て通りすぎると次のステージに進めるゾ!
- ステージは多層構造になっており、各ステージに2つあるトランポリンを使って、ジャンプすることが可能。だが、4回続けて飛び跳ねるとプレイヤーをひとり失うので注意。
- タスマニアデビル4匹がプレイヤーを追いかけ、捕まるとアウト! タスマニアデビルを気絶させるには、通路に"バクダン"をセットするか、デビルの上に飛び下りるジャンプアタックの2つの方法がある!
- ジャンプアタックでタスマニアデビルを気絶させると画面のどこかにスペシャルアニメが現れるので、消えないうちに保護しよう。ときどき現れるダイヤ型のアイテムを手に入れるとバクダンの数がひとつ増えるのだ!

●タスマニアタイガーは背中に10数本のしまのある有袋類現在でも森の奥深く、ひそかに生き続けているという……

（タスマニアウォンバット）ぬいぐるみプレゼント

このゲームをFASTのレベルで最後までやり遂げると、正一少年からタスマニアについてあることを教えてくれます。「括弧」の中に書かれている言葉を記し、応募券を貼って、次の住所に官製ハガキでお送り下さい。ステキなぬいぐるみを抽選で100名様にプレゼントいたします。なお、発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

宛先：〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ㈱ポニーキャニオン販売
タスマニアプレゼント係　●締切日：平成2年9月30日（当日消印有効）

7月27日発売 ¥3,090 (税込) R30G10001

©フジテレビ・1990　発売元/ポニーキャニオン販売

ゲームボーイは任天堂の商標です。

映画 タスマニア物語

降旗康男監督作品
●田中邦衛
●薬師丸ひろ子

7月21日より全国ロードショー!!

制作：フジテレビ　配給：東宝

株式会社 ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131

札幌支店/011-232-5151　仙台支店　022-261-1741
東京支店/03-464-9201　名古屋支店　052-602-0111
大阪支店/06-541-1971　広島支店　082-243-2916
福岡支店/092-751-9635　ニッパンポニー/03-667-3741

ポニーキャニオン販売

0.4%の確率をモノにした人こそ、最強だッ。
F.F.IIIの敵は強い。この特ダネを知ったら、
すでに見終えた人はきっと泣いてくやしがるだろう。
ネタは、オニオンソードをはじめとする最強の神器。
しかもオニオンシールドを手に入れるなら
確率は0.4%と、きわめて低い。
さらに、これらを使いこなせるのは、
ただひとつのジョブだけ。
史上最強の騎士が誕生するのだが……。
すべては、この本に秘められている。
上・下、2冊で完ぺきな攻略ができる。
冒険ごとに区切った、親切で明瞭。
各巻ごとに、これだけの内容。
倒す・装備コレクション
など攻略に役立つナマ情報満載
ILLUSTRATION: Y. AMANO
ファイナルファンタジーIII
第3巻：完全攻略編㊦
8月上旬発売予定 定価740円（税込）
ファイナルファンタジーIII 第1巻：基礎知識編 好評発売中 定価580円（税込）
ファイナルファンタジーIII 第2巻：完全攻略編㊤ 好評発売中 定価680円（税込）
■発売元：NTT出版㈱ 〒105東京都港区芝公園2-9-5向陽ビルTEL.03-435-8500 ■責任編集：SQUARE
SQUARE BRAND

Nintendo GAME BOY™

ゲームボーイ専用カートリッジ

ゲームボーイは任天堂の商標です

対戦型
1人でも遊べます

RANMA NIBUNNOICHI

らんま 1/2

「九能兄妹、三千院帝&白鳥あずさ、八宝斉、乱馬を襲う数々の敵！そして最強のライバル響良牙！あかねを探すかくれんぼバトルが、らんまワールドを駆け巡る！」

7・28 ON SALE
標準小売価格3,300円
（税込）

対戦型のこのゲームは、
あなた方の友情を壊してしまいます。

C 高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ
C BANPRESTO・1990

BANPRESTO 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル 〒111
お問いあわせ先：03-847-6320 電話番号はよく確かめてネ

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント!

120本

今号のプレゼント

各20名様

①SDガンダム外伝……6
②ロックマン3……12
③ラストハルマゲドン……18
④烈火のごとく天下を盗れ!……22
⑤川のぬし釣り……28
⑥ぱられるワールド……32

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①～⑥）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは8月2日（必着のこと）。発表は9月7日発売のNo.18です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ　⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号で選んで答えてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「GAME BOY FAN」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

14 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります

No.	表2　雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	電撃PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	電撃ファミコン
7	GBプレス
8	必勝ゲームボーイプレイヤー
9	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
10	テクノポリス
11	LOGIN
12	メガドライブFAN
13	Beep!メガドライブ
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	ココロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	その他のマンガ誌
26	その他

No.	表1　今号の記事
1	〈新作〉烈火のごとく天下を盗れ!
2	〈新作〉川のぬし釣り
3	〈新作〉ぱられるワールド
4	〈攻略〉ドラゴンクエストⅣ
5	〈続報〉SDガンダム外伝
6	〈続報〉ロックマン3
7	〈続報〉ラストハルマゲドン
8	スーパーファミコン動向調査!
9	8月のカレンダー　SDガンダム外伝
10	テレマガSTATION
11	ファミマガJourmal マンガトピックス
12	ファミマガJourmal インフォメーション
13	超ウルトラ技+1
14	30秒○速解答
15	ぼくたちゲーセン野郎
16	コナミ&コアミマガ合体工房
17	週間ファミマガヒットチャート
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	〈とじこみ付録〉ファミコン攻略本 VIDEO、CDオールカタログ
21	〈第1付録〉GAME BOY FAN
22	〈第2付録〉キャプテン翼II攻略データ集

No.	表3　機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

03 459-8000

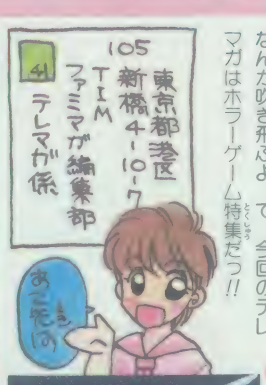
テレマガ STATION

今回は夏にピッタリのホラーゲームの特集だいっ

7/21〜7/27 ホラーゲーム特集!!〜夏はやっぱりコレだ!!〜

暑ーい毎日が続いてるケドみんなは元気にゲームをしてるかな？ え暑くてゲームなんかやってられないって？ そんな時にピッタリのゲームがあることを忘れてないかな？

そーだよ、ホラーゲームだよん。ホラーゲームを夜中にプレイすればあまりのオドロオドロしさに、暑さなんか吹き飛ぶよ。で、今回のテレマガはホラーゲーム特集だっ!!



こっちは日本風の妖怪たちが…。背筋が寒くなりそう…。うわっ、こっちくるなっ!!

ん〜夢に見そう…

んー。このグチョグチョした感じがタ・マ・ラ・ナ・イ

おはらいしましょ

とりあえず、何かあるとイヤだからオハライしましょ

おまけのひとこと

お兄さん、お姉さんの名前は、テレ男くんとマガ子ちゃんでどう？（埼玉県／自販機ソバットクン）。……（お姉さん）……（お兄さん）。お兄さんはカッコイイ、お姉さんはカワイイのがいいそーです（ミキサー）。

リクエスト募集のお知らせ

さあ、またやって来ました、リクエスト募集のお知らせ。今回はテレマガでやって欲しい企画を募集する。いいアイデアが有ったらぜんぶテレマガまで送ってくれ。あてさきは上記だよん。楽しいハガキをいっぱい送ってね。待ってるよ。

テレマガスケジュール

7/14〜7/20	新作ゲーム特集
7/21〜7/27	ホラーゲーム特集!!
7/28〜8/3	ウル技特集（予定）

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No. 表4 ゲーム名

1 アイソレイテッド・ウォーリアー（仮称）
2 アストロ・ファング
3 AD&Dヒルズファー
4 AD&Dヒーローオブランス
5 アルデン・ラルデン
6 イースIII
7 イースII
8 維新の嵐
9 いただきストリート
10 井出洋介名人の実戦麻雀II
11 インセクターX
12 wit's
13 宇宙警備隊
14 ウルトラマン倶楽部2
15 エアーウルフ2
16 SDガンダム外伝
17 SDヒーロー総決戦
18 狼たちの野望
19 おたくの星座
20 おぼっちゃまくん
21 KAGE
22 株式道場/パートII
23 川のぬし釣り
24 ガンナック
25 キャプテン翼II
26 幻魔王II
27 グランドマスター（仮称）
28 グレムリン2
29 ゲームトーティー
30 幻獣皇世紀
31 甲子園2
32 ゴルゴ13第二章
33 コンバットゾーン
34 シェラザード2
35 ジャッキーチェン（仮称）
36 ジャックと豆の木
37 シャッフルバックカフェ
38 ジャングル大帝
39 重拳
40 上海II
41 獣王記
42 重力装甲メタルストーム
43 ジョナサンパートン事件簿
44 白い魔
45 神界
46 人生劇場2
47 水滸伝
48 スーパーチャイニーズ3
49 すごろくエース
50 STEO
51 バトルスタジアム
52 装甲騎兵ボトムズ
53 ソルスティス
54 TITAN
55 大魔王ZARK伝説
56 大迷路
57 ダウンタウン熱血行進曲
58 双截龍III
59 田村光昭の麻雀ゼミナール
60 ダンジョンキッド
61 ダンジョン放浪記
62 探偵神宮寺三郎
63 千代の富士の大銀
64 地理制覇大冒険
65 ディープダンジョンIV
66 帝都大戦
67 テクモボール
68 テクモワールドカップ'90
69 Dr. MARIO
70 ドラえもん
71 ドラゴンウォーズ
72 ドラゴンクエストIV
73 ドラゴンファイター
74 ドラゴンボールZ
75 トリトーン
76 なんてったって!!ベースボール
77 2010
78 虹のシルクロード
79 ニチブツマージャンIII
80 ニューハーフ監督
81 忍者ハットリ
82 忍者遊剣伝II
83 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
84 NORTH&SOUTH
85 バーズテール
86 バーマン
87 バジャマヒーロー
88 バスルボーイS'
89 パチ夫くん3
90 ハットリス
91 ハッピーバースデイ・バックス
92 バトルスタジアム
93 バトルフリート
94 パラメデス
95 ばられるワールド
96 パロディウスだ!
97 ビーバータイム
98 ビックリマンワールド
99 必殺仕事人（仮称）
100 飛龍の拳III
101 ファイナルファンタジーIII
102 ファイアーエムブレム
103 ブライファイター
104 プラッティ・ウァリアーズ
105 BLOCK OUT
106 プロティアランド
107 ベースボールファイター
108 ホームランナイター'90
109 ぼくドラキュラくん
110 ナワイトニー
111 香港
112 Might and Magic
113 マイライフ・マイラブ
114 まじゃべんちゃー
115 天天童子
116 水晶新司の大甲子園
117 ミニバット
118 ムサシ（仮称）
119 女神転生II
120 メタルスレイダーグローリー
121 メタルマックス
122 燃えプロ'90・感動編
123 ものまね四天王
124 役満天国
125 ラグランジュポイント
126 ラストハルマゲドン
127 ラス
128 リトルマジック
129 レーンマスター
130 歴史大冒険
131 烈火のごとく天下を盛れ!
132 ロケットレンジャー
133 ロックマン3
134 ワールドボクシング
135 ぎゅわんぶらー自己中心派

No. 表5 ゲーム名

1 アストロラビー
2 アフターバースト
3 あやかしの城
4 アレサ
5 怒りの要塞（仮称）
6 石遊
7 うあーズ
8 ウルトラマン倶楽部　敵怪獣ラ発見セヨ
9 SDガンダム外伝
10 SDガンダムSD戦国伝　国盗り物語
11 F-1スピリット（仮称）
12 F-1ポーイ
13 F-1レース
14 エモやんの20倍プロ野球
15 おいらじゃじゃ丸／世界大冒険
16 おさわがせ／ぺんぎんBOY
17 鬼ケ島パチンコ店
18 機動警察パトレイバー
19 鬼忍降魔録〜ONI〜
20 ギャザーズ
21 キャプテン翼II
22 銀河
23 グレムリン2
24 GO／GO／TANK
25 ゴーストバスターズII
26 コスモタンク
27 ゴルフ
28 ころダイス
29 サイドポケット
30 Sa・Ga2
31 鬼!!実験
32 サッカーボーイ
33 四川省
34 ジャングルウォーズ
35 スーパーチャイニーズランド
36 スーパーマリオランド
37 スパルタンX
38 ゾイド伝説
39 倉庫番2
40 それ行け／アミーダくん
41 ソロモンズ倶楽部
42 タスマニア物語
43 ダンクテーブ
44 双截龍
45 ツインビー
46 TWINS
47 熱暑パラダイス
48 T. M. N. T.
49 テトリス
50 天神怪戦
51 Dr. MARIO
52 ドラキュラ伝説
53 ドラゴンスレイヤーI
54 NAVYBLUE'90
55 ネコジャラ物語
56 熱血硬派くにおくん
57 ネメシス
58 信長の野望・ゲームボーイ版
59 パイプドリーム
60 パズニック
61 バトルピンポン
62 バトル・ブル
63 バブルゴースト
64 バブルボブル
65 パラソルヘンベえ
66 パラメデス
67 バリーファイア
68 バルーンキッズ
69 バルダーダッシュ
70 パワーミッション
71 飛龍の拳伝説
72 ファーステスト・ラップ（仮称）
73 ファミスタ
74 VS. バトラー
75 ブライファイター
76 プリプリ
77 プロレス
78 ペインターモモピー
79 ヘッドオン
80 ペリウス　ローランの魔獣
81 ボクシング
82 ポケットスタジアム（仮称）
83 香港
84 ボンバーボーイ
85 魔界塔士Sa・Ga
86 マジックエクリプス（仮称）
87 ミニバット
88 モンスタートラック
89 モンスターメーカー
90 ライサンダー
91 らんま1/2
92 ルナ・ランダー
93 レッドアリーマー魔界村外伝

©㈱ナムコ・TAITO CORP.

アンケート回答欄 No.15

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　) 12 (　　)

13 (　　)(　　) 14 (　　)(　　) 15 (　　)(　　)

16 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●パラメデス						
●ハットリス						
●飛龍の拳III						
●SDヒーロー総決戦						
●Wit's						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

(裏にアンケート)

郵便はがき

41円
切手をはってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.15のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年または職業　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

（キリトリ線）

ファミマガ Journal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

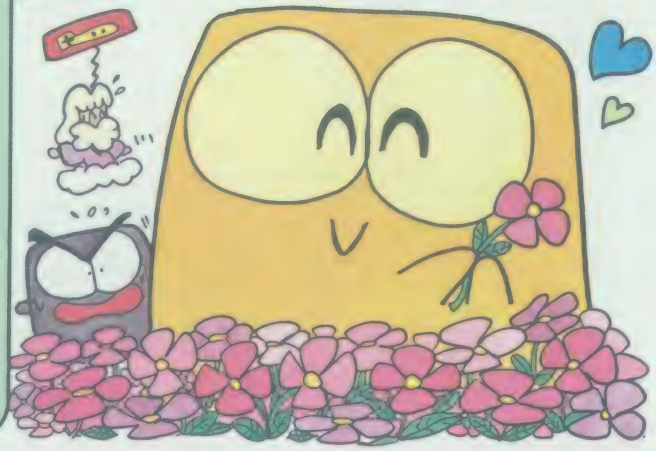
マンガトピックス

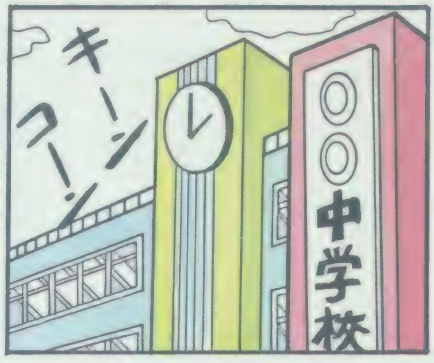
まんが　嵩瀬ひろし

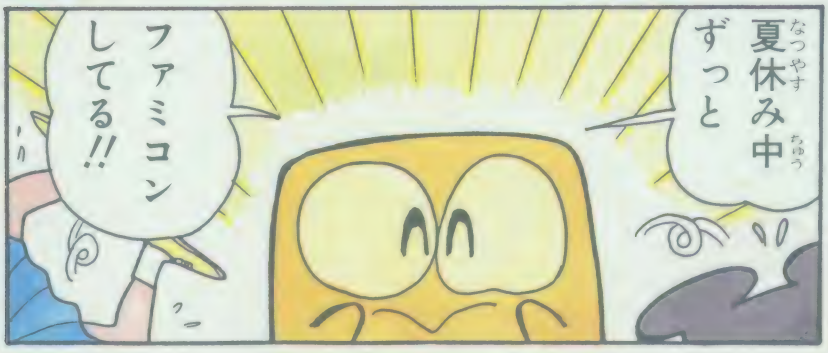
待ちに待った夏休み！　みんなは何して遊んでいるっ？　まさか家でファミコンばかりしているわけじゃないよね!?　せっかくの夏休みだから、外に行って遊ぼうじゃん！　というわけで

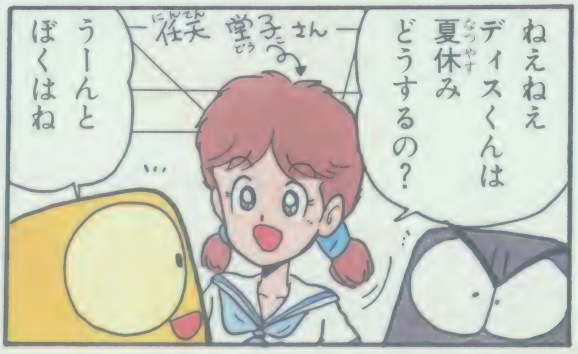
ゲーム感覚あふれるプレイスポット

について、いろいろと調べてみちゃったよっ!!









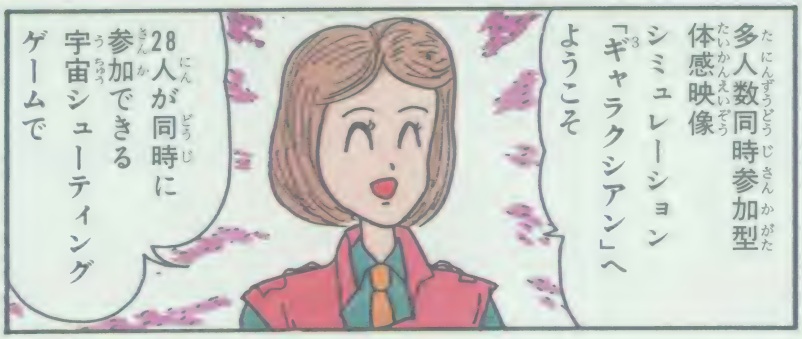
お前は他にすることないのかっ
他にって？
せっかくの夏休みだぞ!!
家にこもってどうする!!
外に出て遊ばないの!?
外っていうと……
おもちゃ屋さん？
アホかっ!!
外っていえば
海や山だろ
海へ行ってどうするの
決まっているだろ!!
ゲームボーイするんだよ!!
ピコーン
海に行ってまでゲームボーイ!?
水着ギャルを見ながら遊ぶゲームボーイもまた格別だぞ!!
スケベねっ!!
泳がないの
オレは海では泳がない主義なんだ
そういえばブラックはカナヅチだったね！
うるさいぞ!!
堂子ちゃんはどこかに行くの？
うん！
ドルアーガの塔へ行こうと思っているの
ドルアーガ!?
あのファミコンにもなったドルアーガの塔!?
そうよ

堂子ちゃーんまたそんなあ
ウソじゃないわよっ
大阪にできたって聞いたわよ
大阪？本当かよ
なにをもめとるんじゃ？
あ仙人！
かくかくしかじか……
花博のドルアーガのことじゃな
花博？
大阪で9月30日までやっている国際花と緑の博覧会のことよ！
ナムコがドルアーガの塔を出展してるんじゃ
とにかく花博へ
レッツゴー
会場全体案内図 Information Map
ここが花博の会場かあ!!
確かに
花がいっぱい
あるなあ
ドルアーガは遊園施設の集まっているマジカルクロスというエリアにあるみたい
こっちだね！

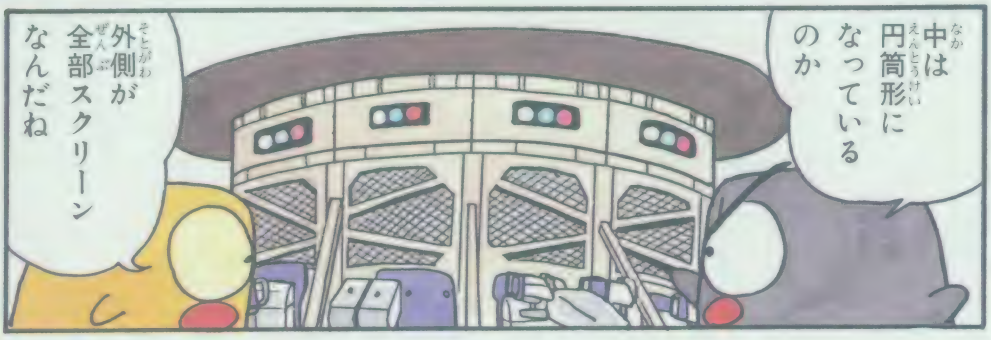
巨大な遊園地みたいだな
ジェットコースターもあるしね
あ！
あれは!?
ドルアーガの塔だ!!
おおっ
カイのかっこうをしたお姉さんがいるぞ!!
こんにちは!!
いらっしゃいませ！
このスーパーゲームライド「ドルアーガの塔」は4人乗りライドに乗って 囚われのカイを助けるべく冒険するもので
わくわく
プレイヤーはライドについている魔法の剣光線銃で魔物を倒していきます
成績が悪いと カイを助けられないのでがんばってください
これが魔法の剣か！
RIDE SCORE
点数や ランクも表示されるんだね
真っ暗だ!!
行くぞ!!
敵の赤く光っている部分に当てるんだな!!

次々と敵が現れるわっ!!
ピ
ファミコンの光線銃で鍛えてるから楽勝だぜ!!
ドラゴンだ!
倒さないと先へは進めないよ!!
やった!! 倒したぞ
次はドルアーガだ
出たっ
倒せばカイに会えるわよ
撃てっ
倒せっ!!
あ!
あ〜あ
カイに会いたかったわね
残念!!
倒せなかったわね
Best5
1 43500
2 36500
3 36100
4 35300
5 32900
Gold Knight 61
ベスト5のハイスコアも表示されるんだね
勝手に走るライドに乗るわけだけど
見てるだけじゃなく自分で敵を倒したり
その倒した点数により道が変わることが
今までの遊園地にある遊戯施設とは違うな
能動的なのね
結構ゲームしてたよね!
ナムコは他にも出展しているみたいじゃよ

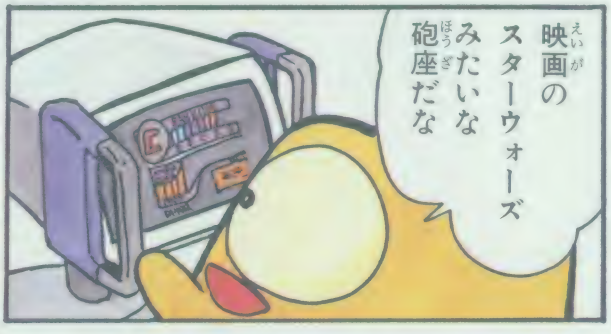
ギャラクシアン!?
GALAXIAN

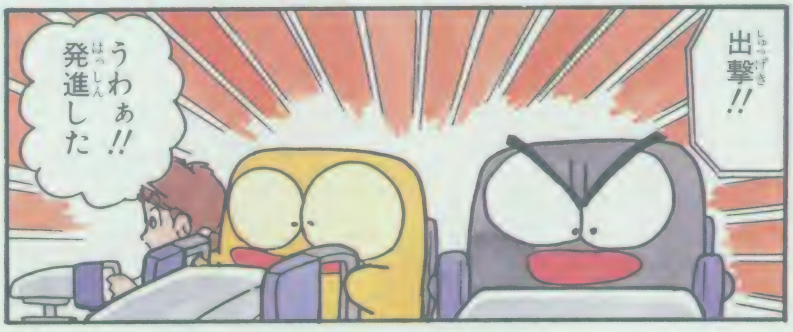

多人数同時参加型
体感映像
シミュレーション
「ギャラクシアン」へ
ようこそ
28人が同時に
参加できる
宇宙シューティング
ゲームで

業務用レースゲーム
『ウイニングラン』の
システムを使用する
ことにより
ポリゴンによる
3次元表示を
しています
プレイヤーは
宇宙戦闘機の砲手
となって エイリアン
と戦います


中は
円筒形に
なっている
のか
外側が
全部スクリーン
なんだね

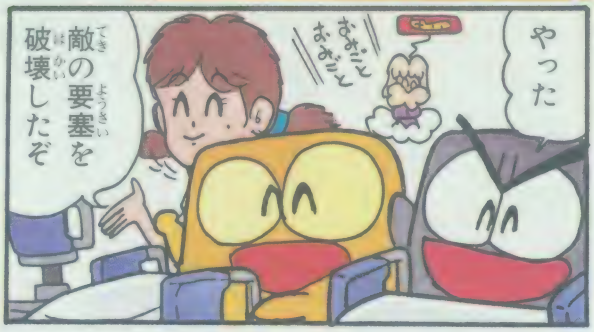
シートベルトを
しめて と……
カシャ

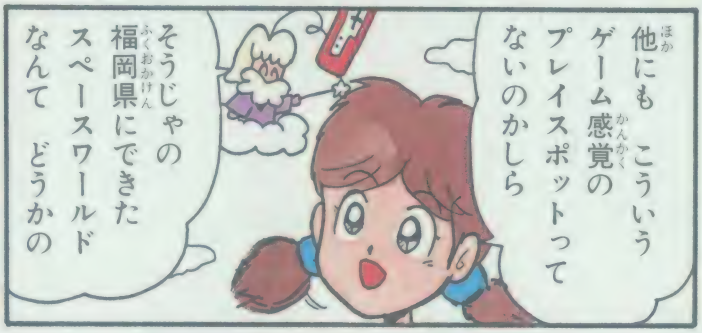

映画の
スターウォーズ
みたいな
砲座だな

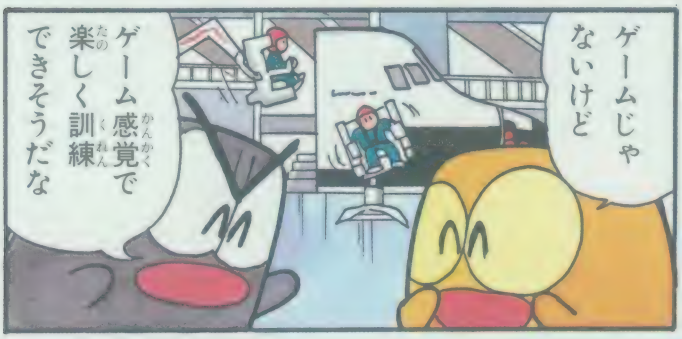

出撃!!
うわぁ!!
発進した

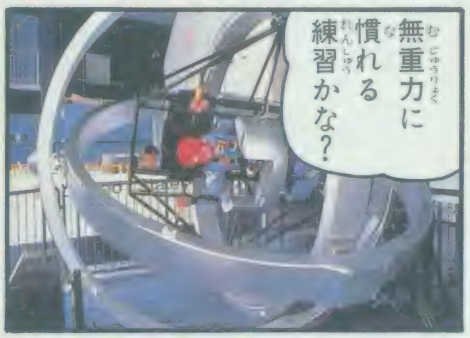
すごい!!
完全な
3Dだ!

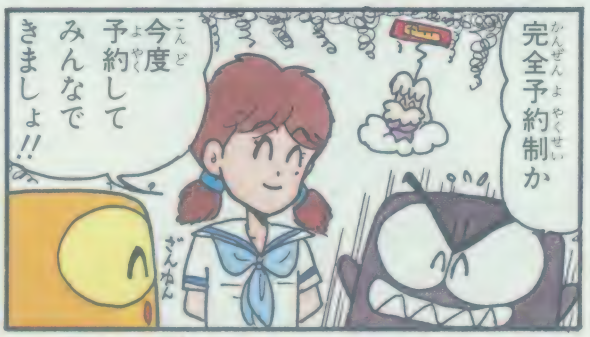
床が
ゆれる
照準が
定まらない









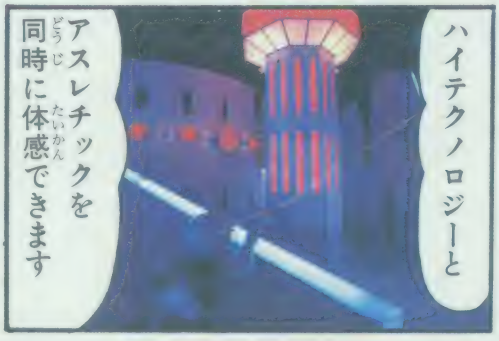


※問い合わせ先 ●国際花と緑の博覧会 ☎06-938-8789 ●スペースワールド ☎093-672-3410 ●PHOTON αBASE ☎0427-99-3466

PHOTONはフェーザーという光線銃を使って2チームに分かれて撃ち合いをする
いわばサバイバルゲームのようなものですが

PHOTON αBASE
BASE
PHOTON

やってみましょう
やろうぜ!!


ハイテクノロジーとアスレチックを同時に体感できます

10キロにも及ぶ装備を身につけて6分半戦います

ひえええっ
重たくて疲れるっ!!

撃てない!!
撃たれると5秒間銃が作動しないのよ!!

スタート!!

こんだけ遊んだのにゲームボーイしてる!!
まさにゲーム野郎じゃの!!

つかれたよ~~
健康にいいかものお

終了!!
はあはあ
はあやっと終わった~

ブラック?
なにやってんの

ゲーム感覚って外に出ても味わえるのね
世の中すべてゲームならなあ
ゴンガン

イベント&プレゼント

スクウェアがショップ閉店イベントを開催

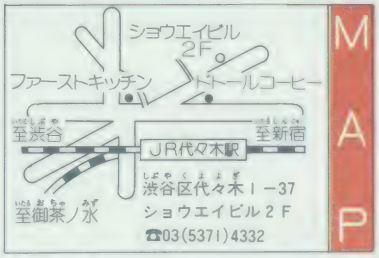
スクウェアのアンテナショップとして、FFグッズを取り扱ってきた、「FFオフィシャルショップ」が8月12日をもって閉店することになった。そこで、今までの感謝の意を込め、閉店記念のイベントを開催するぞ。

期間は8月10～12日の3日間。代々木のオフィシャルショップでスクウェアクイズ大会が行われる。参加者には非売グッズなどがプレゼントされるぞ。残念だけど、今後グッズ販売はしばらくお休みするとのことだから、FFグッズを入手できる最後のチャンスだ。

もう1つは嬉しいお知らせ。FFIIIのカレンダーを5名にプレゼント!! あて先は左欄外「FFIIIカレンダー」係までね。

閉店しちゃうなんて、やっぱりちょっと寂しいよね

「チョコボだよ～ん」キミはもう持ってるかな?



6・7月は〝シドの飛空艇〟だ

卓上にも壁かけにもなる可愛いイラストカレンダーだよ

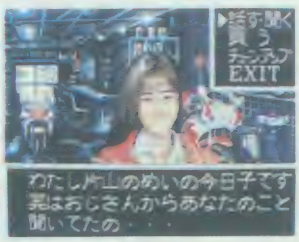
新製品

ゲーセン野郎期待の「NEO・GEO」の動きは?

今年の3月に発表され、4月から稼働を始めたあのNEO・GEO。既に遊びこなしている人も多いだろう。だが、遊びたくてもどこに設置してあるのかわからない、と思っている人もあるのではないかな? そこで、気になるNEO・GEOの気になる情報を紹介しよう。

これが業務用の本体、マルチビデオシステム

レンタル可能店だが、SNKの最初の目標は千店ほどのお店に設置したいそうだ。さらに本体やゲームソフトを貸し出すお店もビデオレンタル店にお願いして徐々に増えていくとのこと。なお、「NEO・GEOなんでも相談室」(☎06－338－8188)が設置されているので設置店や本体の購入などの質問はこちらに聞くといいだろう。残念なのは、設置店が現在のところ東京・大阪・名古屋がメインな点。その他の地方の人たちはもう少しガマン。その代り、と言っては何だけど新作の3点を紹介しておくので、はやる気をこれで押さえてほしい。



RPG的な内容を持つライディング・ヒーロー

サイバー・リップの画面

ニンジャ・コンバットだ

新製品

マリオの「ビックリ宝箱」が一新されパート4に

永谷園の実施している「スーパーマリオオリジナルグッズプレゼント」が、7月1日より景品の内容を一新し、「マリオの宝箱PART4」としてスタートしたぞ。

鍵付きの宝箱の中身は、「マジックサウンドキーホルダー」「UFOゴマ」「レインボーミラーカード」など、お店では買うことのできない楽しいオリジナルグッズばかり。

応募の方法は、永谷園のマリオ製品についている「ピーチ姫マーク」を1枚1口でハガキに貼って、住所、氏名、年齢を明記して〒106－91 東京都港区芝郵便局私書箱207号 永谷園スーパーマリオプレゼント係まで。

楽しいグッズがいっぱいつまった、まさに〝宝箱〟

BOOK

ネバーランドのカボチャ男

■東京創元社／6月21日発売／450円 ▶鉛筆、サイコロ、駒を使ってプレイするゲームブック。キミは主人公の猫妖精ティルトに扮し、妖精の国ネバーランドから魔法使いの手によって盗まれたドリーム・ロッドを取り戻す冒険に出るのだ。

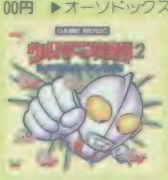
VIDEO

キャッ党忍伝てやんでえ①

■キングレコード／7月21日発売／4900円 ▶毎週火曜夕方6時に放映中の人気アニメをビデオ化。幕府乗っとりを企むコーン守とその部下たちの陰謀に、秘密忍者隊ニャンキーが挑む。TV放映第1・2話を収録、今後シリーズとして刊行。

MUSIC

ウルトラマン倶楽部2



■ポリドール／7月25日発売／CD2500円CT2300円 ▶オーソドックスな唄りにくらべて、のっけから頭を振らせてくれるハードロックバージョンで幕を開ける。オリジナルにアレンジを交えながら最後の2曲がこれまたハードロックとヘヴィメタル。気持ちいい…!?

MUSIC

ウルトラマンシリーズ

■ポリドール／発売中／CD2534円CT2359円 ▶ファミコンの「ウルトラマン」「ウルトラマン2」「ウルトラマン倶楽部」のオリジナルバージョンを収録。その他、ボーカルバージョン、インストゥメンタル、アレンジバージョン、カラオケバージョンを各1曲ずつ収録。

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

イベント

あの映画「三国志」がいよいよ封切りされる

ゲームファン、中でもシミュレーションゲームのファンなら誰でも知っている「三国志」。これがついに映画化され、既に、あるいは近日中に公開される。今回は、その雰囲気を少し紹介しよう。

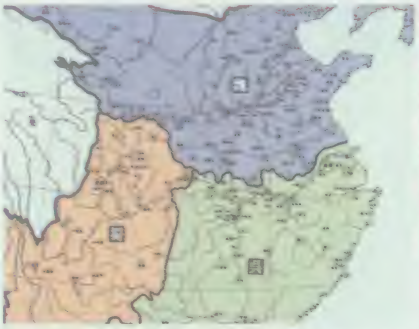
映画は、第一部の「大いなる飛翔」と第二部の「遥かなる落日」の2部構成で、第一部が今回上映分だ。第二部の上映は来年になりそう。第一部のストーリーは劉備・関羽・張飛の3人の桃園の誓いから前半のクライマックス、赤壁の戦いまで。

中国が国を挙げての作品なだけに、スケールも雄大だ。構想に5年、撮影に3年をかけたそうだが、驚くのはそのかかった人々の数。原作のとおり、主要人物は30人が登場し、エキストラにいたっては10数万人におよぶという。そして、ロケーションの行われた面積は日本の面積の約30倍というのだから驚くほかはない。また、劉備が呉と対決し敗れたあと逃げ込んだ白帝城も再現し、赤壁の戦いで使用した船は500艘におよぶのだ。これらのセットはいやが上にも映画の迫力を増すものになるだろう。

映画の中での最大の見ものと言えば、やはり合戦シーンだろう。兵士の数が8千人、馬の数が4千頭。このぼう大な数の人馬を用いて撮影した合戦は、すべて史実に基づき本物の古戦場を使ったという。

この夏、見逃すことのできない映画なのだ。

○人馬入り乱れての合戦シーン。中国の雄大な大地を背景に迫力ある合戦が随所に繰り広げられる



○劉を手に入れた劉備は魏・呉と並び天下を三分することになる

○劉備・関羽・張飛の3人が義兄弟の誓いを交わす

○三国志の中では英雄のイメージが強い呂布

プレゼント

パワーアップシステム手帳を50名にプレゼント

ファミマガのNo.13のこのコーナーで紹介したゲームボーイ用パワーアップシステム手帳、覚えているかな？ あの手帳を今回は50名の読者にプレゼントしちゃうぞ！

知らない人にちょっと説明しよう。材質はビニールで外見はゲームボーイ風。システム手帳だから中身ももちろん交換が可能だ。中でも最大の特徴は手帳にゲームボーイ用のソフトが2つ収納できる点。あて先は欄外の「手帳」係。

○パスワードやハイスコアの記録などに便利な手帳なのだ

プレゼント希望の方は

〒106 東京都港区新橋4－10－7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってください。もちろんハガキでOK。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

このコーナーのプレゼントの締め切りは、8月2日（必着）とします。1つのプレゼントにつきハガキ1枚が有効です。

○No.13の表紙に採用された愛知県の女の子のイラスト

No.12読者プレゼント当選者

※賞品は発送させていただきました。なお、ジャーナルでの当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

ホーム・コンテンダー90
新潟 鳥越 真和 16歳
宮城 喜塚 裕子 12歳
群馬 池田 浩之 15歳
神奈川 横山 利明 14歳
岐阜 川島 浩紀 13歳
三重 平田 恵久 14歳
福井 小林 秀三 14歳
滋賀 内宋 浩司 16歳
広島 富田 隆法 11歳
山口 垣内 晃伸 14歳

ファイナルミッション
山形 結城 一也 18歳
福島 斎藤 元馬 16歳
茨城 吉田 隆広 13歳
栃木 渡辺 一志 10歳
群馬 萩原 秀介 12歳
埼玉 高田 和久 16歳
千葉 小倉 健 15歳
東京 都 村上 直樹 10歳
神奈川 沼田 陽広 13歳
新潟 阿部 誠 11歳
山梨 三浦 孝人 11歳
岐阜 入江 良 15歳
静岡 佐藤 秀介 12歳
愛知 鈴木 浩 13歳
三重 内保 雄 14歳
滋賀 谷口 誠 15歳
京都 藤原 誠 12歳
大阪 松谷 憲美 13歳
兵庫 佐藤 一也 16歳
奈良 野口 誠 12歳
和歌山 宮本 誠 15歳
岡山 吉岡 先博 12歳
広島 吉田 誠 16歳
長崎 末永 健 14歳
鳥取 高橋 一也 10歳
島根 村上 直樹 10歳
山口 吉岡 先博 12歳
徳島 阿部 誠 11歳
香川 佐藤 一也 16歳
愛媛 入江 良 15歳
高知 佐藤 秀介 12歳
福岡 吉田 誠 16歳
佐賀 斎藤 元馬 16歳
長崎 吉田 隆広 13歳
熊本 萩原 秀介 12歳
大分 高田 和久 16歳
宮崎 佐藤 一志 10歳
鹿児島 都 村上 直樹 10歳
沖縄 森下 淳 13歳

バトルウイート
群馬 中村美智子 24歳
東京 勝見 英充 12歳
神奈川 永森 浩也 13歳
長野 横山 宏二 16歳
岐阜 佐々木 誠 14歳
静岡 海野 昌司 12歳
三重 内保 雄 14歳
滋賀 谷口 誠 15歳
奈良 野口 誠 12歳
和歌山 宮本 誠 15歳
長崎 末永 健 14歳

ナイトムーブ
広島 吉村 裕行 19歳
福岡 吉岡 明子 24歳
長崎 佐伯 武 19歳
群馬 林中 正吾 13歳
茨城 櫻井 順 13歳
埼玉 清水 佑樹 9歳
東京 上野 利之 11歳
神奈川 石花 亮一 14歳
新潟 後藤 桃代 24歳
福島 加藤 義隆 20歳
滋賀 加藤 敦久 13歳
長崎 加藤 章君 14歳
大分 小山 勇人 14歳
宮崎 福門 博子 17歳

ゲームパーティ
千葉 山田 意司 17歳
岩手 山口 潔 12歳
宮城 小野塚浩平 14歳
福島 佐藤 崇 15歳
茨城 小林 陸 14歳
栃木 小林 陸 14歳
千葉 三谷 佳子 11歳
神奈川 加藤 純一 12歳
愛知 近藤和佳子 13歳
鳥取 山本 智弘 12歳
山口 家 晃彦 12歳
岩手 福島 秀行 10歳
山形 金野 智貴 13歳
千葉 合川 誠 10歳
神奈川 松本 哲也 15歳
新潟 和田 誠 10歳
滋賀 三谷 純平 13歳
京都 村介 誠 13歳
大阪 岡田 修次 13歳
兵庫 上中 真 14歳
香川 森田 真 14歳
愛媛 千葉 山内 和成 15歳
高知 佐藤 秀介 12歳
福岡 吉田 誠 16歳
佐賀 斎藤 元馬 16歳
長崎 吉田 隆広 13歳
熊本 萩原 秀介 12歳
大分 高田 和久 16歳
宮崎 佐藤 一志 10歳
鹿児島 都 村上 直樹 10歳
沖縄 森下 淳 13歳

ファンタジーゾーン
北海道 竹田 純治 22歳
岩手 須藤 敏一 14歳
山形 西嶋 信一 14歳
埼玉 山下 勝彦 15歳

ゲームボーイ 愛着
北海道 木村 利夫 12歳
宮城 八幡 道 12歳
東京 成田 利恵 21歳
埼玉 吉田 利恵 21歳
岐阜 仲沢 一志 10歳
静岡 萩原 秀介 12歳
京都 藤原 誠 12歳
兵庫 佐藤 一也 16歳
岡山 吉岡 先博 12歳
広島 吉田 誠 16歳
福岡 斎藤 元馬 16歳
長崎 小物 貴弘 16歳
沖縄 伊波 夏子 12歳

ゲームボーイ 愛着
北海道 高橋 洋志 11歳
青森 山内 和成 15歳
岩手 佐藤 秀介 12歳
宮城 佐藤 一志 10歳
福島 萩原 秀介 12歳
茨城 佐藤 一志 10歳
栃木 萩原 秀介 12歳
群馬 佐藤 一志 10歳
埼玉 萩原 秀介 12歳
千葉 佐藤 一志 10歳
東京 萩原 秀介 12歳
神奈川 佐藤 一志 10歳
新潟 萩原 秀介 12歳
富山 佐藤 一志 10歳
石川 萩原 秀介 12歳
福井 佐藤 一志 10歳
山梨 萩原 秀介 12歳
長野 佐藤 一志 10歳
岐阜 萩原 秀介 12歳
静岡 佐藤 一志 10歳
愛知 萩原 秀介 12歳
三重 佐藤 一志 10歳
滋賀 萩原 秀介 12歳
京都 佐藤 一志 10歳
大阪 萩原 秀介 12歳
兵庫 佐藤 一志 10歳
奈良 萩原 秀介 12歳
和歌山 佐藤 一志 10歳
鳥取 萩原 秀介 12歳
島根 佐藤 一志 10歳
岡山 萩原 秀介 12歳
広島 佐藤 一志 10歳
山口 萩原 秀介 12歳
徳島 佐藤 一志 10歳
香川 萩原 秀介 12歳
愛媛 佐藤 一志 10歳
高知 萩原 秀介 12歳
福岡 佐藤 一志 10歳
佐賀 萩原 秀介 12歳
長崎 佐藤 一志 10歳
熊本 萩原 秀介 12歳
大分 佐藤 一志 10歳
宮崎 萩原 秀介 12歳
鹿児島 佐藤 一志 10歳
沖縄 萩原 秀介 12歳

速報！ 7月28、29日の両日にリンクスのイベントがあるぞ。場所は東京・銀座の博品館と静岡・三島のオートバックス三島店。内容はそれぞれアメリカっぽさを出したゲーム大会になりそう。詳しくは博品館・03(571)8008、オートバックス三島店・0559(77)2295まで。

わーい、もうすぐ楽しい夏休みだぁ。
みんなは、もう心がウキウキしてるんじゃないかな!? ファミコンもいいけれど、やっぱり夏といえば海だよネ♡
海に行ってじゃんじゃん日焼けしよう。

超ウルトラ技テクニック プラス1

アイテムが変化する

種別技

ファイナルファンタジーIII
東京都／山下天才クン

アイテムが変化するウル技が発見されたぞ！ やり方は、ポーションが99個で、アイテムをポーション99個を含めた31種類にして、1カ所だけアイテム欄をあける。そして、アイテム31種類のうち変えたいものをアイテム欄の右下へ持っていき、その左の欄をあける。

この状態で敵と戦い、倒したときにポーションを手に入れると、右下においていたアイテムが変化している。どのアイテムでもこの技はできるよ。また、戦闘ごとアイテムが並び変わるので1回ごとチェックしよう。

○まず、ポーションを99個にしておこう。

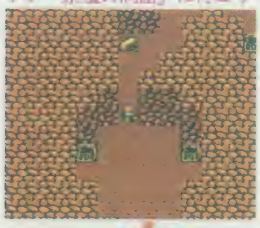
ポーションを99個

○1個分だけ空きをつくっておく

アイテムを31種類

変えたいアイテムを右下におき、その左をあけておく

○戦闘後並びかわってしまうよ

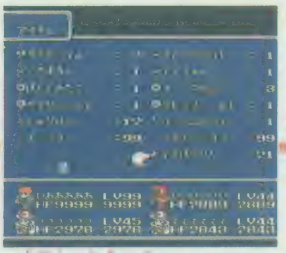


○敵が弱くてポーションが出やすい「祭壇の洞窟」に行こう

○ポーションを使わずに戦うんだ

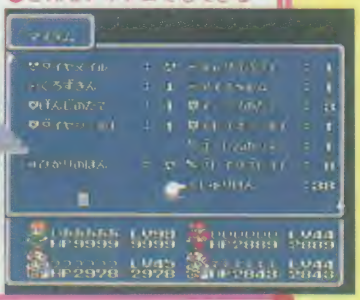
敵を倒してポーションを手にいれる

○敵を倒して出てくるのだよ。シーフで盗んではだめなんだ



○強力な武器に変わってしまった

なんにでも変わる



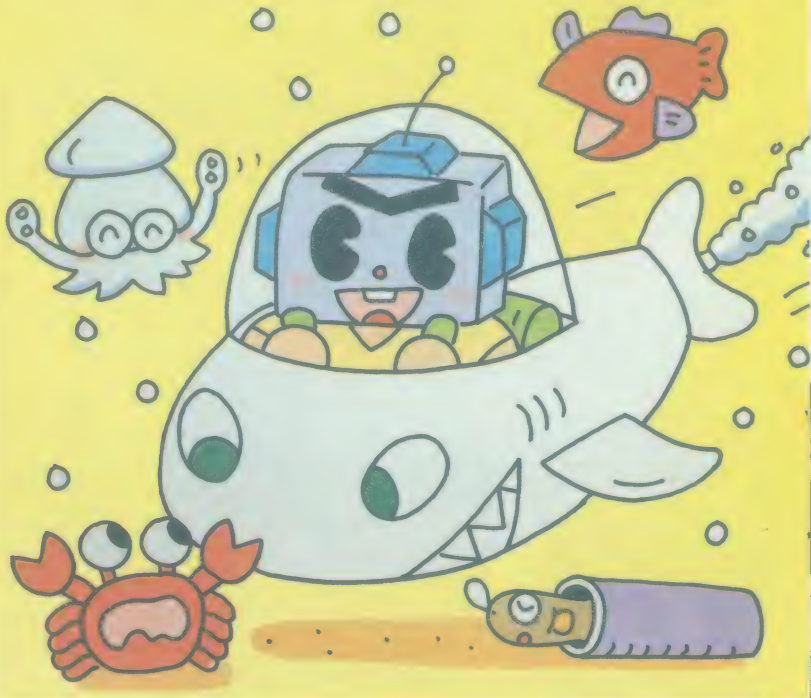
○どんなアイテムでもできる

ファイナルファンタジーIII「アイテムが変化する」

ポーションを99個持って、敵を倒してポーションを手に入れるというウル技は今回で3度目です。それぞれ、やり方は微妙に違うのですが、今回のが1番すごいのではないでしょうか。技を何回も続けていくと、強力な武器などが手に入るのですからね。

ちなみに、このウル技をロングソード、皮の帽子、鋼のうでわ、皮の鎧、ブーメランでやってみてください。きっと、すごいことが起こりますよ。

この技の醍醐味

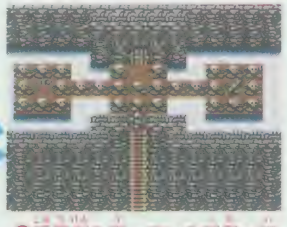


忍者と賢者になれる

大剛拓 ファイナルファンタジーIII
神奈川県／小菅拓二クン

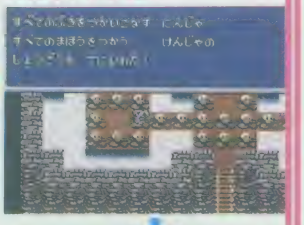
「風」「火」「水」「地」の4つあるクリスタルに話をすれば、20種類のジョブになれる。だが、その他にもなれるジョブがあったそ。それは、「忍者」と「賢者」だ。この2つはクリスタルに話しかけてなれるわけではない。このジョブになるには、No.13で紹介した「隠れた道具屋発見!!」と同じ「エレウカ」の地下7階にある杖に話しかけてモンスターを倒せば、称号がもらえて、ジョブチェンジできるようになるんだ。「忍者」はどんな武器や防具でも装備できる。「賢者」は白、黒、召喚の全種類の魔法が使えるんだ。

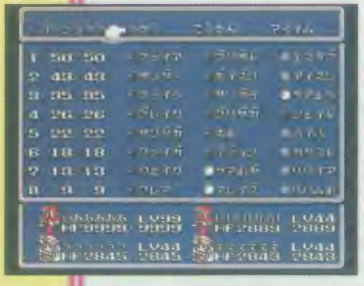
○この杖に話かけてみよう



○手裏剣を売っている部屋へ行くところにある

○倒すと「忍者」と「賢者」の称号がもらえる





○この敵と戦うことになる

○すごい威力の手裏剣は忍者だけが使える武器なんだ

○白、黒、召喚魔法が使えるぞ

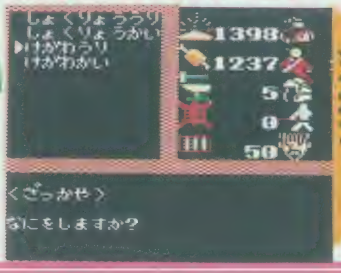
毛皮がただで手に入る

犬剛拓 水滸伝
兵庫県／伏木浩一クン

このゲームで、毛皮をただで買うことができるウル技が発見されたぞ。やり方は、金が1以上の状態で出向し、雑貨屋に行く。雑貨屋に行ったら『けがわかい』のコマンドを選び1枚だけ毛皮を買う。すると不思議なことに毛皮の枚数が増えているのに、自分の金は減っていないんだ。この技を使って、たくさん毛皮を手に入れ、それを相場の高いときに売って、大金持ちになることだってできる。

○金を1以上にして雑貨屋にいく。そこで、1枚だけ毛皮を買うと、毛皮は増えるが金は減らないんだ

○ここまで増やすことができたらさっそく売ってみよう



○するといっきに金が手に入るぞ

金持ち!!

この技の醍醐味

水滸伝「毛皮がただで手に入る」
このウル技はお金を1以上持っていれば、いつでもできます。でも、1度に1枚ずつしか買うことができませんので、大変苦労してしまいます。上の写真では、999枚まで増えていますが、あそこまで増やすのに私の指はしびれて、しばらくは動かなくなってしまいました。まぁ、1カ月に何度もできる技なので、気の長い人ならば、ゲーム開始後すぐに大金持ちになることもできます。でも、ただで物を手に入れるというのは、大変なことなのですね。

©スクウェア・KOEI
イラスト／宮本えつよし

ファイナルファンタジーII　最近、僕の友達がのめりこんでいる。とっくにクリアした僕からみると、とてもまぬけにみえる（福井県　伊坂誠クン・12歳。ファイナルファンタジーIII　その1　僕は、友達のKクンから「DQIVより100円安いぞ」と毎日のように言われている（山口県　小路龍クン・13歳。その2　オーエンの塔の最上階までカエルのままで行ってしまった。それでも簡単にクリアできるんだ。。魔道師ハインは弱点をかえても、全部同じだった。バカか、こいつも私も（静岡県／油井幸子クン・24歳。その3　面白すぎて夜中まで遊んでしまい、翌日学校で倒れそうになった（静岡県　吉田武クン・11歳。

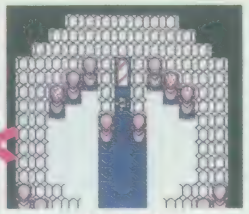
謎のベッド発見!?

大関拓

ファイナルファンタジーIII

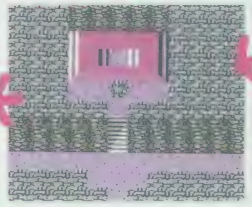
広島県／竹内淳二クン

ある塔の中にHPとMPが回復できる謎のベッドがあった。場所はまず、鏡のある部屋から「禁断の地エレウカ」に行く。そしてまた、鏡のある部屋へ戻ろう。ここで黒魔法の「デジョン」で1階上に戻れば、画面全体が黒い所へ行く。そこを右へ進むと、青い四角のものがあるので上に乗ろう。なんと、HPとMPが回復するんだ。そして、「デジョン」を1階上にすれば鏡のある部屋へ戻れるヨ。



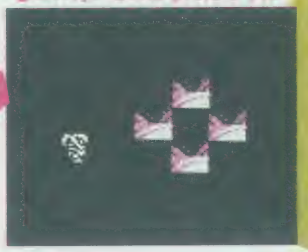
○ここが禁断の地エレウカに行ける鏡のある部屋だ

デジョンを01でつかう



○ここからもういちど鏡のある部屋へ戻ろう

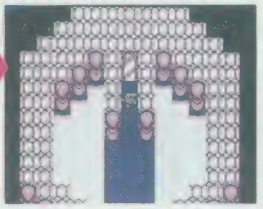
○真っ暗なところへ出てしまう。ここから左へ向かおう



○この青いものはなんだろうね

謎のベッド発見

○「デジョン」を1階上にすれば鏡のある部屋に戻る



○この状態でステータス画面を見ると、HPもMPも回復しているんだ

最強はタマネギ剣士!!

大関拓

ファイナルファンタジーIII

大阪府／川原慶クン

ジョブチェンジをすると、ステータスがジョブの特徴をしめすような数値に変化する。例えば、戦士は力の数値が高いが、知力が低かったりする。それは、レベルが上がっても変わらない。でも、タマネギ剣士だけは、レベル99のほかのジョブからチェンジすればステータスがすべて、オール99なってしまうんだ。

タマネギ剣士にジョブチェンジ

○まず、他のジョブでレベル99まで上げてからジョブチェンジ

○熟練度の高さは関係なく、どんなに低くてもいいんだ

○なんと、能力値がすべて99だ

最強だ!!

へんな橋ができる

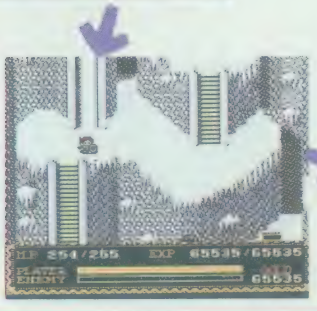
小嶺拓

イースII

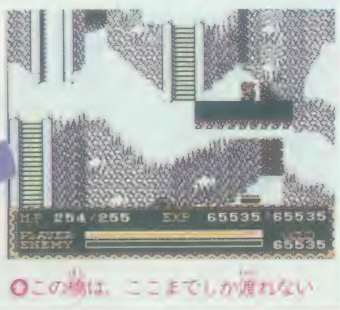
神奈川県／後長直樹クン

ゲーム中にアドルは5種類の魔法が使えるようになる。そのなかのひとつで、精神波を炎に変えて撃ちだす攻撃の魔法の「ファイアーの魔法」を手に入れているかな？　この魔法はゲームの初めのうちに手に入るよ。手に入れたなら、ノルティア氷壁の写真の場所へ行こう。そこで「ファイアーの魔法」を使って炎を左側へ撃つと、ボコボコッという音がして黒い橋ができるんだ。でもこの橋は、途中までしか渡れないのであまり役に立たないね。またこの橋は、1回画面から外してから戻ってみると消えてしまっているんだ。

○まず、「ファイアーの魔法」を装備しておこう



○ここから右へ炎の玉を撃つ



○この橋は、ここまでしか渡れない

この技の醍醐味

ファイナルファンタジーIII「謎のベッド発見!?」

このウル技のできる場所というのは、ゲーム中のヤマ場になる所です。ここに出て来る敵キャラはかなり強いやつらばかりで、戦闘で苦戦してしまい、HPやMPの減りが激しいと思います。ここの周りには宿屋などは全くないわけですから、HPやMPの回復ができるのはうれしい限りです。ここを拠点にして経験値かせぎにせいを出すのもいいでしょう。ジョブチェンジをしてでも黒魔道師を用意しておきましょう。

次号の発売日は8月3日（第1金曜）です。

秘密の店の場所を発見した

大関拓

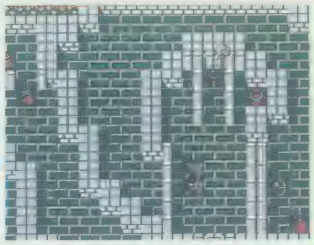
ファイアーエムブレム

岩手県／坂本健一クン

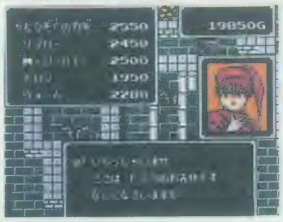
ゲーム後半のある面で僧侶を倒すと「メンバーカード」が手に入る。これを持っていると、秘密の店で買い物ができてしまうんだ。

その秘密の店は、MAP17、21、23、24にあることがわかったぞ。MAP17とMAP23は、ボスのいる玉座の後ろにある扉。MAP21では、マップの右上で山の中にひとつだけ木が生えてる場所。それにMAP24は、マップの左下の山にかこまれた草原の場所。それぞれの所で、「メンバーカード」を持っていけば秘密の店に入れる。秘密の店で売っているものは、味方ユニットの能力値を上げたり、ユニットを昇格させたりするような、普通の店では買えないアイテムなので、ぜひ、買っておきたい。

MAP17



この扉のところが秘密の店だ



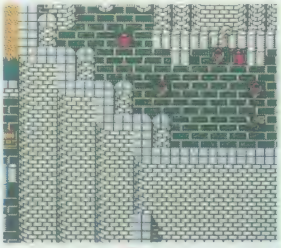
普通の道具屋では売っていない魔法があるので重宝だ

MAP21

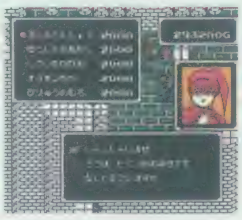
山中に生えてる林のところにある

ここはユニットの能力値を上げるアイテムを売っている

MAP23

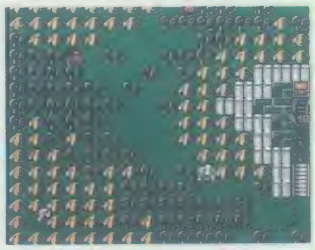


ここもこの扉のところにある

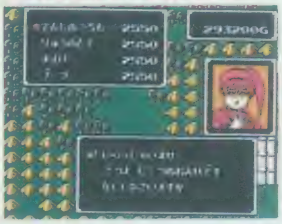


ユニットを昇格させるためのアイテムを売っている

MAP24



左下の山にかこまれた草原にある



ここでもユニットの能力値を上げるアイテムを売ってる

敵キャラの姿が変わる

小林拓

ファイアーエムブレム

長野県／岡地秋男クン

MAP8をクリアしたらセーブをしないでMAP9を始めよう。まず、ユニット選択画面になるが、選ばずにBボタンを押してマップ画面に戻す。そこで城にいる敵のボスや、そのまわりにいる敵にカーソルを合わせてAボタンを押せば、味方のユニットの姿になってしまう。後は普通にゲームを始める。味方の姿になった敵は操作できないが、その他の敵が大あわてでその敵に集まってしまうんだ。

まず、MAP8をクリアしておこう

セーブをしないで次の面へ

この選択画面でBボタンを押す

ボスと近くにいる敵にカーソルを合わせてAボタンを押す

敵があわてる

敵がみんなボスへ集まって行くぞ

この技の醍醐味

ファイアーエムブレム「秘密の店の場所を発見した」

ゲーム中に秘密の店があるという話を聞くことはできますが、その場所まではわかりませんでした。しかし、ついにその場所が発見されたのです。秘密の店で売っているものは、いままで宝箱でしか手に入らなかったものなどです。どれを買ったらいいか迷ってしまうほど、ぜひ手に入れておきたいものばかりです。ただ、値段が高いので買いに行くときには、シルバーカードを必ず持っていてくださいね。

©スクウェア・Nintendo・日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES. INS.

ドラゴンクエストⅣ その① Aーは本当に動いているのか、気になってしょうがない（広島県／青野祥治クン・14歳）。その② クリフトがザオリクをおぼえたら教会を開いてお金もうけをすればいい（東京都／鈴木雄太クン・14歳）。甲子園 高校生のくせに、プロより肩がいいぞー（兵庫県／藪田佳三クン・18歳）。編集長へのおハガキ その① 任天堂ゲームセミナーでよいお話をどーもありがとうございました。ファミマガでもこういうコーナーをやってください（東京都／若林俊男クン・18歳）。その② キャッスルクエストのオーク親分がファミマガの編集長に似ているよーな気がするんですけど…（奈良県／毛戸清志クン・12歳）。

隠しコマンド発見!!

裏技

ファイナルミッション

神奈川県／小野一範クン

なんと、このゲームで隠しコマンドが発見されたぞ。面セレクトやエネルギーを増やせたり、エンディングまで見られるんだ。やり方は、まずⅡコンのⒶボタンとⒷボタンを押しながら、Ⅰコンのそれぞれのボタンとスタートボタンを押そう。十字ボタンの上を押したときはエンディングが見られる。セレクトボタンを押したときは、エネルギーが増えて、10回ダメージを受けるまで無敵になる。面セレクトはⒶボタンが2面、Ⓑボタンが3面、十字ボタンの右が4面、十字ボタンの左が5面へ行ける。

1 いきなりエンディング

十字ボタンの上

○な、なんと!! いきなりエンディングだって見られちゃう

○タイトル画面のときに…

ⅡコンのⒶとⒷボタンを押しながらⅠコンの次のボタンとスタートボタンを押す。すると、1、2、3の3パターンが楽しめる

2 エネルギーが10コにアップ

セレクトボタン

○この技さえ使えば全面クリアなんて軽いぜ!! 軽いぜ!!

3 面セレクト

ステージ2	Ⓐボタンを押す
ステージ3	Ⓑボタンを押す
ステージ4	十字ボタンの右を押す
ステージ5	十字ボタンの左を押す

○いきなりステージ5へ行ける

○うわぁー!! すごい攻撃だ!!

ムズイぞ!!

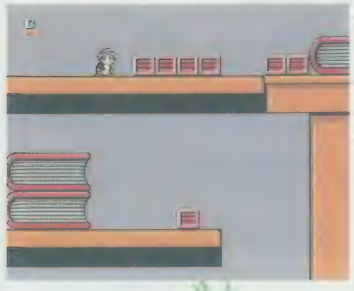
無限にフラワーが取れる

裏技

チップとデールの大作戦

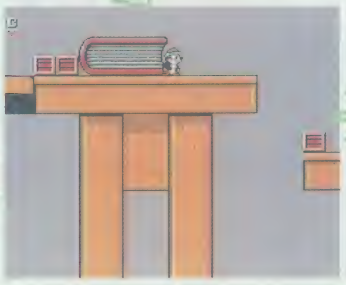
神奈川県／チョッコボーだクン

このゲームに無限増殖技があった。やり方は、まずゾーンCの写真のような場所に行こう。その場所にはテニスカンガルーがいるので、まずそいつを倒そう。そして、その場所にフラワーが3つあるのでそれを取ったら、上に登って右へスクロールさせよう。ある程度スクロールさせたら、フラワーが3つあった場所に戻ってみよう。すると、またフラワーがあるんだ。この方法を何回も繰り返せばフラワーを無限に取ることができる。でも、1UPするには、フラワーを100個集めなければならない。



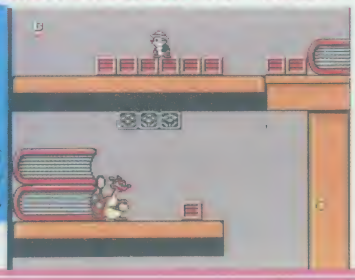
○ここにあるフラワーを取ったならば上に登ろう

○まずはゾーンCのこの場所の所までいこう



○そして、ある程度右へスクロールさせたら!

これで無限増殖だ!?



○戻ってみるとまたフラワーがあるぞ

この技の醍醐味

ファイナルミッション「隠しコマンド発見!!」

このゲームは超がつくほど難しいゲームです。コンティニューは何回もできますが、なかなか先に進むことができません。でも、このウル技のおかげで、かなり助かります。しかし、面セレクトで先のステージへ行っても、難しくてすぐに終わってしまいます。

これらのコマンドの中で一番使えるのは、「10回ダメージを受けるまで無敵」ですね。これだとかなり先のステージに行くことができると思います。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月27日以降(平日午後4時～6時)にお願い致します。

ゴール後ろから得点できる

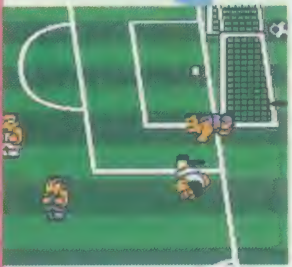
小技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
神奈川県／原住仁セクン

なんと必殺シュートがゴールの後ろから入るという、おもしろい技が見つかったぞ!! やり方は、まず練習試合モードにして服部学園を選ぼう。そして、試合が始まったらプレイヤーを写真Aのような場所へもっていき、味方からパスをもらってそこでオーバーヘッドキックを決めるんだ。するとボールがゴールの後ろから入ってしまうんだ。Ⅰコンが服部学園を選んでこの技を使ったときは自分の得点になるが、Ⅱコンが服部学園を選んでこの技を使ったときは自殺点になるんだ。

写真A。この辺の位置に立とう

ここでオーバーヘッドキックをバシッと決めよう


ボールはゴールの後ろへ…

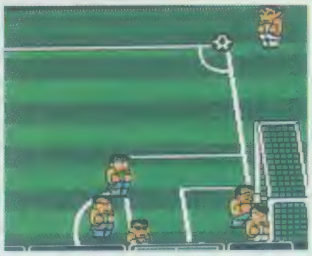
するとボールがゴールの後ろから入るんだ。でも、よーく考えてみるとなんかおかしいよね

バナナシュートで決める

小技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
埼玉県／金田俊秀クン

コーナーキックからバナナシュートが打てるぞ。自分がコーナーキックをするときに、味方がボールを蹴る前に自分のプレイヤーを、敵のゴールにぴったりとくっつけて置こう。するとバナナシュートのようにゴールすることができるんだ。


まずはコーナーキックにしよう

プレイヤーをゴールにぴったりとくっつけ、シュート!!

プレイヤーを少し動かそう

[illegible]

ボールが取られない!!

十両技

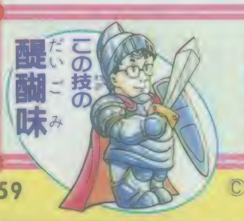
熱血高校ドッジボール部サッカー編
茨城県／大高聡クン

マタギ学園か服部学園の試合のときにはフィールド上に石がある。そのときに、ボールを持ったキャラを少しずつ移動させていくと石の上にボールがのってしまう。すると、敵がボールを取れなくなってしまうんだ。でも、タックルをされると取られてしまうよ。

まず一点はとっておこう

ボールを持ったら、少しずつ動いていけばいいんだ

敵が来てもボールは取られないぞ



この技の醍醐味

熱血高校ドッジボール部サッカー編「ボールが取られない!!」

このゲームでの試合のグラウンドは6種類ありますが、このウル技ができるのはつまずき石のグラウンドです。このウル技は、先制点を挙げてから使うのが効果的です。相手のチームの選手がボールを取れなくなるわけですから、もう勝ったも同然です。でも、長い間、石の上にボールをのせていると、相手チームがタックルを使ってボールを取ることもあります。そこだけ気をつけるようにしてくださいね。

©NATSUME・The Walt Disney produced by CAPCOM・TECHNOS JAPAN

ファミコン探偵倶楽部II　その① ラストまでいった日の夜は、恐ろしくて眠れなかった（静岡県／カチチョピクン・17歳）。その② 夏が近づくと、このゲームがしたくなる。IIIは出ないんですか？（大阪府／高橋要治クン・18歳）。真田十勇士　買ってから3年間、クリアできずに、文句ばかりつけてきた。が、春休みにチョロっとやったら3日でクリアしてしまった（岩手県／阿部辰良クン・13歳）。MOTHER　私のお姉ちゃんはフラッシュするときは、下をむいて目を守っています（神奈川県／大内典子クン・11歳）。ウィザードリィIII　アイテム集めだけに専念している、今日このごろです…（神奈川県／鎌田貴之クン・15歳）。

ブロッケンの安全地帯

小技技

パワーブレイザー

東京都／片桐剛クン

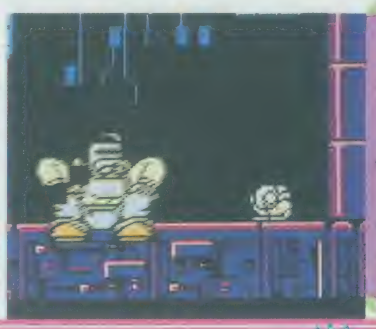
なんと、居住区のボス「ブロッケン」に通用する安全地帯が発見されたぞ。

場所はズバリ、写真A、Bのような画面の左端か右端だ。そこでしゃがんでいれば、決してダメージをくらうことはない。後は、「ブロッケン」との間合いを取りながら、すきを見て攻撃すれば簡単に倒せるぞ。ただ、倒すのに手間取っていると、たまに写真Cのようにボスが地面にはまってしまう。こうなると、ボスが突進してきたときダメージをくらうので、その前に速攻で倒すようにしよう。まるごしで戦うとかなり強いボスだけに、この技はかなり役に立つぞ。

○写真A。この位置が安全地帯だ。助かるぜ、こりゃ

○写真B。ここも安全地帯だ

○敵が離れたすきを見て攻撃だ。ガンガンいけー



○写真C。こうなると安全地帯にいてもダメージをくらうぞ

注意!!

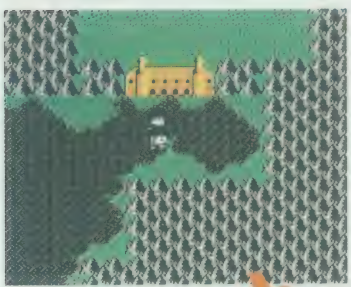
ダメージをくらわず歩く!?

小両技

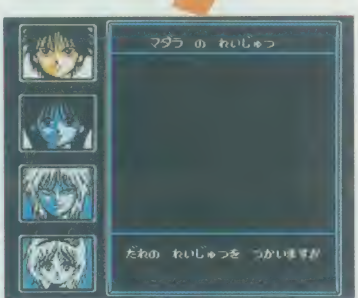
摩陀羅（マダラ）

栃木県／若菜浩之クン

ダメージゾーンで、先頭にいるマダラ以外ダメージを受けずに進めるというウル技の紹介だ。やり方は、先頭にいるマダラを1歩進めたらコマンド画面に切替える。そして元の画面に戻すんだ。すると後ろについていたキリンガマダラと重なって、結果的に後ろの3人はダメージを受けずに1歩進んだことになるんだ。



○マダラを1歩進める。ここでダメージを受けたのはマダラだ



○そのあとにコマンド画面を呼び出し、元の画面に戻すと…

○後ろの3人はノーダメージだ

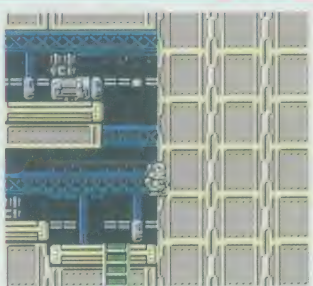
またまた隠し通路発見!!

小技技

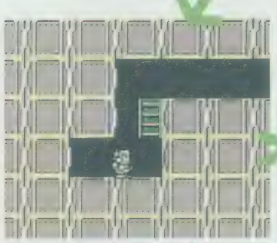
パワーブレイザー

静岡県／杉浦功介クン

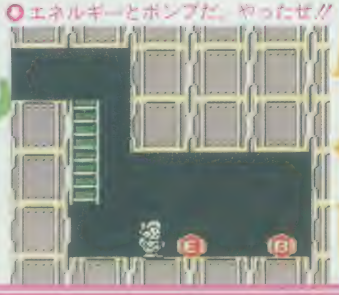
軍基地の面で、エネルギーとボンプが取れる隠し通路が発見された。場所はこの面の中盤、最初の上下する足場を越え、そこにある階段を登った所にある写真Dの場所だ。ここを右にジャンプして入って行くと、そこにアイテムがある。



○写真D。ここが隠し通路の入口だ。こんな所にあったなんて



○ここが通路の真ん中ぐらい。さあアイテムまでもう少しだ



○エネルギーとボンプだ。やったぜ!!

ラッキー

パワーブレイザー「ブロッケンの安全地帯」

居住区のステージの最後にいる「ブロッケン」。マイキャラが一度でも体当たりをくらうと、思いっきりダメージを受けてしまいます。私もこいつのうまい攻略法が見つからなかったのですが、実はこんな安全地帯があったのですね。画面下の右端か左端でしゃがんでいると、体当たりを受けてもダメージは受けません。でもしゃがんでいるだけでは攻撃は当たりにくいので気をつけていてくださいね。

この技の醍醐味

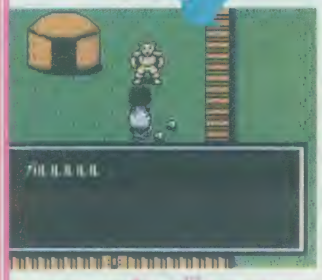
次号の発売日は8月3日（第1金曜）です。

時間かけて安全レベルUP

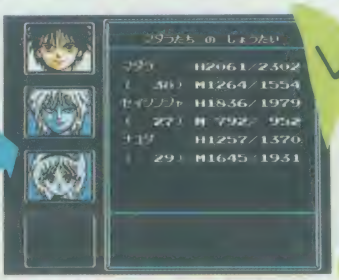
小技拓 摩陀羅
愛知県／楠良一クン

自分がゲームを休んでいる間にかってにレベルが上がってくれるという、うれしいウル技の紹介だ。技をする所はリョサンの村だ。ここでは、キリンと別れるというイベントがある。そのすぐ後にリョサンの村の人々がイヌソクに変えられてしまうが、そのイヌソクは一度倒してもまたその場に現れる。これを利用するんだ。イヌソクに触れた状態で十字ボタンの上とⒷボタンを押したままにしておく。このときⒷボタンは連射が必要なので連射スティックを用意しておこう。あとは一晩でもそのままにしておけばかってにレベルが上がっているぞ。

○これがレベルを上げる前の時。これから技をやるぞ！


○こいつに触れて技をやるんだ

○イヌソクは弱い。ナユタという人とも一撃で倒せるぞ



○約6時間でこれぐらい上がったぞ

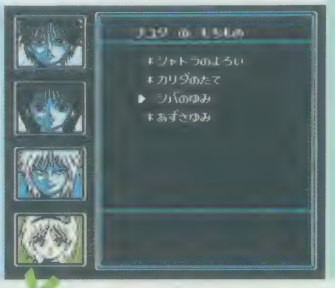
レベルUP

呪われたアイテム判別法

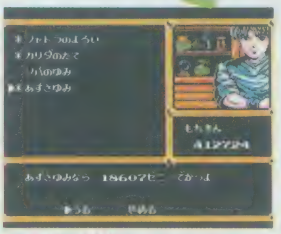
千両拓 摩陀羅
岡山県／田野太一クン

呪われたアイテムを判別できるという面白いウル技が発見されたぞ。

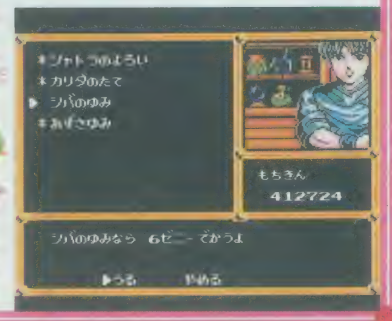
やり方は、怪しげなアイテムを手に入れたら、とにかく装備する前に雑貨屋に持って行く。そして売ってみよう。呪われたアイテムならば、10ゼニー以上では、売ることはないのですぐわかるぞ。ちなみに、シバのゆみだと6ゼニーでしか買い取ってくれないのだ。



○このアイテムは怪しいなと思ったら、装備する前にこの位で確かめてみるのだ



○普通に装備できるアイテムだと、高い値段で買ってくれる



○この兄さん、見る目があるねー

ワールドカップ出場!!

千両拓 熱血高校ドッジボール部サッカー編
島根県／こりゃ踊りかとまらんわいクン

なんと、このゲームには『ワールドカップ』という世界大会モードが隠されていたんだ。

その世界大会へは、全国大会を最初の優秀院付属高校から最後の四満忠実業高校まで1点も取られずに勝ち進んで優勝すれば、行くことができる。この大会では、全8カ国の代表と対戦することができるんだ。

○ついに最終ゲームだ。この試合も負けないようにしよう

○がんばったかいあって、1点におさえたぞ

○とうとうワールドカップの試合にでれたぞ

摩陀羅「時間かけて安全レベルUP」

この技ができる頃は、レベル20前後まで上がっていると思います。このウル技でできる、イヌソクを倒してもらえる経験値は3～4ぐらいです。したがって次のレベルに上げるまで非常にたくさんのイヌソクを倒さなくてならなく、時間も思いっきりかかってしまいます。こんなに時間がかかるなら町の外で戦った方がいいと思います。でも、この技を採用した最大の理由は操作が簡単という点です。Ⓑボタンを何かで固定しておいて、後はほおっておきましょう。

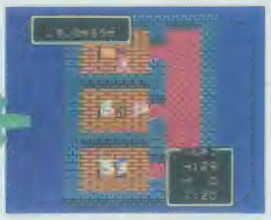
©TAITO CORP・SHOU TAJIMA and MADARA PROJECT/YUKIHIRO KURODA/Kadokawa Shoten/KONAMI・TECHNOS JAPAN

序ノ口技

夜のお楽しみ!?

ドラゴンクエストⅣ
石川県／坂本けんじクン

夜になったらモンバーバラにある酒場の2階へ行ってみよう。でも、男のキャラひとりで行かないといけないよ。そこで、真ん中の部屋にいる女の人に話しかけてみよう。なにか、特別なことがおきるかもしれないんだ。このことは別に、HPやMPが回復するみたいな得することではないけれど、きっと楽しいよ。



○この女の人と話してみよう

○男のキャラがひとりで行かないとダメみたいだ

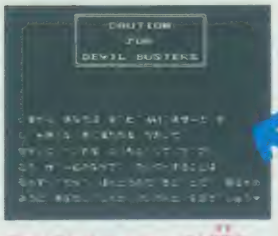
メッセージを速く

女神転生Ⅱ
長野県／水上明クン

このゲームをやっていてメッセージの遅さが気になったことはないかな。そんなときは、Ⅱコンの(B)ボタンを押しながらメッセージを進めてみよう。いつもよりメッセージのスピードが速くなるぞ。

戦闘から逃げるときのメッセージも、この技を使えば速く進むんだ。

○こんなときこの技を使うと…

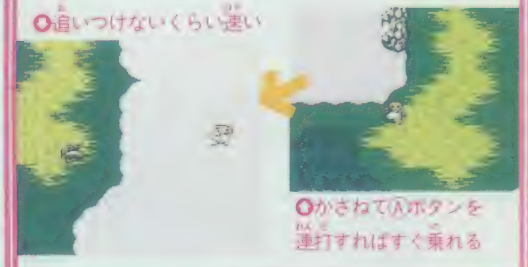


○すばやくメッセージが進む

チョコボが速い

ファイナルファンタジーⅢ
京都府／齋藤剛志クン

まず、広いところにノーチラス号を置き、チョコボを捕まえてノーチラス号の上まで行く。(B)ボタンでチョコボは帰るはず。そこですぐ、ノーチラス号で追うんだ。ものすごい速さで逃げるぞ。



○追いつけないくらい速い

○かさねて(A)ボタンを連打すればすぐ乗れる

人間に戻れない

ファイナルファンタジーⅢ
福岡県／長谷川寿クン

一番下のキャラに「トード」を自分にかけてカエルになる。そのままで戦闘をして、もう一度自分に「トード」をかけると治ったとメッセージは出るのにカエルのままだ。

○治そうとして自分に「トード」をかけても姿が治らない

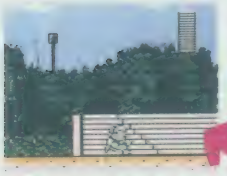
戻れない!?

走りながら止まる

パワープレイザー
静岡県／杉浦功介クン

スティーヴを、走っている体勢で止めることができる技だ。やり方は、走っているとき十字の上を押すだけ。それで、走っているかっこうのスティーヴが見られるぞ。

○走っているとき十字の上を押すと…

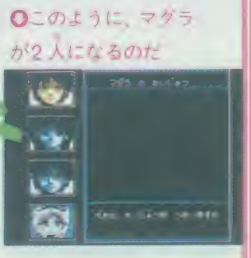


○走っている体勢で止まることができるのだ

マダラが2人?

魔界塔
東京都／今野聡クン

一瞬だけマダラが2人になる面白い技を紹介するぞ。やり方は、コマンド画面を呼び出す。そしてその画面のときリセットを押すんだ。するとリセットを押している間はマダラが2人になるぞ。



○このように、マダラが2人になるのだ

○たまに、こうなることも

巨人になれる

ファイナルファンタジーⅢ
北海道／土井英範クン

「トーザス」町は、小さくないと行けない。それに、町の中では「ミニマム」を使っても、せまくて大きくなれない。でも、「エスナ」を使うと大きくなれるんだ。

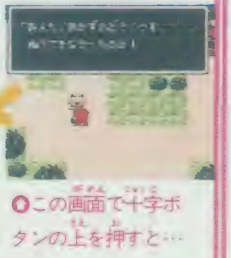
○「エスナ」をかけて巨大化するとまるでガリバー気分

巨人だぞ!!

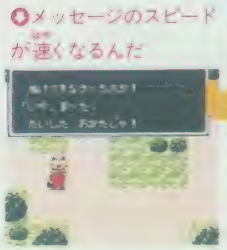
速いメッセージ

じゃじゃ丸撃魔伝
愛知県／渡辺太郎クン

このゲーム、少しメッセージのスピードが遅くていらいらするときがあるよね。そんなときは会話中に十字ボタンの上を押してみよう。メッセージスピードが速くなるぞ。



○この画面で十字ボタンの上を押すと…



○メッセージのスピードが速くなるんだ

きみのハガキだ!!

ファイアーエムブレム　その①　私もシータにだまされた男の1人です…（愛知県／古山貴クン・16歳）。その②　盗賊が村を壊してしまって困っている（愛知県／寒河江太一クン・12歳）。その③　我が同盟軍の中にはコマンドなる一風かわったチンパンジーがおります（青森県／藤田貢クン・20歳）。勝馬伝説　このゲームで天皇賞を予想したら、見事当たった（福島県　佐藤史彦クン・11歳）。ボンバーマン　バグまで移植してしまうところはすごいと思う（広島県／岩崎政司クン・15歳）。香港　オープニングで走っていくのは、一体なんだろう?　ネコ?（大阪府／長宗政男クン・17歳）。実は、リュウなんだよっ!!（担当者）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月27日以降(平日午後4時~6時)にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合はボールペンなどで濃く書いてね。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

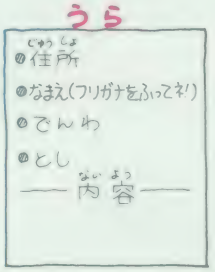
ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『飛龍の拳Ⅲ』がねらいどころだよ。

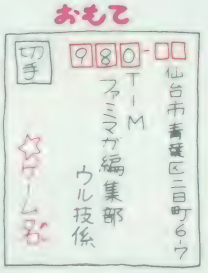
★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

うら



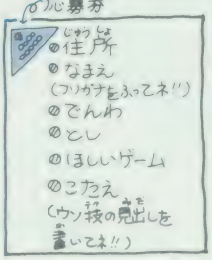
おもて



FAX番号:022-213-7535

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は7月26日(消印有効)。正解は№16で、当選者は№18誌上で発表します。



№14の答

正解は『チップとデールの大作戦』の小結技、「魚釣りで一休みしよう」でした。

ゾーンEのボートに乗る所は、ただ向こう側へ渡るだけなので、こんな隠しアイテムがあれば、おもしろいかもね。

正解率は51%でした。

№12の当選者

北海道=山口由里子/福島県=吉田哲也/栃木県=塚越健二/群馬県=片貝正志/埼玉県=佐藤英夫/千葉県=横田宗一郎/東京都=池田剛、関森政幸、山田洋介、堀米敏幸/神奈川県=斎藤浩太郎、新潟県=関武志/静岡県=加藤喜一郎/愛知県=秋山祐蔵、小島慶祐/兵庫県=赤澤和行/和歌山県=菅原直人/岡山県=西山誠/山口県=西崎龍彦/福島県=本松慎二郎

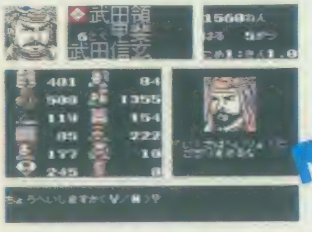
以上敬称略

金田一技彦のウル技歳時記

無敵!? 武田&上杉軍

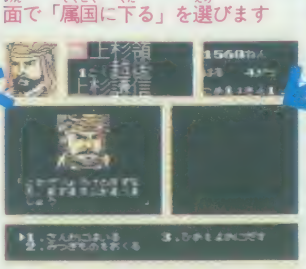
「信長の野望・戦国群雄伝」で弱小国の大名は脅迫をすれば自分の配下にすることができることがありますが、強大国の大名は、脅迫してもほとんど配下にすることはできません。でも、強大国の大名を配下の武将に加えてしまうことができる方法があったのです。では、実際に私がプレイしながらやり方を説明してみましょう。

まず、プレイヤーを2人にします。ここでは武田信玄と上杉謙信を選びました。私は武田信玄が好きなので、武田信玄の配下に上杉謙信を加えることにします。武田の順番になったら、上杉を脅迫します。すると、どうするか聞いてきます。そこで、属国に下るを選ぶのです。それで上杉は武田の家臣です。もう怖いものはないですよね。



❺ついに、武田の家臣の中に上杉謙信が加わりました。この2人のコンビは、まさに最強ですね

❹武田の戦略の順番がまわってきたら、上杉を脅迫します。で、この画面で「属国に下る」を選びます



❸まず、プレイヤーの人数を2人に設定して、武田信玄と上杉謙信を選ぶことにします

©エニックス・スクウェア・TAITO CORP.・SHOU TAJIMA and MADARA PROJECT/YUKIHIRO KURODA/Kadokawa Shoten/KONAMI・JALECO・㈱ナムコ/西谷史/徳間書店/ムービック/シップス・KOEI

Q 30秒速解答

ファイナルファンタジーIII

ギサールの手裏剣ってどんなアイテムですか。

岩手県／中田孝クン

A ギサールの手裏剣というのは、手裏剣の名前ではなく、ギサールの鍵屋にある手裏剣のことなんだ。ここの鍵屋は、なんと隠し通路からカウンターの中に入ることができる。そのカウンターの中にある宝箱に、手裏剣が入っているんだ。

●手裏剣を取るためには、まずギサールに行こう

●ここが鍵屋の隠し通路だ。ここからカウンターに行ける

●ここに手裏剣があったんだ

じゃじゃ丸撃魔伝

双子の塔に出るボスが倒せません。

宮城県／大場真吾クン

A このボスを倒すには、あまり画面中央で動き回らず、写真Aのように画面右下で叩いているのがベストだ。この場所は完璧な安全地帯ではないが、たまにボスが左右から突進してくるだけなので、それさえ見切ってしまえばかなり安全な場所といえる。

●このように画面中央で攻撃するのは、かなり危険をともなうので

●ここで攻撃する(写真A)

●この場所にいれば、そんなにダメージは受けず倒せるぞ

お金がたまらなくていいアイテムが買えないよー。

愛知県／頭がスライムクン

A このゲームでお金を効率よく貯めるには、お金を多く持っている弱い敵を覚えて、それを倒していくのが一番だ。そこで、ゲームの前半、中盤、後半でのかせげる敵を紹介しよう。前半では2文もっている『人魂』、中盤では5文もっている『雷獣』、そして後半では10文もっている『眼球鬼』がいいぞ。それぞれ、このゲームの中ではおいしい敵キャラ達なんだ。

●こいつが魔城の城などに現れる『人魂』だ。かなり弱いのでピシバシ倒してかせごう

●こいつが雷雲の峠などに現れる『雷獣』だ。体から出る雷に注意しながら倒そう

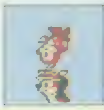
●こいつが金魔城などに現れる『眼球鬼』だ。10文は、かなりおいしいのだ

ちょっかいQ&A イースII

Q・サルモンの神殿の通行証が見つからない！（神奈川県　室越健太クン）A・入口で門番が言った通り、神殿の右手3階にサバの部屋がある。そこにいるモンスターにルーに変身した姿で話しかけてみよう。

ジッパー

ガジェット



チップとデール

今号のキャラクタ
チップとデールの大作戦

このゲームに出てくるユーモラスなキャラをいくつか紹介しよう!!

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ファイナルミッション

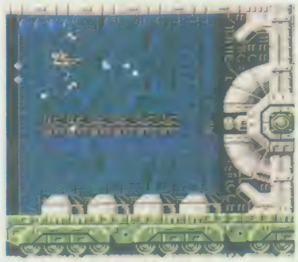
3ステージまでのボスを徹底攻略!!

このゲームは激ムズのシューティングだ。敵キャラはかたくて強い奴ばかり。その中でも強力な、1~3ステージのボスキャラ攻略にポイントをしぼって紹介していくぞ。

はたして2人のサイバーソルジャーは地球を守れるか!!

1面のボス ガローラー

ガローラーの弱点は中心にあるコアなんだ。攻略としては分裂してくる弾は上の方でよけて砲台は上から攻撃して壊そう。その後、すぐ写真Aのような場所に行ってコアを攻撃しよう。この方法の繰り返しで倒せるぞ。



誘導弾は上の方で避けよう

写真A。ここだとレーザーは当たらない。誘導弾も玉を連射していれば当たらないぞ

少し時間はかかるがダメージを受けずに倒すことができるぞ

軽いぜ!!

2面のボス クロススネーカー

クロススネーカーの出現はパターンが決まっていないので出てくるまで画面の真ん中で待っていよう。出てきたらボスの動きに合わせながら頭を攻撃しよう。このときにボスは誘導弾を撃ってくるので注意しよう。

少し遠い所からボスの頭をねらって攻撃しよう

誘導弾は残すとやっかいなのですぐに破壊するんだ

やったぁー!! 倒したぞ

3面のボス アトランティス

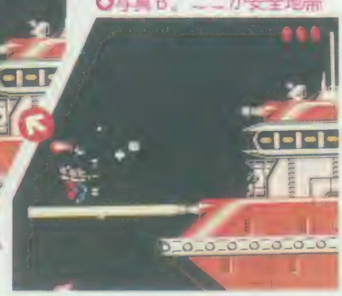
この面のボス・アトランティスとの戦いでの難関は、第一艦橋部とエンジン部。そこでこのボスに関しては、この2か所について攻略してみたぞ。

第一艦橋部

この第一艦橋には、簡単に破壊できる安全地帯がある。写真Bの位置がそれだ。そこでオプションの位置を自機の上下に設定し、上から来る敵を倒しながらワイドショットかボムで攻撃しよう。楽に破壊できるぞ。

ここで艦橋を攻撃していれば、簡単に倒せるんだ

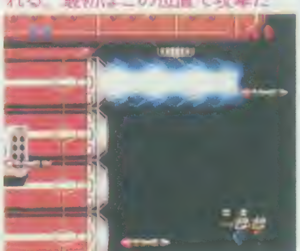
写真B。ここが安全地帯



エンジン部

エンジン部は、噴射口からのファイアーと砲台からのミサイルで攻撃してくる。噴射口は一番上から順番に撃ってくるので攻撃が始まる前に画面右下でかまえる。そこでミサイルをかわしながら下の噴射口を早めに壊すんだ。あとは、噴射口を下から上へ、オプションを使って撃ち壊していけば楽勝だぞ。

ファイアーは上から順番に出される。最初はこの位置で攻撃だ



下の噴射口を壊したら、後はミサイルよけに専念しながら上の噴射口をねらえ

ここまでくればもう楽勝。後は油断さえしなければ倒せるぞ

やったぁ!!

ついに撃沈。やったぜ!!

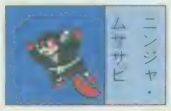
たった3秒Q通信

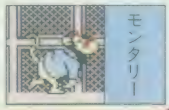
ウィザードリィII

Q・6階のル・ケブレスが部屋を通してくれません。(岡山県/三宅誠クン) A・まず、3Fと4Fと5Fでそれぞれ手に入れた3つのアイテムを、ある決まった順番の通りに組み合わせて、新しいアイテムを作る。そのアイテムをキャラクタに持たせれば通してくれるはずだよ。

イラスト/Apple Arts

©スクウェア・JALECO・NATUME





今号のキャラクタ
チップとデールの大作戦

すごく可愛らしいキャラばかりなので見ててもほれぼれしちゃうね

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

チップとデールの大作戦

最終面の後半を徹底攻略!!

全ゾーンの中でも、最終面はほんとうに難しいよね。まだ、クリアしていない人も多いんじゃないかな？　そこで今回は最も難易度の高いと思われる最終面と最後のボスを徹底攻略するぞ。これでクリアをめざそう!!

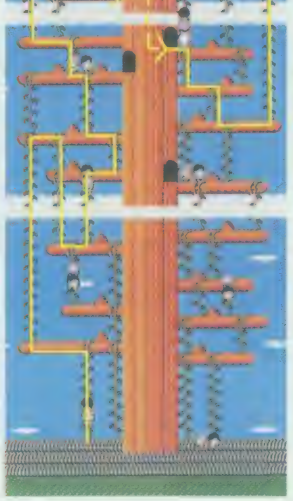
○はたしてチップとデールはガジェットを助けだせるか!!

最後のボスを攻略

最後のボス・ファットキャットには安全地帯があるんだ。それは左の写真の位置だ。その場所で赤いボールを上に向けて投げれば、倒せるんだ。これで感動のエンディングが見れるぞ!!

○ファットキャットなんて俺の敵ではなかったぜ!!

○玉が当たらないので楽勝だぜ



魔陀羅

天の巨木を登る方法を教えて下さい。
北海道／山田幸治クン

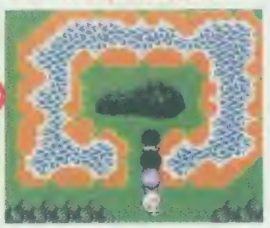
A この天の巨木をうまく上まで登るには、最初に4本あるつるのうち、一番左端のつるを登らなければならない。正確な登りルートは、写真に記しておいたのでそちらを参考にしてほしい。途中、木の幹に入らなければならない所があるが、そこには下に降りる階段があるのでそこを降り、反対側の枝に移らなければならない。そこさえ過ぎてしまえば、あとは簡単に天空の城塞まで行くことができるはずだ。

ブフマラーのまなこは、どこに売ってるの?

広島県／平本伸二クン

A 落とし穴の位置を見切るアイテム『ブフマラーのまなこ』は、店に売っているアイテムではなくて、実は宝箱の中から取れるアイテムなんだ。その宝箱の場所だが、それはズバリ、ゲーム中盤に必ず立ち寄らねばならない前方後円墳の中にある。とにかくこの場所に着いたらタイムトラベルができる機械で過去へ行こう。『ブフマラーのまなこ』は、その地下1階にあるぞ。これさえあれば、いやーな落とし穴であまり悩まなくてすむね。

○この場所で手に入れるのだ



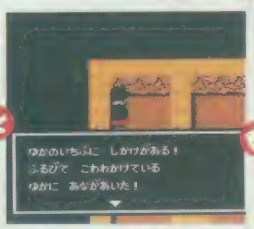
○この前方後円墳の中にブフマラーのまなこはあるぞ

前方後円墳に行ったのに九龍文書が取れないよ。

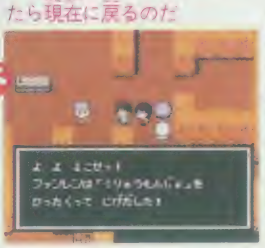
高知県／田中幸治クン

A 九龍文書は、前方後円墳でおきる複雑なイベントをクリアしなければ手に入れることはできない。過去に行った後、ファンレンに九龍文書を取られるまでは、まずつまずくことはないだろう。問題はその後だ。九龍文書を取られた後、現在に戻ったら写真Bの場所を調べるんだ。すると床に穴があき地下3階に落ちる。そこでファンレンの死体とともに九龍文書を見つけることができるんだ。

○その地下で、ファンレンの死体と九龍文書が見つかる



○写真B。この場所を調べると地下への落とし穴が…



○こいつに九龍文書を盗まれたら現在に戻るのだ

たった3秒の調査

イース

Q・左の廃坑に入れないよ!!　秋田県／高橋綾子クン）A・右の廃坑にある聖なる文字は左の廃坑を閉ざしている封印への道順を表している。「攻撃の手」は右、「守りの手」は左を示すので、その順番通りにミネアの町の壁にある扉から入って行けば、封印が解けているはずだ。

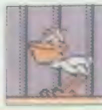
らんがいQ&A

イースII

Q・サルモンの神殿でキースの居場所が分からず、アイテムが手に入らない!!（鹿児島県／要真二郎クン）
A・キースは本館中央から行ける地下水路の右奥に、魔物に追い詰められて身を隠しているぞ!

やじろべえ

ハンター・ドック

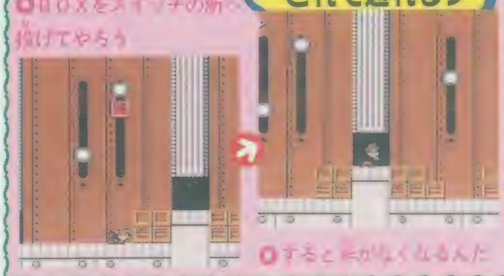

ペリカン

テニスカンガルー

ここはBOXを上に投げる

この場所は斧がじゃまで通れないが、BOXをスイッチへ投げれば斧はなくなるんだ。

この場所はスイッチを切り換えないと通せないので



BOXをスイッチの所へ投げてやろう

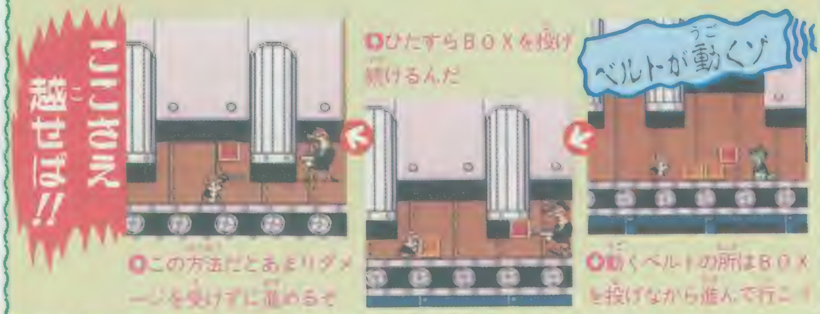
すると斧がなくなるんだ

ここが最大の難関だゾ

この場所の攻略としては最初のハンター・ドックは写真Aのようにいったん戻ってジャンプしてかわそう。動くベルトの所ではBOXを投げながら進んで行くのがベストだ。

写真A ここでジャンプして玉をかわそう

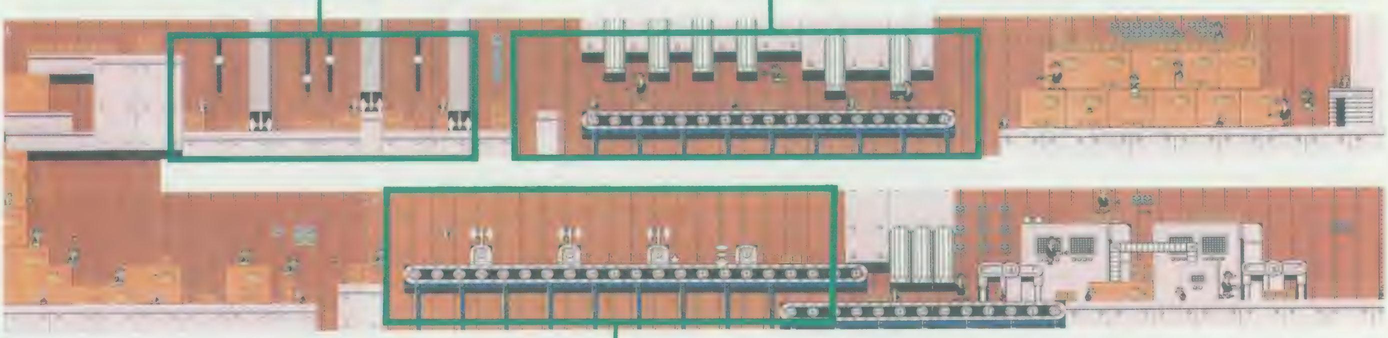
玉が来たら左に行く



この方法だとあまりダメージを受けずに進めるぞ

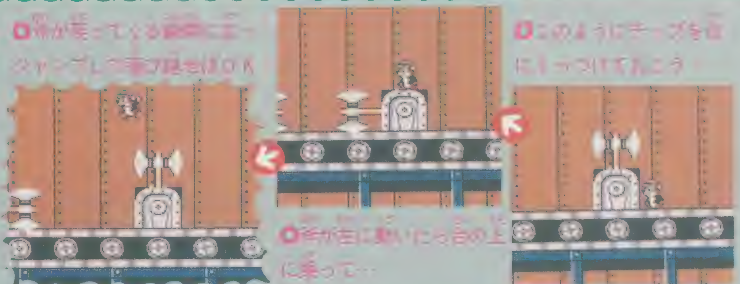
ひたすらBOXを投げ続けるんだ

動くベルトの所はBOXを投げながら進んで行こう



動く斧の所の攻略はこれだ

ここの場所を突破するには動く斧のパターンにあった動きをすることが大切だ。攻略としては、斧が上から左に動いたときに台に乗り、斧が戻ってくる瞬間、左にジャンプして飛び越せばOKだ。


斧が戻ってくる瞬間に左へジャンプして飛び越せばOK

斧が左に動いたら台の上に乗って…

このようにテープを台にくっつけておこう

たった3秒Q速解答

ファイヤーエムブレム

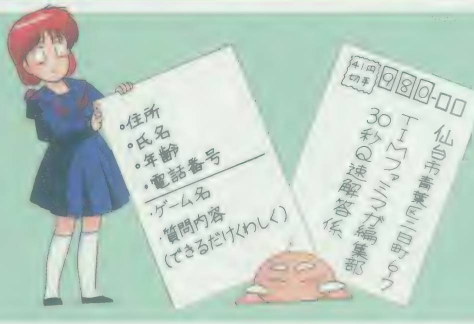
Q・シナリオ10でミネルバが仲間になりません。（神奈川県／おぐまクン）

A・まず、マリアを助けて、マルスがマリアに話しかけましょう。そして、マルスをミネルバの近くにもっていけば、ミネルバの方から話しかけてきて仲間になってくれるはず。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンル、新旧は問いません。どんな質問でも誌上でお答えします。左のイラストの要領でハガキを送ってね。質問のハガキはたくさん来るんだけど、イラストの数が最近少ないので、みんな、イラストの方も忘れないでね。楽しみに待ってまーす!!

神奈川県の…クンの作品です。



©SHOU TAJIMA and MADARA PROJECT/YUKIHIRO KURODA/Kadokawa Shoten/KONAMI・The Walt Disney produced by CAPCOM

ぼくたちゲーセン野郎

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

スーパー亀忍者

かめにんじゃ

コナミ　7月下旬登場予定

スーパーマン、バットマンなど世界中で大人気のアメリカン・ヒーロー達。そして今、一番新しい90年代のスーパースターは、これ!!

スーパー亀忍者アクション

89年、ニューヨーク。日本人の忍者「シュレッダー」を総帥とする悪のシンジケート「フットグループ」の野望が静かに動き出していた。

かつてはシュレッダーの師であったが、彼の陰謀により

大変、ビルが火事だ！　これもシュレッダーの仕業か？

T.M.N.T.の仲間、美人記者のエイプリルが捕まった！　助けなくちゃ

T・M・N・T・出動！　悪えさがるビルに突入し、敵をやっつけろ

ネズミの姿に変えられてしまった忍者スプリンターは、化学薬品によって突然変異し、巨大化した彼の飼いガメ4匹に忍術を教えてシュレッダーとの戦いに備えるのだった。

この4匹の亀忍者が『ティーンエージ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ(T・M・N・T・)』である。戦えT・M・N・T・!!

2人同時プレイも可能。協力してドンドン敵を倒してゆこう

しなやかに飛びゲリも決める。さすがは忍者

亀忍者たちは、それぞれ得意な武器を使って戦う

これがT・M・N・Tだ!!

レオナルド

亀忍者たちのリーダー格。剣術に優れ、カタナを持たせれば右に出る者はいない。

ミケランジェロ

ピザが大好物な、ちょっと軽くて明るいお調子者。だが彼のヌンチャクは強力だ！

ドナテルロ

めっぽうメカに強い、マシンの達人。長い棒を自在に振り回して敵を倒す。

ラファエル

クールで冷静、皮肉屋のインテリ戦士。サイと呼ばれる2本の十手型の武器を使う。

©IREM・TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES.®・©MIRAGE STUDIO,USA.ALL RIGHTS RESERVED.TRADEMARK USE GRANTED TO KONAMI UNDER LICENSE FROM MIRAGE STUDIOS,USA. EXCLUSIVELY LICENSED BY SURGE LICENSING,INC.・KONAMI 1989

田尻智の TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES が好き!

ティーンエージ・ミュータントニンジャタートルズ

どーも田尻です。今週紹介した『ティーンエージ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ』は、一見フツーの格闘アクションゲーム。しかし今、海の向こうアメリカでは、このT・M・N・T・が、鬼のような爆発的人気を博しているのです。

というのも、実はこの亀忍者、もともとコミックのキャラクタで、アメリカの子供たちに絶大な人気を誇っているからです。アメリカではアニメ番組に続いて劇映画も公開され、国中が亀忍者ブームに沸いています。

○全米大ヒットの実写版映画

それだけスゴイ人気があるというのに、残念ながら日本では、彼ら亀忍者の活躍を観ることができません。それはとても残念です。劇映画『ミュータントタートルズ』の日本公開は、年末だということですから、一足早く日本に上陸するビデオゲーム版T・M・N・T・でとにかく一度彼等スーパー亀忍者に会ってみてはいかがですか?

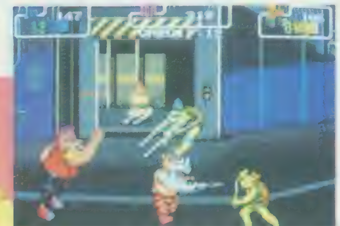
田尻智

強敵シュレッダーを倒せ!!

元ガアニメ番組だけに、このゲームの舞台は実に多彩。攻めよせて来る敵も、忍者から巨大ロボット、奇妙な生物までさまざまだ。全5シーン、各シーンのボスを倒して、総帥シュレッダーを目指そう。

○スケボーに乗ってのスピーディな戦闘も

○エイプリルの救出に無事成功!/ 祝福のキスを受けるレオナルド



○ボスが2人がかりでT.M.N.T.に襲いかかるッ! ピンチだ

○シュレッダー登場!! レーザーには気をつけろ

○ついに出た フット軍団の本拠地「テクノドローム」だ!

大工の源さん ~べらんめ町騒動記~

アイレム　大好評活躍中

アイレムから、「スーパー江戸っ子アクションゲーム」と銘打ったコミカルゲームが登場だ。主人公は「源さん」という名の大工さん。巨大なハンマーを武器に、地上げで人々を苦しめる悪徳企業「黒木組」へ正義の殴り込みに出かけるぞ。ゆけ! 源さん!!

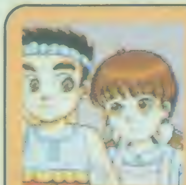
○さすがに大工だけあってフォークリフト

○現場監督と対決! いかにも頼もしいかんじの人…ですか…いわゆる

○板張りなのに削岩機…彼らはいったいどのような神経をしてるの!? ゴォ

源さんの彼女…

源さんの働く「桐島組」社長の一人娘、カンナちゃん。源さんとは幼なじみで、今では婚約者同士という関係。



○彼女は「R-タイプ」に凝ってる。けっこうゲーマー

コナミ&ファミマガ 芸夢工房

ゲームごうぼう

ラグランジュポイント SF RPG制作プロジェクト

コナミが現在開発中の、SF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、読者のみんながその制作に参加することもできちゃうこのコーナー。なんと今回はゲームのタイトルロゴのデザインを大募集しちゃうのだ!!

パッケージや画面に使用するロゴを募集!!

コナミが現在開発中のSF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、その制作にもみんなで参加しちゃおうっていうのが、この「芸夢工房」だ。

今回は、ゲームのタイトルロゴの制作方法を紹介して、さらには『ラグランジュポイント』のロゴを、みんなから募集しちゃうのだ。

後半ではファミマガNo.11で募集した、部隊のシンボルマークの審査結果を発表するよ。

パッケージ

●ロゴが採用されれば、このように当然パッケージにも使用されるのだ。

TV CM

●コナミのことだから、当然TVCMもバンバン放映されるだろうね。

タイトルロゴ!?

今回募集するのは、ゲームのタイトルロゴ。『ラグランジュポイント』というゲーム名のロゴを考えてほしい。

ロゴっていわれても、何だかわかんなぁーい! という人もいるよね。ロゴとはロゴタイプ(LOGOTYPE)の略で、会社や商品の名前をデザインしたもののこと。

具体的にいえば、このファミマガの表紙にでている「ファミリーコンピュータMagazine」という文字もロゴだし、ゲームの箱に書かれているデザイン文字もロゴだ。

ゲームのタイトル画面や、パッケージ、そしてポスターやTV等の広告にまで使われることになる、ゲームのロゴを考えてほしい。プロのデザイナーも驚くような、斬新で個性的な作品を待ってるよ。

コナミファミコンゲームタイトルロゴ史

ロゴにはどんなのがあったのだろう? コナミのファミコンゲームのタイトル画面を見て、その傾向を考えてみよう。こうして見ると、ゲームによってまったく違うようだね。

●日本語のロゴだって構わないのだ

●コナミといえば「グラディウス」

●コナミのファミコン第1弾がこれ

C KONAMI

イラスト　細野不二彦・森本洋・長谷川浩之

イメージにあったタイトルロゴをデザイン!!

ゲームのタイトルロゴを募集するといっても、どんなのがいいのか、どうやってデザインしたらいいか分からないことと思う。広告やゲーム画面に使うわけだから、かっこよくなければならないし、目立つようにもしなければならないよね。

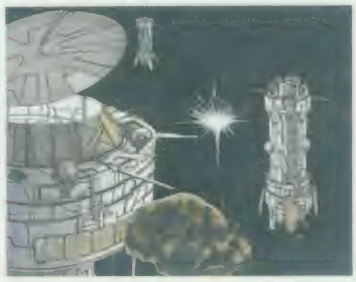
でも、それだけじゃだめで、ゲームのイメージにピッタリのデザインじゃなければならないんだ。どんなにかっこよくても、ファンタジックなものじゃ採用できない。『ラグランジュポイント』は、近未来の宇宙植民地――スペースコロニーを舞台にした、SFRPGだからね。ゲームの設定やストーリーに、科学的な考証がされているんだから、ロゴから受ける印象も、ゲームの雰囲気を感じられるものが望ましいのだ。

おさらい 『ラグランジュポイント』の意味は!?

「ラグランジュポイント」とはどういう意味か、再度その意味を紹介しよう。

ラグランジュポイントというのは3つの天体の重力バランスが平衡になる、重力的に安定した地点のことだ。重力的に安定しているので、スペースコロニー等を設置するのに適した場所とされている。このゲームの舞台、イシス星団は太陽を中心に、地球軌道上の地球と反対側のラグランジュポイントにある。

またこのゲームでは、ラグランジュポイントという言葉を、単なる天文用語として使っているだけではない。いろいろな意味での、バランスの均衡という意味も含まれているのだ。



●スペースコロニーは、重力的に安定した地点に建設される

プロの制作手順

実際のデザイン手順を、コナミの場合を例に紹介しよう。

ロゴのデザインは、ゲームタイトルが決定してから始まる。タイトルは発売日が決定して広告展開が始まる直前になってから、決まることも少なくないようで、それだけにロゴの制作時間が限られる場合が多い。だから外部に依頼せず、社内のデザイナーが作ることが多いとのこと。

タイトルが決まったら、開発チームの人と打合せをして、ゲームのイメージを統一させる。このときしっかりと打合せをしておかないと、後々意見があわなくなってしまうのだ。みんなの場合は、以前のファミマガを読み返して、ゲームのイメージをしっかりと頭に焼き付けてほしい。

次に紙の上でラフスケッチを書いてみる。イメージが固まるまで、何十枚も書いてみるのだ。その中から何種類かを選び、簡単に清書してみんなで会議をする。会議で決定すれば、実際にロゴを書き始める。注意しなければならないのは、同じイメージのものがファミコンの画面で再現できるかどうかということ。絵が細かすぎたり、色をたくさん使いすぎるとファミコンでは再現できないからだ。

ファミコンゲーム用 ロゴデザインのポイント

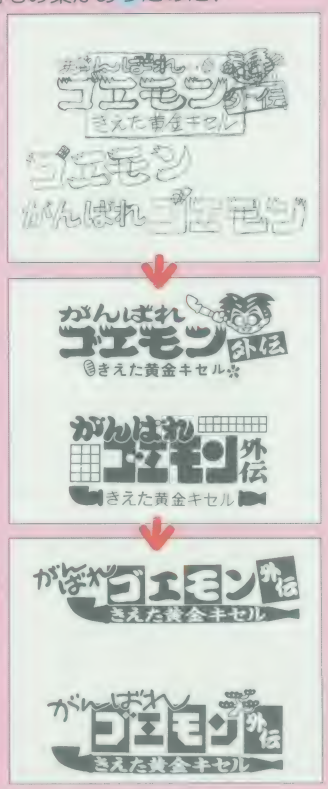
ファミコンゲーム用のロゴをデザインするとき、コツみたいなものはあるのだろうか？『がんばれゴエモン外伝』等、多数のロゴを手掛けたコナミデザインスタッフに聞いてみた。

「やはりゲームのイメージにあっていることが大切です。またファミコンで再現することも考えなければなりません。256×240ドット、52色中の16色で表現するわけですから、紙上で表現できても、ドットでは表現できなかったりするわけです。16色といっても、バックに色やイラストも入るわけですし。といっても、自由な発想で、プロのぼくらを驚かせてくれる、個性的な作品を期待してます」。

●コナミのデザインスタッフの(左から)この人たちがコナミのロゴをつくっているのだ

ロゴのできるまで

例として『がんばれゴエモン外伝』デザインの過程を紹介する。実際にはこの何倍もの案があったのだ！



●ラフスケッチ。気にいるまで何十案でも書いてみるのだ

●とりあえずいくつかを清書してみて、会議にかけてみる

●最終案。といっても、細かく違うタイプがいくつもある

日本語か英語でB5判に描いて応募してね

今までのゲームの口ゴを見てみると、日本語で書いてあるものと、英語で書いてあるものの両方があるよね。

「ラグランジュポイント」の場合はどちらで書けばよいのだろう？　結論からいってしまえば、どちらでも構わない。かっこよくて、斬新で、個性的で、ゲームのイメージにあっていればカタカナであろうが英字であろうが、どちらでもいいのだ。ただし英語の場合、スペルを間違えないように注意してね。

応募は　カタカナ・英字どちらも可!!

カタカナ…ラグランジュポイント
英字…LAGRANGE POINT
または Lagrange Point

応募方法

応募は、今回も右下についている応募用紙を作品の裏に貼って、封筒に入れて送ってください。応募用紙の制作上の意図や演出、苦労した点なども書いてね。口ゴ自体はB5判の大きさ（普通のノートの大きさ）の白い紙に書いてください。紙はできるだけケント紙を使ってね。ケント紙は、画材屋さんに売ってるよ。

●応募規定

1　サイズはB5判（257×182ミリ）。縦・横は自由。
2　用紙1枚につき1点。
3　白ケント紙（またはそれに準ずるもの）使用。必ずカラーで書くこと。
4　作品は未発表であること。
5　1人何点でも応募可。
6　右下の応募用紙を作品裏に貼ること。また制作上の意図、演出等も明記すること。

※著作権は、コナミ工業株式会社と徳間書店インターメディア株式会社に帰属します。

審査員&奨学金

第5回特別審査員は、漫画家の細野不二彦氏。他の審査員は、審査員長が演出家の榎雄一郎氏、審査員がコナミの尾花名人と本誌編集長の山森尚です。

第5回特別審査員
細野の不二彦
キャラデザインを担当しているのだ

第5回奨学金&賞品

最優秀賞（1名）	奨学金5万円
優秀賞（5名）	奨学金1万円
特別審査員賞（1名）	奨学金2万円
アイデア賞（3名）	コナミ新作ソフト
残念賞（50名）	コナミ特製テレカ

あて先&締切り

1人何通でも応募して構いません。応募用紙を作品の裏に貼って、封筒で送ってください。応募用紙はコピー可。力作を待ってるよ。

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
「芸夢工房」係

締切り　8月3日(金)
（当日消印有効）

Dr.榎のRPGワンポイントレッスン

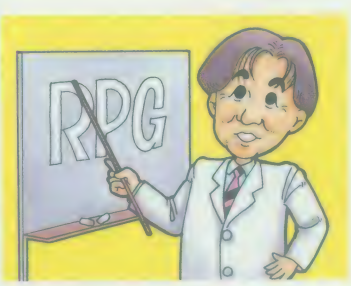
RPGの制作は映画の創り方とよく似ているんだ。何人ものスタッフがいる。それをまとめるのがゲームデザイナーというわけ。映画でいったら監督だよね。でもこれが大変なんだ。

なぜって、スタッフそれぞれが個性派ぞろいだから、色々なアイデアが飛び交って、いつもケンカのような議論になってしまう。みんなゲームを本当に好きな連中ばかりだから、なかなか意見を曲げないんだよね。

この『ラグランジュポイント』では、そんなときどうするのか？

まずゲームデザイナーがどんなゲームを創りたいのかをはっきりさせる。次にキミたちユーザーにとって楽しいのは何か、そして今まで誰もやっていないのは何か、を考える。

といったわけで、このゲームには新しいアイデアがめいっぱい詰まっているんだ。そのへんのことは、これからもこのファミマガで紹介していくから、楽しみに待っていてね。



●シナリオ担当の演出家の榎雄一郎氏。RPGならまかせてね

キリトリ

芸夢工房　第5回応募用紙（コピー可）

・制作上の意図、演出、苦労した点等

氏名			
電話	（　）	年齢	歳
住所			

第3回募集!! シンボルマーク 審査結果発表!!

ファミマガNo.11で募集した第3回応募作の審査は、6月20日に行われた。今回の特別審査員は、イラストレーターの安西肇氏。大企業のシンボルマークをいくつも手掛けただけあって、プロの眼で厳しく審査してもらったぞ!!

◎真剣に審査するイラストレーターの安西肇氏

◎今回も審査はもめにもめました

グラフィック部門

「ラグランジュポイント」に登場する軍隊や部隊のシンボルマークの募集ということで、どんな作品が集まるか、正直なところ少々不安もあったのだが、その心配はまったくの取り越し苦労であった。

投稿された応募作には、個性的な作品が多く、審査員を悩ませていたからだ。ただシンボルとして見た場合、まだまだ整理されてない作品が多かったようだ。シンボルというと、絵とは違って単純な形でその内容を表現しなければならないからだ。

●最優秀賞

一見なんの変哲もない絵のようだが、メビウスの輪のようにも、だまし絵のようにも見える。選ばれた最大の理由は、大きくしても小さくしても、また他のデザインと組み合わせてもイメージが変わらないという、シンボルマークの原則を満たしているからだ。

・千葉／野部道広 18歳 男

◎親睦の団結の強さを表すシンボルマークだ

●入賞

左の2本はアイデアだけでなく、非常に丁寧に描かれている点が評価されて入賞した。

・東京／五島和夫 26歳 男

◎各方面のミュータントのボスたちで形成されている部隊のマーク

・東京／山本みのり 15歳 女

◎地球最強の第7独立突撃部隊、通称サイクロプス隊のマーク

設定部門

第1回募集のイベント募集のときもそうだったが、ゲームのイメージにあってないために、採用できない作品が数多くあった。おもしろいアイデアでも、近未来SFの世界で魔法や呪文は使えないのだ。

●最優秀賞

・神奈川／小室陽一郎 17歳 男

体内に高性能な爆弾を埋め込んで、敵の大将や本部めがけて突撃する、人類側の集団「イシス・レボリューションズ」。戦争の悲しさを感じさせるが、ゲームの設定にはあっている。

●入賞

・神奈川／三堀雅敏 15歳 男

隊員すべてが赤いボディをしている残忍なクリーチャー軍団「赤の部隊」。ファミコンゲームに無理なく効果的に使用できるということで入賞。

・神奈川／西田克憲 29歳 男

中華街の生き残りが組織した、中華兵団「チャイナ・アーミー」。SFでも東洋の神秘はOKということで入賞。

◎中華兵団はグラフィック部門にも応募され、1次審査に残ったのだ

アイデア賞

アイデア賞は3名。「ラグランジュポイント」の設定にはあってないので、ゲームには使用できないが、アイデアとして特に優れている作品に送られた。他人とはちょっと違う視点から見ることも大切だという例だよね。

・長野 内山直樹 15歳 男

◎スカル隊は、無数を誇るミュータント部隊だ

・愛知／加藤裕二 13歳 男

◎ミュータントのウシュウーズ軍団のシンボル

個性的な作品を待ってるよ!!

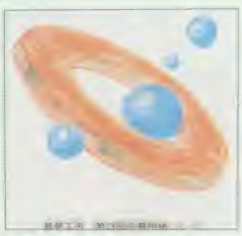
・東京／川村公美 17歳 女

サイボークと記憶喪失少女2人組み「ダンシング・ドールズ」。設定がユニーク!!

特別審査員賞

特別審査員の安西肇さんが選んだのは、香川県の近澤クンの作品。ワクにとらわれることない自由な発想と、小さいマークなのにダイナミックさを感じるのが、入賞の理由だ。単純に絵としても気にいったとのことだ。

・香川 近澤伴也 16歳 男



◎宇宙を想像して考えたという、スペース軍団!!

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

7月に入ると、発売されるソフトが質量ともに充実してくるわけだが、今回の「ヒットチャート」でも、その一端を見るような、売り上げランキングやゲーム通信簿となっているようだ。

Weekly Data

この週発売の新作

6/29(金) ③ 水滸伝
6/29(金) 21 迷宮島
6/29(金) ㉞ 燃えろ!!柔道WARRIORS

前人気の高かった『水滸伝』が3位にランクされ、ディスカウント店での順位も1位と好調だ。『迷宮島』と『燃えろ!!柔道WARRIORS』は、ベスト20には入れなかったものの、ディスカウント店では、『水滸伝』同様、上位にランクされている。

この3作は、次週以降、上位に進出してきそうな気配を感じさせている。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★水滸伝
2 イースII
3 チップとデールの大作戦
4 ★迷宮島
5 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
6 ★燃えろ!!柔道WARRIORS
7 ファイナルファンタジーIII
8 ↓SDバトル大相撲
9 バトルフリート
10 じゃじゃ丸撃魔伝
11 ファイアーエムブレム
12 ゲートイン
13 女神転生II
14 摩陀羅
15 ベストプレープロ野球II
16 ファイナルミッション
17 ↓パワーブレイザー
18 ドラゴンクエストIV
19 テトリス
20 ウルトラマン倶楽部2

6/25〜7/1 ファミコン Famicom ベスト Best 20

前週2	1	ドラゴンクエストIV	エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円	34
前週5	2	ファイナルファンタジーIII	スクウェア/'90年4月27日発売/RPG/8400円	32
新登場	3	水滸伝	光栄/'90年6月28日発売/シミュレーション/1万1800円	30
前週3	4	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン/'90年5月11日発売/サッカー/5800円	29
前週6	5	チップとデールの大作戦	カプコン/'90年6月8日発売/アクション/5800円	24
前週8	6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売 アクション/6500円	22
前週1	7	バトルフリート	ナムコ/'90年6月22日発売 シミュレーション/5900円	19
前週4	8	テトリス	BPS/'88年12月22日発売 パズル/4900円	19
前週7	9	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ/'90年4月7日発売 RPG/6000円	18
前週13	10	ドラゴンクエストIII	エニックス/'88年2月10日発売 RPG/5900円	15
前週9	11	SDバトル大相撲	バンプレスト '90年4月20日発売 相撲/6300円	14
前週10	12	ファイアーエムブレム	任天堂 '90年4月20日発売 シミュレーション/6000円(込)	13
前週12	13	ファミスタ'90	ナムコ '89年12月19日発売 野球/5800円	12
前週11	14	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 '85年9月13日発売 アクション/4900円	11
前週17	15	ドラゴンボール3	バンダイ '89年10月27日発売 RPG/6800円	9
前週15	16	ツインビー3	コナミ '89年9月29日発売 シューティング/5500円	8
前週16	17	女神転生II	ナムコ '90年4月6日発売 RPG/7800円	8
前週21	18	ドラゴンクエスト	エニックス '86年6月25日発売 RPG/5500円	7
前週49	19	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン '89年4月25日発売 アクションRPG/5900円	7
前週26	20	キテレツ大百科	エポック社 '90年2月3日発売 アクション/5900円	7

前週の新作『バトルフリート』とこの週の新作『水滸伝』のベスト10内への残留、登場によって、ベスト10の常連だった『SDバトル大相撲』と『ファイアーエムブレム』が、11位以下へ押し出されてしまったことが、まず目につくところだ。

また、予想外の健闘を見せているのが『チップとデールの大作戦』だ。前号の通信簿で発表された評価は、それほど高いというわけではないが、発売されてから、安定した売れ行きを示している。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

7/6(金) ㊀ 尽天童子
7/6(金) ⑱ パラメデス
7/6(金) ② ハットリス
7/6(金) ⑤ 飛龍の拳III
7/7(土) ① SDヒーロー総決戦

久しぶりの新作ラッシュとなったこの週から、いよいよ夏休み向けのゲームが、どんどん発売されてくることになる。この週発売の5タイトルは、『尽天童子』を除いて、残りの4作は、順調な滑り出しとなっている。これから展開される激戦の中で『尽天童子』の浮上の機会は、なくなってしまったようだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 水滸伝
2★飛龍の拳III
3★SDヒーロー総決戦
4 チップとデールの大作戦
5 イースII
6★ハットリス
7 迷宮島
8 燃えろ!!柔道WARRIORS
9 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
10 ファイナルファンタジーIII
11 バトルフリート
12 SDバトル大相撲
13 じゃじゃ丸撃魔伝
14 ファイナルミッション
15 女神転生II
16 ベストプレープロ野球II
17↓ゲートイン
18 摩陀羅
19↓ファイアーエムブレム
20★パラメデス

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです

新登場	1	SDヒーロー総決戦	バンプレスト/'90年7月7日発売/アクション/6300円	81
			高い売り上げを記録して1位へ。勢いを持続できそうなゲームだ	
新登場	2	ハットリス	BPS/'90年7月6日発売/パズル/5500円	41
			購入希望ランクでは15位から20位付近だったが、得点も順位も高い	
前週1	3	ドラゴンクエストIV	エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円	40
			これからの新作ラッシュの中ではランクをどんどん下げるのみかも	
前週8	4	テトリス	BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円	33
			『ハットリス』の波及効果か。ポイント倍増	
新登場	5	飛龍の拳III	カルチャーブレーン/'90年7月6日発売/アクション/6300円	28
			順位もポイントもまずまずの出足という感じ	
前週4	6	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン/'90年5月11日発売	24
			サッカー/5900円	
前週2	7	ファイナルファンタジーIII	スクウェア/'90年4月27日発売	24
			RPG/8400円	
前週6	8	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売	22
			アクション/6500円	
前週3	9	水滸伝	光栄/'90年6月26日発売	16
			シミュレーション/1万1800円	
前週5	10	チップとデールの大作戦	カプコン/'90年6月8日発売	15
			アクション/5800円	
前週13	11	ファミスタ'90	ナムコ	14
			'89年12月19日発売 野球/5800円	
前週7	12	バトルフリート	ナムコ	12
			'90年6月22日発売 シミュレーション/5900円	
前週11	13	SDバトル大相撲	バンプレスト	11
			'90年4月20日発売 相撲/6300円	
前週44	14	クォース	コナミ	10
			'90年4月13日発売 パズル/4900円	
前週21	15	迷宮島	アイレム	9
			'90年6月29日発売 パズル/5800円	
前週14	16	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	9
			'85年9月13日発売 アクション/4900円	
前週12	17	ファイアーエムブレム	任天堂	9
			'90年4月20日発売 シミュレーション/6000円(込)	
新登場	18	パラメデス	ホット・ビィ	8
			'90年7月6日発売 パズル/5500円	
前週15	19	ドラゴンボール3	バンダイ	8
			'89年10月27日発売 RPG/6800円	
前週9	20	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	7
			'90年4月7日発売 RPG/6000円	

7/2〜7/8 ファミコン Famicom ベスト Best 20

発売された5作の新作中、4作がベスト20にチャートインするという、新作当たり週となった。しかも、1位の『SDヒーロー総決戦』のポイントが81と、ここ2カ月の1位ゲームのポイントの、2倍から3倍という高いポイントを得ているのが注目される。

『ドラゴンクエストIV』が発売されてから、シリーズ全体がチャートに顔を出していたものが、この週では『IV』を残してベスト20圏外へと姿を消しているということも、今までとは違う傾向である。

リーダーズ Reader's ゲーム通信簿 ランキング Ranking '90

今回の評価対象ゲームは5タイトルだ。この5作のうち、総合得点の平均である20点を越えたのは、シミュレーションの2作で、残り3作は平均点に僅かに及ばなかった。

平均以上の2作、『バトルフリート』と『水滸伝』は、発売から売り上げも順調である。今回の結果から、これから地道に売り上げを伸ばすだろう。

5作とも、総合点の平均前後で評価されたが、それぞれのゲームについて、各項目別に見てみると、4点台を得た項目は1つもない。どこか突出しているところがあるわけではなく、どんな視点から見ても特色がない、というのが数字にはっきり現れている。

4点台の項目はないが、2点台の項目を持つゲームはある。『水滸伝』だ。

読者のコメントに一番多く書かれていたのは、価格に対する拒否反応である。とにかく「高い」とする意見が大勢を占めている。

今年度では、2月に同じ価格のシミュレーション、『信長の野望・戦国群雄伝』が発売されているが、このお買い得度は3点台となっている。お買い得度は価格のみで決まるわけではなく、ゲーム内容との関係で感じるものなので、内容が平均であれば、やはり価格に対する反発が出てくることになるのだ。最近は、全体的に価格が上がってきているので、ユーザーとしては、価格と内容のつりあいがうまくとれているゲームを期待したいところだ。

最近の傾向と言えば、シューティングゲームの激減ぶりも挙げられよう。『ファイナルミッション』は、今年度のゲーム通信簿91本の中で、わずか5作しかないうちの1本である。ユーザーのRPG指向が強い中でシューティングゲームを発表したのであるから、本来ならもっと良い評価を受けるようなものでなければならないはずだ。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	悪魔城伝説	23.50
2	ファイタルファンタジーIII	26.13	7	女神転生II	23.42
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	ファミスタ'90	23.19
4	熱血高校ドッジボール部 ～サッカー編	23.66	9	忍者龍剣伝II	23.00
5	ファイアーエムブレム	23.52	10	ウルトラマン倶楽部2	22.74

6月22日発売 **ファイナルミッション**

ナツメ／シューティング／5800円

今年度ゲーム通信簿対象5作目のシューティング。2人同時プレイが可能。★**画面が見やすくない**（福井／友安雅城ク）★**難しかったけど面白かった**（北海道／田中剛史ク）★**少し簡単すぎるのでは**（東京／鷲宮清紀ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.24㊾	3.34㉛	3.09㊼	19.60 (46位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.20㊾	3.47㉚	3.26㊺	

6月22日発売 **バトルフリート**

ナムコ／シミュレーション／5800円

太平洋が舞台。★**シミュレーションにアクション性を加味した点でオリジナリティがある**（岩手／横沢年男ク）★**わかりやすく面白い**（千葉／小林正幸ク）★**戦闘シーンのアクションはない方がよかった**（大分／戸森宣昭ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44㊶	3.40㉔	3.52⑭	21.03
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.48㉟	3.78⑯	3.41㉚	

6月25日発売 **水滸伝**

光栄／シミュレーション／1万1800円

賊臣・高俅を倒すのが目的。★**年数が短くてとても難しい**（栃木／落合将広ク）★**面白くない上に値段が高い**（大阪／北浦康介ク）★**のんびりしていたら"金"に攻め込まれて滅んでしまった**（福島／伊藤昭ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.48㉟	3.58⑱	2.84㊷	20.55 (35位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.39㉟	3.75⑱	3.51㉓	

6月29日発売 **燃えろ!! 柔道WARRIORS**

シャレコ／アクション／5600円

世界6カ所での試合に勝てばオリンピックに出場できる。★Ⓐボタンの連射だけでつまらない（高知／山崎美登里ク）★**キャラの動きがギクシャクしていて、技をかけるタイミングがつかみ難い**（岐阜／森政明ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.26㊼	3.10㊸	3.13㊾	19.13
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.14㊽	3.33㊼	3.17㊷	

6月29日発売 **迷宮島**

アイレム／パズル／5800円

業務用からの移植もの。敵と障害物を避けながらアイテムを集める。★**キャラの顔が面白い**（群馬／富永直也ク）★**簡単かと思ってプレイしたらとても難しかった**（神奈川／高橋健司ク）★**これは燃える**（神奈川／しのはらたもつク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.76㉑	3.22㊾	3.22㊾	19.97 (43位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.34㊾	3.21㊾	3.23㊾	

みんなからのハガキを募集中!

「週間ファミマガヒットチャート!」では、みなさんからのハガキを募集しています。コーナーに対するご意見、ゲーム通信簿のコメント等をお寄せ下さい。No.16で発表するゲームは以下の6本です。

- ●ハットリス
- ●SDヒーロー総決戦
- ●Wit's
- ●庶天童子
- ●パラメデス
- ●飛龍の拳III

コメントを採用させていただいた方には、ファミマガ特製テレカをプレゼントします。

宛先➡〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

※集計は'89年12月以降発売のゲーム91本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート!

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	6.9
2	三国志II(パ)	6.7
3	グラディウスIII(業)	2.9
4	ファイナルファイト(業)	2.8
5	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.3
6	ワルキューレの伝説(業)	2.2
7	コラムス(業)(メ)	2.0
8	SUPER桃太郎電鉄(P)	1.9
9	カトちゃんケンちゃん(P)	1.5
10	PC原人(P)	1.3
10	ファンタシースター(セ)	1.3
12	ネクロスの要塞(P)	1.1
13	スーパースターソルジャー(P)	1.0
13	球界道中記(業)	1.0
13	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	1.0
16	らんま1/2(ゲ)(P)	0.9
17	ソーサリアン(パ)(メ)	0.8
17	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	0.8
17	ロードス島戦記(パ)	0.8
20	ボナンザブラザーズ(業)	0.6

7月20日以降に発売される 買いたいゲームベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	キャプテン翼II	テクモ	18.1
1	2	ドラゴンボールZ	バンダイ	15.1
4	3	SDガンダム外伝	バンダイ	11.7
3	4	ロックマン3	カプコン	9.3
6	5	パロディウスだ!	コナミ	5.9
5	6	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	5.7
13	7	イースIII	ビクター音楽産業	3.9
27	7	リトルマジック	データイースト	3.9
9	9	Dr.MARIO	任天堂	3.7
7	10	忍者らホイ!	アスキー	3.4
15	11	人生劇場2	タイトー	3.2
10	12	燃えプロ'90・感動編	ジャレコ	3.1
10	13	ビックリマンワールド	ハドソン	2.6
—	14	孔雀王II	ポニーキャニオン	2.5
17	15	ルーンマスター	バンダイ	2.3
18	16	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	2.0
22	17	水島新司の大甲子園	カプコン	1.9
13	18	双截龍III	テクノスジャパン	1.6
23	19	烈火のごとく天下を盗れ!	バンプレスト	1.5
19	20	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	1.4

「キャプテン翼II」が、前回とほとんど変わらないポイントにもかかわらず、再び1位となった。これが購入希望ランクに登場するのも、今回で最後となった(7月20日発売のため)。'88年の年末にタイトルが発表されてから、1年半以上の間、常に上位にランクされてきたというのは、たいへんな記録と言える。

一方『ドラゴンボールZ』であるが、なかなか支持率が一定しない。常に高順位につけてはいるものの、初登場時から23%、16%、25%と推移して今回の15%である。かなり上下動が激しい。

○SFCでは「大魔界村」が出るとか。「大魔界村」人気に影響は?

リーダーズ Reader's 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト Request ベスト Best 20

購入希望ランキングも移植希望ランキングも、順位に若干の変動は見られるが、登場ゲームの顔ぶれに目新しさは感じられないというのが正直なところ。移植希望ランキングでは、1位から4位までは前回とまったく同じタイトルが並んでいる。

7/2~7/8

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	40
2	スーパーマリオランド	任天堂	29
3	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	12
4	クォース	コナミ	12
5	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	11
6	クイックス	任天堂	11
7	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	10
8	ブライファイター	タイトー	8
9	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	8
10	倉庫番2	ポニーキャニオン	8

6/25~7/1

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	48
2	スーパーマリオランド	任天堂	39
3	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	18
4	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	15
5	クイックス	任天堂	15
6	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	13
7	クォース	コナミ	13
8	ネメシス	コナミ	12
9	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	11
10	ゾイド伝説	トミー	10

今回発表する売り上げチャートの2週間には、新作が3作発売された。1週目には『ブライファイター』と『バリーファイア』、2週目には『バイプドリーム』である。

購入希望ランキングにはまったく登場しなかったこれら3タイトルは、発売週にベスト10に入ることができなかった。ベスト10に登場するゲームは、このところほぼ同じである。新作よりも、評判の高い、既に発売されているものにユーザーの関心が向いているようである。発売2週目で8位になった『ブライファイター』も、これを維持することは難しい。

購入希望ランキングでは、『Dr. MARIO』が前回は10位だったが、今回は3位へ躍進している。

ゲームボーイ Gameboy ベスト Best 10

売り上げチャートには、今回も新作が登場しなかった。

購入希望ランキングでは、支持率を下げながらも『Sa・Ga2』の連続1位である。

7月20日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	14.0
2	SDガンダム外伝	バンダイ	10.2
3	Dr.MARIO	任天堂	4.8
3	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	4.8
5	双截龍	テクノスジャパン	4.1
6	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	3.1
6	ファミスタ	ナムコ	3.1
8	機動警察パトレイバー	ユタカ	2.9
8	鷹/男塾	ユタカ	2.9
10	らんま1/2	バンプレスト	2.8

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.14のアンケート1000通の集計結果です。表中()は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガPはPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します
※ゲームボーイの売上表の★はその週全売されたものです。

©エニックス・スクウェア・KOEI・ANB/旭通信社/東映/石森プロ/毎日放送/円谷プロ/創通エージェンシー/サンライズ/BANPRESTO・PARAGRAPH./BULLET-PROOF SOFTWARE・CAPCOM/SEGA

取り大作戦

ドラえもん……178
バトルスタジアム……179
きゅわんぷらあ自己中心派2……180
ムサシ（仮称）……181
維新の嵐……181
探偵神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに……182
パチ夫くん3……183
シャドウ・ブレイン……183
Might and Magic……184
マジック・ジョン……184
プロディアランド……185
レジェンド・オブ・
ヒーロー・トンマ……185
グレムリン2……186
超新作究極！の先取り……186
ウチのが１ばん……187

ドラえもんと冒険に出発しよう！

ドラえもん

9月14日発売予定
エポック社
6800円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

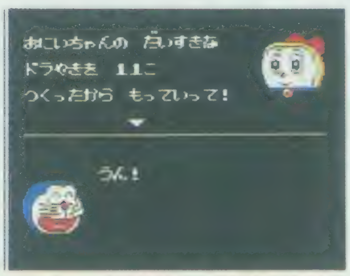
エポック社から発売が迫ったRPG『ドラえもん』の続報をお届けしよう。

キミの机の引き出しから、いきなりドラえもんが飛び出してきた。どうやら、ドラえもんたちが捕らえて、過去に追放したギガゾンビが復活したらしい。そして、罠にかかってしまったのび太くんたちはギガゾンビの手下に捕まってしまった。キミはドラえもんとともに、のび太くんたちを救いだす冒険に出発するのだ。ゲームはのび太の町からスタート。まずは、町の人々と話をして情報を得るコトが大事だぞ。

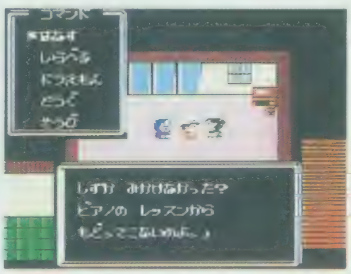
キミは、のび太くんたちを救いだし、悪のギガンテスを倒せるかな？

ボク、ドラえもん

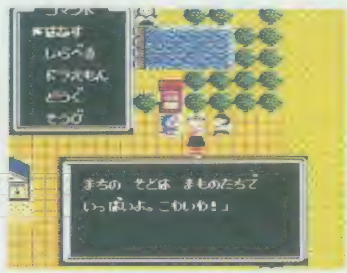
○ボクがネコ型ロボットのドラえもんだーい



○パーティの仲間同士でも会話は可能だよ。でもドラやき食ってどーすんの？



○始めは２人だけのパーティだけど、仲間を助ければ、パーティの人数が増える



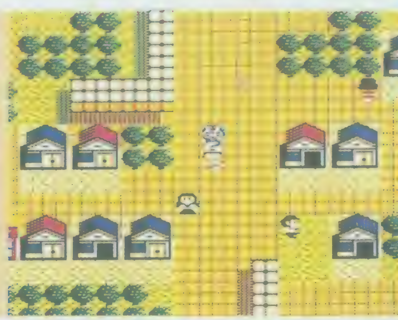
○まずは会話をして、情報を得るコトに専念しましょ。そうすれば道は開けるよ

冒険する舞台だ!!

映画『ドラえもん』でも、おなじみの世界がゲームの舞台になっているぞ。

キミが住んでいるのび太の町から、冒険は始まる。のび太の町から、魔界の世界、地底の世界、海底の世界、そしてギガゾンビの本拠地である古代の世界へと冒険をしていくんだ。のび太の町で情報をあつめているうちに、ほかの世界に行けるようになるぞ。さぁ、冒険に出発だ。

のび太の町


○ここが全ての始まり。のび太たちも幸せに暮らしていたのに

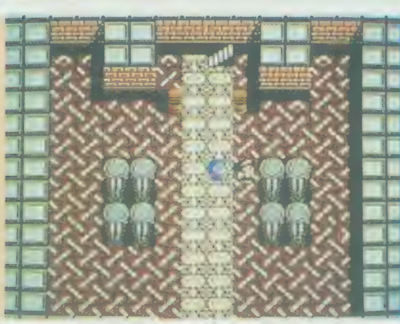
海底の世界

○マリアナ海溝の底にあるといわれる。でも海の底じゃあね

魔界の世界

○魔界ってコトは敵も[illegible]らしいんだろうナー

地底の世界


○ここをクリアすれば、あとはギガゾンビのいる古代の世界

ちょうしんさく

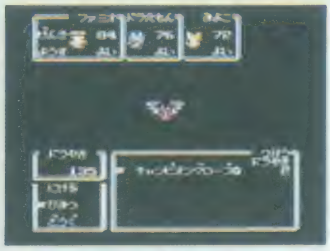
超新作ゲーム先

ひみつ道具を捜せ

おなじみ四次元ポケットから飛びだす21世紀の道具も、このゲームでは健在。でも、ドラえもんは、時間流の中に道具を落としてしまったんだ。便利な道具があちこちに隠されているぞ。捜しだして有効に使おう。

○なんでもない所を調べてみると……、ポーラ見つかった

○やった！　敵に大ダメージを与えることができたぞっ。かなり使えるなぁ



○よーし！　この道具を使ってみよう。どんな効果があるのかなぁ？

チームが成長する野球ゲームだっ

バトルスタジアム

12月下旬発売予定
アイ・ジー・エス
価格未定

●カセット
野球

画面は開発中のものです

アイ・ジー・エスの『バトルスタジアム』は、RPGの要素をふくんだ野球ゲーム。480人ものキャラを組み合わせ、オリジナルチームでプレイするコトが可能のこのゲーム。作成したキャラは、プレイをしていくうちに、経験値を得て成長していくのだ。だから、キミの努力次第ではとても強力な選手やチームが誕生するというワケ。

さらに、このゲームは独自のバックアップシステムが搭載されていて、ほかのカセットで成長させたチームを、自分のカセットに取りこんで、対戦するコトができるのだ。

キミの選手がどう成長していくか楽しみだね。

さあ、勝負だ！

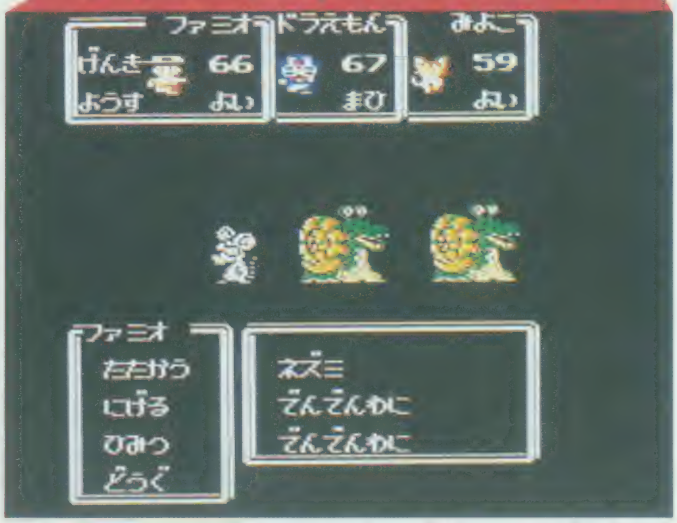
○勝負だぁーっ、行くぜ。ピッチャー振りかぶって、投げたぁーっ

○よしっ！　こいっ。どんな球もホームランにしてやるぜっ！

迫熱した試合展開

○いい勝負が続いている。でも勝つのは俺だぜっ！

ギャー、ネズミだー!!



○うっわー！　ネ、ネズミだぁ!!　ドラえもんは相変わらず苦手なようで……

©IGS LTD.

人気麻雀ゲームの第2弾が登場だ

ぎゅわんぶらあ自己中心派2

発売日未定
アスミック
価格未定
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

片山まさゆき氏の人気マンガ『ぎゅわんぶらあ自己中心派』や『大トロ倶楽部』のメンバーが、またまたファミコンで暴れまくるぞ。

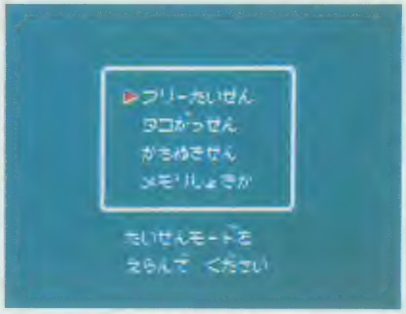
最強の雀士といわれる持杉ドラ夫を始めとした、24人のキャラたちが、麻雀でしのぎをけずりあうというモノ。

ゲームモードは3つが用意されている。24人のキャラの中から面子と指導者を選択して麻雀をする、フリー対戦モード。日本領土をかけた麻雀合戦で、シミュレーションぽいタコ合戦。24人のキャラとの総当たりによる、勝ち抜きモードだ。

個性豊かな対戦者たちが、キミを待ち受けているぞ。

○雰囲気がよくでてるタイトル画面だね

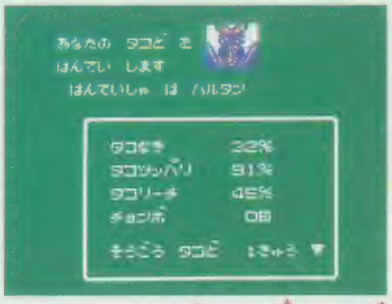
○フリー対戦プレイでは、24人のキャラから面子と指導者を選んで麻雀をする



○ゲームモードは3種類が用意されているのだ

私がドラ夫です

○主人公の持杉ドラ夫こそ、史上最強の雀士なのだ

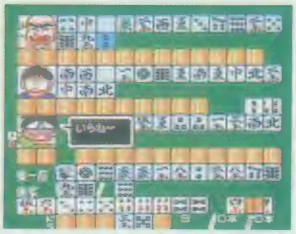


○バルタンにタコ度の判定をしてもらった。そうだったのかっ！

○地形効果なんてモノもある。ウマく利用しようね

タコ合戦

○日本の領土をかけてシミュレーション麻雀勝負だ！


○ジャランジャラ、俺がトップで上がってやるぜ。でもみんな強いな

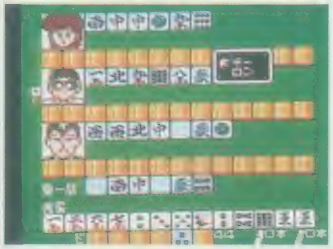
勝ち進んでいけ!!

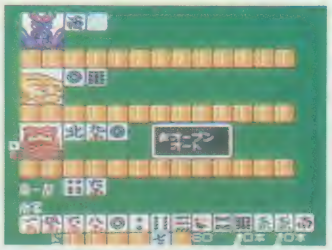
○決勝戦まではまだまだ遠い……日本一の雀士を目指してひたすらガンバルのだ

○わーい、勝ったぞ。でも面子に救われたって感じだなぁ……

やられちゃったあ

○うぇーん、負けちゃったよーん。でもこの次は勝ってやるからなぁ


○リーん。あまりいい配パイじゃねーな。ここはこの手で勝負してみるか


○24人のキャラとの総当たり戦なのだ。慎重に勝負していかなくちゃね

©アスミック／片山まさゆき／講談社・ヤングマガジン／ゲームアーツ／イエローホーン

宮本武蔵の2代目になって冒険だ

ムサシ（仮称）

発売日未定
シグマ商事
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

シグマ商事からは、ファンタジックな戦国RPG『ムサシ』が登場するぞ。

今は昔の物語。宮本武蔵の2代目ムサシは剣豪となる。そこで、平和を乱していた妖魔ガジロウを倒すため、旅立つのだった……。

村人と会話しながら情報をあつめ、謎を解きイベントをクリアしていく本格RPGだけど、ゲームを始めたばかりという初心者のために、シンプルなゲームシステムを採用しているとのコト。シナリオは6本の章だてになっている。キミは宮本武蔵をこえる剣豪になれるかな？

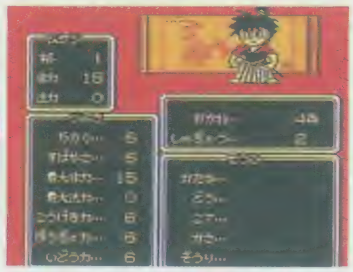
俺がムサシだ!!

○今まで育ててくれたじいちゃんに別れをつげ、旅立つムサシ

○コラコラァ、なんか勘違いしてない

あらら♡

○いいわぁ、これが青春ってものだよ。旅に出るのやめちゃおかな



○ムサシのステータス画面だ。今はまだだけど、協力してくれる仲間がくわわる

冒険は続く!!

○この洞窟は一体？ここはまだまだ冒険の序の口だぞ

敵キャラたちだ

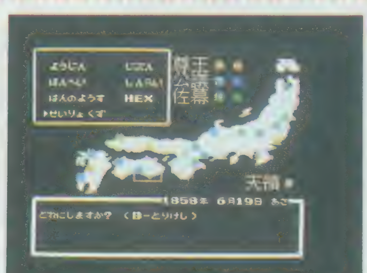
○[illegible] たけのこ [illegible] かな …

幕末の男たちの生きざまを体験！

維新の嵐

発売日未定
光栄
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

○とても参考になる意見ありがとやんす

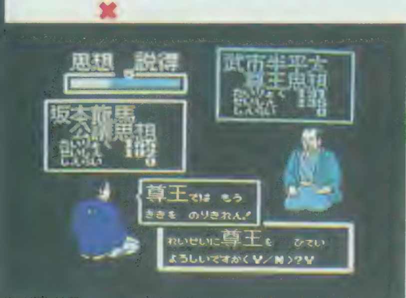


○まず、思想の勢力範囲を勉強しないと

光栄の最新ゲーム『維新の嵐』の続報をお届けしよう。

キミは、尊皇、公議、佐幕という、3種類の思想の中から、1つを選んでゲームをスタートする。そして、自分の思想を全国17藩に広めるコトが目的なのだ。それには、キャラクタはいろんな要人に会って、自分と同じ思想を相手に伝えるために、説得しなければならないぞ。説得に失敗してしまうと、自分の思想が変わってしまうコトもあり、ゲームオーバーになる可能性もあるのだ。

このゲームで、幕末の時代を体験してみよう。



説得するのだ

○よーし、オレの誇りにかけて必ずや説得してみせるぞ

○どこの要人を訪ねるかは、このマップを参考にして決める

C Sigma Enterprises, Inc.・KOEI

探偵神宮寺三郎シリーズ第4弾！

探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……

9月下旬発売予定
データイースト
4900円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

探偵神宮寺三郎シリーズ最新作の続報だ。

真夏のある日、探偵事務所を抜け出した彼の目の前を1頭の犬がゆっくりと歩いていく……。その1頭の犬が彼の記憶の底の「ある事件」を思い出させた。1年前のある日神宮寺三郎探偵事務所に1人の男が現れた。その男の名は熊野参造。淀橋署のベテラン警部だ。熊野は、老いた警察犬ズタを神宮寺に預かってほしいと強引にズタを置いて去ってしまう。困り果てる彼、そんなとき電話のベルが……。

このゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。捜査に詰まったときのためのタバコを吸うコマンドも前作からしっかり継承されているのだ。

前作はディスクでの発売だったけど、今回はカセットでの発売になるぞ。

○おっと、ガンコ者の熊野警部のお出ました。神宮寺のよき理解者

○なーかなかキザなことをサクッと言ってのけるところはサスガ？

○そして私が、かの有名な神宮寺三郎だーっ！　難解な事件も楽勝さっ

○助手の御苑洋子。彼女は神宮寺と行動を共にするよきパートナー

主要登場人物

神宮寺三郎シリーズではお馴染みの個性的なキャラクタの、神宮寺の有能で美人のアシスタント御苑洋子や新宿・淀橋署のベテラン警部、ガンコ者の熊野参造も、もちろん登場。彼らの協力なしでは、事件の解決はまず無理。機嫌をそこねないよーに。

○ヒマを持て余す神宮寺。そんな彼のもとへ熊野警部がやって来る

熊野警部

○淀橋署のガンコ警部。頼りになる

御苑洋子

○神宮寺の助手。けっこー美人だ

神宮寺三郎

○数々の難事件を解決した探偵だよ

回想シーン

○この電話が「あの事件」の発端

○一匹の犬が彼を回想の世界へ誘う

こんな遊びもあるぞ！

このゲームはいろんな所にお遊びが散りばめられている。例えば熊野と出会う場面。神宮寺はドアの外に聞こえる足音が誰のものかあてようとし、推理するところなどは　このゲーム一流のジョーク。

○足音で誰が来たのか推理するぞ

さあ依頼だ！

○さぁ、依頼だ。やっと私から解放されるのだ

○ブー。残念、ハズれてしまった

©DATA EAST CORP.

パチ夫くんが再びパチンコに挑戦

パチ夫くん3

11月下旬発売予定
ココナッツジャパン
価格未定
●カセット
パチンコ
画面は開発中のものです

パチプロ宇宙人、パチ夫くんが前作をはるかに上まわって成長し、再び僕らの元に帰ってきたぞ。

パチンコ店の数及び台数も前回よりぐっと増えて、期待の新台もぞくぞく登場する。広々としたパチンコ店内は様々な客がプレイしていて、彼らと会話をすると、よく出る台や、役に立つ攻略法を教えてくれたりとアドベンチャー的な要素も盛り込まれていて全くパチンコを知らない人でも徐々に慣れ親しんでいくことができるだろう。もちろん前回好評だった固定法も健在。釘を見て研究することもできるので、独自の楽しみ方を発見できるかも知れないぞ。

○タイトル画面だ。パチプロの座を守れ

○周りの人から情報が聞けるぞ。フムフム

○広々とした店内。気に入った台を探そう

パチ夫でーす

○しつは、パチ夫くんは宇宙人だったんだよーん

○気に入った台が見つかったら、とにかく打って打って打ちまくれっ！

打ち止めだ!!

○釘をジックリ見て研究に励もうね

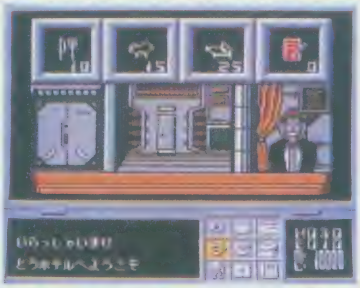
○ほら、これが3の新台なのだ

とってもサイバーなRPGなのだ

シャドウ・ブレイン

12月発売予定
ポニーキャニオン
9800円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

○パソコン通信で情報が得られるぞ


○都市は３Ｄで表示され、リアルな感じ

ポニーキャニオンからは、一風変わったRPGの『シャドウ・ブレイン』が登場。

未来のブレイランドや工場街、行政オフィス街などを舞台に、キミは未来型パソコンを駆使しながら、街の人々やパソコン通信によって情報を得たり、敵と戦ったりしながら冒険していくのだ。

敵との戦闘によって、主人公だけが成長するのではなくパソコンの能力も向上していくというのも魅力だね。

ストーリーや登場キャラの紹介などが収録されたビデオがセットでついてくるよ。

○敵が出現した！　迷わず戦え

○ディスコとかもある。入ろうかなー

©COCONUTS/C-DREAM・PONY CANYON

アメリカで大人気の3DRPGだ

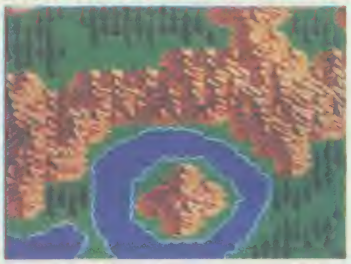
Might and Magic

7月31日発売予定
学習研究社
8500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

アメリカで人気のパソコンRPGの移植『Might and Magic』の続報をお届けしよう。

おなかを空かせた不良少年ガ、バーン大陸という広大な世界を舞台に冒険していくというストーリー。

このゲームには、クエストが30以上も用意されている。地上の5つの町を始めとして城や廃墟、ダンジョンなどはすべて3Dのグラフィック。これらの地域を冒険していき、クエストを解き明かすコトが目的だ。最初は1人のキャラで冒険していくのだが、冒険の途中で出会ったキャラを仲間にしていくと、6人までのパーティが組めるぞ。



○ここが冒険の舞台になるバーン大陸だ

仲間を集めよう

○地上はこんな感じ。迷いそうだ

○ダンジョンの感じがよくでてる

○はたして、仲間はどこにいるのかなー？

モンスターがいっぱい

このゲームに登場するモンスターは80種類！ あるモンスターは町の中にも出現するので気をつけよう。野外では、強力なモンスターと遭遇するコトも……。

○まじょ、こんな娘に殺されるのは不満？

○バラクータ 巣国で暮ってくるのがコワイ

○つちのきょじん。見るからに強そうだけど

○サイクロプス。力だけが取り柄のヤツだ

○ワイト。エナジードレインには注意しよう

魔術師ジョンの救出作戦が始まる

マジック・ジョン(仮称)

10月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ジャレコから横スクロールのアクションゲーム『マジック・ジョン(仮称)』が登場するぞ。

不思議な魔法使いの教えを受けて、超魔術を身につけたジョン。キミはジョンを操作して、誘拐されたガールフレンドの父親を救出するコトが目的だ。

ジョンはマジックポイントの範囲で、攻撃や防御の魔法を使ったり、ときには、ライオンやタカに変身したりしながら、クリアを目指すのだ！

ジョンでーす

○お父さーん、助けにいくかんねっ

○ライオンやタカにだって変身できるんだぞーっ！

魔法を使いこなせ

○魔法を使いこなせないと、苦戦するよん

○うわーっ、強そうな敵キャラが襲ってくるよー、誰か助けて！

©GAKKEN Co.,LTD. • JALECO

プロディアランド

パイプをつないでパメラを転がせ

8月11日発売予定
トンキンハウス
価格未定
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです

トンキンハウスからアクションパズルが登場するぞ。

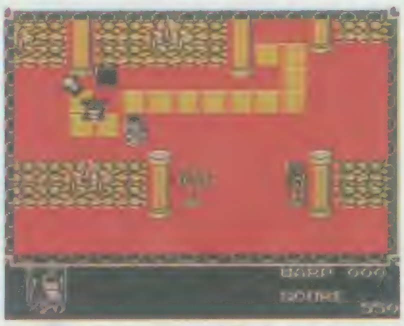
このゲームは、パネル上の空きスペースを利用して、パイプをつないでいき、パメラを通していくのだ。パメラが通ったパイプは次々に消えていき、画面内のパイプが全てなくなるとクリア。パメラがパイプから落ちると、ゲームオーバーになってしまうのですばやい判断が必要だよ。

PCエンジン、ゲームボーイの『プロディア』になかったオリジナルのストーリーも用意されているよ。

パメラ王子だぞ

パメラが通ったパイプは消えていくのだ

パメラがウマく通れるようにパイプをつなげるのだ



わーい、とうとうクリアしたぞ！

パメラが落ちるとゲームオーバーに……

レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ

トンマの痛快な冒険の始まりだ〜

10月発売予定
アイレム
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

業務用で好評だった『レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ』が、ファミコンに移植されるのだ。

魔法使いマリーンのもとで修行していたトンマは、ある日、助けを求めるお姫さまの声を聞く。トンマはお姫さまを助けるため、魔物が待ち受ける魔界へと旅立つ決意をしたのだった……。

ゲームは、横スクロールのアクション。ステージは全部で7つ用意されている。各ステージの最後にはユニークなボスキャラが登場して、トンマを苦しめるぞ。

キミは魔王ビッグサタンを倒して、お姫さまを助け出すコトができるかな？

ボクがトンマだよ

この町から冒険が始まるんだよ

お姫さまを絶対に助けるんだーい！

この辺りまでくると、敵キャラもかなり強くなってきたぞ。あなどれないなー

ここなら、まだ敵キャラもそれほど強いヤツはいないし楽勝だね

ボスと対決!!

コンコンとの対決だ。ものスゴーく強いのであきらめも肝心だよ

敵キャラたち

デーモン。[illegible]を発射してくるんだ

レリーフ。火の玉をはいてくるので注意

キョンシー。中国の妖怪とカン[illegible]！

©トンキンハウス・IREM CORP.

グレムリンどもを退治するのだ！

グレムリン2

9月発売予定
サン電子
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

かわいいギズモが大活躍する『グレムリン2』の続報をお届けするぞ。

ある日、ギズモの不注意で恐ろしいグレムリンどもを生み出してしまった！　キミはギズモを操って、グレムリンどもを退治するコトが目的。

ステージは5つ。ジャンプして敵キャラの攻撃をかわしたり、トマトを敵キャラにぶつけて倒したりしながら、各ステージをクリアしていく。マッチ棒やクリップなどのアイテムを手に入れると、より強力な武器になっていくぞ。

敵キャラを倒すと玉が出現するけど、これはお金のようなモノ。アイテムショップでアイテムを買うために必要だ。

オープニングのデモがカワイイッ！

映写機で映ったグレムリンが襲ってくる！

ピョンピョン

ホッピングしている間、ギズモは無敵になるんだ。こりゃ、たまらんわ

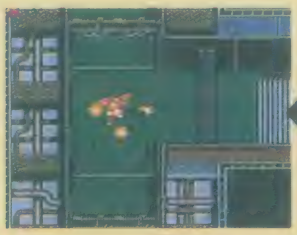
うわーっ、トマトの化け物が襲ってきた　ひたすら避けまくるのだ

アイテムがパワーアップ！

パワーアップアイテムを買うと、ギズモの武器がパワーアップしていく。でも新しい武器を手に入れると、パワーアップしていた武器の効果がきれてしまうぞ。

はい、ポーズ

マッチ棒を手に入れると、ギズモくんがポーズをきめるのだ



ほら、マッチの炎が3 WAYになったのだ。これは強力だぞ

アイテムショップで、パワーアップアイテムを買ってと……

グレムリンとの対決だ〜

まずは！匹目のボスと対決。敵の攻撃のスキをついて反撃すれば勝てるぞ

超新作 究極！の先取り

〈ファミコン情報〉

●アイレムでは『バーマン』というアクションゲームを12月に発売を予定している。

●ジャレコから3本のアクションゲームがリリース。1本目は『スターラブレーサイバスター』が10月下旬に発売予定。2本目は『ふしぎなプロピー』が11月中旬に発売予定。

3本目は『西遊記ワールド』が12月上旬に発売予定。

●ヘクトから3本の新作がリリース。1本目は『[illegible]』が10月中旬に発売予定。2本目は『[illegible]』が12月上旬に発売予定。

3本目は『グランドスラム』で12月上旬に発売を予定。

●任天堂から『バックギャモン』がディスクで9月上旬に発売予定だ。

〈ゲームボーイ情報〉

●ジャレコの『ふしぎなプロピー』が10月下旬にゲームボーイでも発売予定だ。

©WARNER BROS., INC. AND AMBLIN／SUN SOFT

あみだで決まる

ウチのが1(イチ)ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

7月20日から8月2日までにでるゲーム

ルール説明

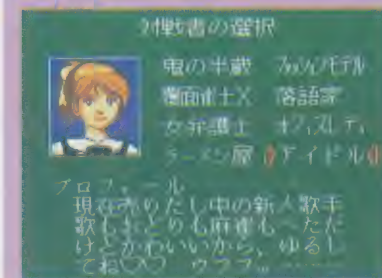
1～50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

93 SPC ニチブツマージャンIII

7月20日発売予定
日本物産 6400円(別)
カセット 麻雀

3種類のゲームが入った麻雀ゲーム

今まで、ニチブツが麻雀を出さなかったのが不思議なぐらいの出来の良さ! アーケードで培った技術を惜しむことなく注ぎ込みました。ニチブツの麻雀というものを3つの方法で楽しめる内容になっています。麻雀バラエティ「ニチブツマージャンIII」をよろしくね。(みうみう)



○No.12 P36で特集

84 SPC ビックリマンワールド

7月27日発売予定
ハドソン 6800円(別)
カセット RPG

聖戦士達が次界へ向かって出発だ!!

あのビックリマンが、ファミコン屈指の超本格RPGになりました。おどろく程原作に忠実なキャラクタグラフィック、敵味方あわせて180種以上のキャラが繰り広げるバラエティ豊かなパーティプレイバトル絶対おすすめです。7月27日お店で「ビックリマン」とご指名ください。(み)

71 SPC キャプテン翼II

7月20日発売予定
テクモ 6900円(別)
カセット サッカーシミュレーション

スーパーストライカーを目指せ!!

本当にここだけの秘情報だ。翼IIには必殺技がまだまだあるぞ。ロケットヘッド、ハリネズミドリブル、トップスピンパス、サイドワインダー、前転シュート、スライバーシュート、昇龍脚、マッハシュート、高速ドリブル、ローリングセーブ、そして……。おっとしゃべり過ぎたかな?(名人)

69 SPC ブライファイター

7月20日発売予定
タイトー 5900円(別)
カセット アクション

シーンが多彩なシューティング

この「ブライファイター」は、単なるシューティングゲームではありません。
今までに、こんなスクロール、見たことがない。4方向自動はあたりまえ、8方向任意や、高速などのスクロールは、まさに「究極のスクロール」するゲームなんです。よろしく!!(山■)

62 SPC Dr. MARIO(ドクターマリオ)

7月27日発売予定
任天堂 4900円(込)
カセット アクションパズル

マリオのお医者さんパズル

ルールは簡単ハマると大変1人プレイで修業して2人プレイで対戦だ。技を磨いて朝日を見よう。(原田)

50 SPC 燃えプロ'90 感動編

7月27日発売予定
ジャレコ 6500円(別)
カセット 野球

育成合成もしっかり健在!!

採点モード燃えプロ'90で燃えて燃焼して爆発だーっ!!(山ちゃん)

56 SPC ホームランナイター'90

7月24日発売予定
データイースト 6300円(別)
カセット 野球

見せる野球ゲームの登場!!

走り回れば盗塁王にだってなれるのがこんどの野球ゲーム「ザ・ペナントリーグ」なのですヨ。(タケ)

30 SPC ソルスティス

7月20日発売予定
エピック・ソニーレコード 5900円(別)
カセット アクション

頭を使うアクションゲーム

杖を全部そろえてみな!! 話はそれから聞こう……。(JJJ)

53 SPC ゴルゴ13 第二章

7月27日発売予定
ビック東海 6000円(別)
カセット アクション

新しくなったゴルゴと再会

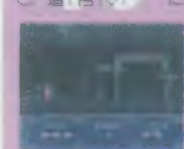
ついに待望の第2弾発売だ。前作以上にパワーアップした動きとストーリーがキミを待っている。(山)

21 SPC 獣王記

7月20日発売予定
アスミック 5900円(別)
カセット アクション

より強い獣人へと変身だ!!

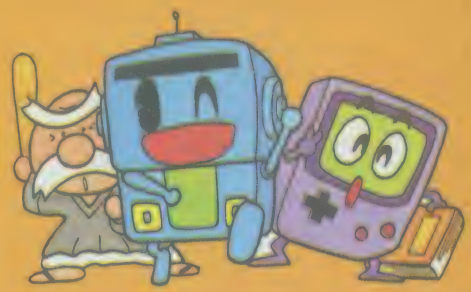
夏は獣にご用心! ご用心といえば甘い言葉と暗い道 笑。(池田)



※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

C Nihon Bussan Co., Ltd・HUDSON SOFT/ATLUS/LAP/NAS/東映動画・高橋陽一/集英社/テレビ東京/土田プロ/テクモ・TAITO CORP.・Nintendo・DATA EAST CORP.・ビック東海/さいとうプロダクション・JALECO・CBS・ソニー/ソフトウェアクリエーション・SEGA/アスミック

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

9月

FAMICOM

7日 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円（別）
8日 ●ワールドボクシング ★T.S.S.♣5900円(別)
上旬 ■バックギャモン ★任天堂♣2500円（込）
14日 ●ドラえもん ★エポック社♣6800円（別）
14日 ●雀豪 ★ビクター音楽産業♣6700円（別）
中旬 ●烈火のごとく天下を盗れ！
★パンプレスト♣6800円（別）
21日 ●アストロ・ファング ★A-WAVE♣6200円（別）
下旬 ●ロックマン3 ★カプコン♣6500円（別）
下旬 ●探偵神宮寺三郎シリーズ・時の過ぎゆくままに……
★データイースト♣4900円（別）
下旬 ●NORTH & SOUTH ★ケムコ♣6200円（別）
下旬 ●ものまね四天王 ★バック・イン・ビデオ♣6200円（別）
未定 ●まじゃべんちゃー ★徳間書店♣未定
未定 ●インセクターX ★タイトー♣未定
未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール
★ポニーキャニオン♣5800円（別）
未定 ●グレムリン2 ★サン電子♣未定
未定 ●なんてったって//ベースボール
★サン電子♣5900円（別）

GAME BOY

上旬 ●うおーズ ★トーワチキ♣3090円（込）
14日 ●ファミスタ ★ナムコ♣3300円（込）
中旬 ●おいらじゃじゃ丸／世界大冒険
★ジャレコ♣3400円(込)
中旬 ●ゴーストバスターズII ★HAL研究所♣3400円（込）
21日 ●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業♣3300円(込)
下旬 ●ダックテールス ★カプコン♣3300円（込）
下旬 ●プロレス ★ヒューマン♣3500円（込）
下旬 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円（込）
未定 ●ペリウス ★サミー工業♣3300円（込）
未定 ●ころダイス ★キングレコード♣未定
未定 ●サイドポケット ★データイースト♣3300円（込）
未定 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣未定
未定 ●ルナ・ランダー ★バック・イン・ビデオ♣3200円(込)

8月

FAMICOM

3日(金) ゲットゲーム Magazine 1990 No.16発売日
8日 ●2010 ★カプコン♣5800円（別）
8日 ●忍者らホイ！ ★アスキー♣7800円（別）
10日 ●STED
★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
10日 ●KAGE ★ナツメ♣5900円（別）
10日 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円（別）
10日 ●TITAN ★ソフエル♣5900円（別）
10日 ●ラフ ★サン電子♣5500円（別）
10日 ●川のぬし釣り ★バック・イン・ビデオ♣6300円（別）
10日 ●ハッピーバースディ・バックス
★ケムコ♣5900円（別）
10日 ●ピーバータイム ★サンリツ電気♣4900円（別）
10日 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円（別）
11日 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣6800円（別）
上旬 ●ゲームパーティー
★ココナッツジャパン♣6500円（別）
中旬 ●ばられるワールド ★バリエ♣5980円（別）
21日 ●孔雀王II ★ポニーキャニオン♣6800円（別）
24日 ●卢天童子 ★クエスト♣6500円（別）
31日 ●上海II ★サン電子♣5500円（別）
下旬 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円（別）
未定 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円（別）

GAME BOY

2日 ●石道 ★アスキー♣3090円（込）
3日 ●T.M.N.T.★コナミ♣3500円（込）
4日 ●魁//男塾 ★ユタカ♣3500円（込）
8日 ●おさわがせ！ ぺんぎんBOY
★ナツメ♣3090円（込）
10日 ●V.S.バトラー ★ユース♣3400円（込）
11日 ●香港 ★徳間書店♣2900円（込）
12日 ●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社♣3090円（込）
24日 ●パワーミッション ★バップ♣3500円（込）
25日 ●機動警察パトレイバー ★ユタカ♣3500(込)
29日(水) GAMEBOY Vol.4発売日
31日 ●ボンバーボーイ ★ハドソン♣3500円（込）
未定 ●バトルピンポン ★クエスト♣未定

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 9月号発売日
30日(木) PCEngine FAN 10月号発売日

7月

FAMICOM

20日 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円（別）
20日 ●ソルスティス
★エピック・ソニーレコード♣5900円（別）
20日 ●ブライファイター ★タイトー♣5900円（別）
20日 ●獣王記 ★アスミック♣5900円（別）
20日 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円（別）
24日 ●ホームランナイター '90
★データイースト♣7300円（別）
27日 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円（別）
27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣4900円（込）
27日 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣6000円（別）
27日 ●燃えプロ '90・感動編 ★ジャレコ♣6500円(別)
31日 ●Might and Magic ★学研♣8500円（別）

GAME BOY

13日 ●四川省 ★アイレム♣3090円（込）
20日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円（込）
27日 ●タスマニア物語 ★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣2600円（込）
28日 ●らんま½ ★バンプレスト♣3300円（込）
31日 ●パズニック ★タイトー♣3400円（込）

BOOK

30日(月) PCEngine FAN 9月号発売日
下旬 ファイナルファンタジーIII・第3巻「完全攻略編(下)」
★NTT出版社♣未定

ひとめでわかる！ ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●AD&D8・ヒーロー オブ ランス ★ポニーキャニオン
●AD&D8・ヒルズファー ★ポニーキャニオン
●アイソレイテッド・ウォーリアー（仮称） ★バップ
●アルデン・ラルデン ★タイトー ●維新の嵐 ★光栄
●イースⅢ ★ビクター音楽産業
●いただきストリート ★アスキー ●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●おぼっちゃまくん ★テクモ ●狼たちの野望 ★ジャレコ
●ガンナック ★トンキンハウス ●幻獣創世紀 ★日本物産
●株式道場パートⅡ ★ヘクト ●コンバットゾーン ★BPS
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●ジャングル太帝 ★タイトー ●人生劇場2 ★タイトー
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●すごろクエスト ★テクノスジャパン
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●双截龍Ⅲ ★テクノスジャパン
●大迷路 ★エポック社 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏 ★フェイス ●トリトーン ★ザインソフト
●テクモワールドカップ'90 ★テクモ
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン販売 ●テクモボール ★テクモ
●ドラゴンウォーズ ★ケムコ
●パーズテール ★ポニーキャニオン
■パズルボーイS' ★アトラス ●パロディウスだ！ ★コナミ
●プロディアランド ★トンキンハウス
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●ぼくドラキュラくん ★コナミ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂 ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ラグランジュポイント ★コナミ
●ルーンマスター ★バンダイ ●ロケットレンジャー ★ケムコ
●おたくの星座 ★M&M ●ジャックと豆の木 ★アスミック
●ジョナサン・バートン事件簿 ★ジャレコ
●バーマン ★アイレム ●ムサシ（仮称）★シグマ商事

GAME BOY

●F-1スピリット（仮称） ★コナミ ●F-1レース ★任天堂
●鬼ケ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン
●銀河 ★ホット・ビイ ●ギャザーズ ★ビック東海
●グレムリン2 ★サン電子 ●アフターバースト ★NCS
●GO/GO/TANK ★コピアシステム
●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン
●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ ●ツインビーだ！ ★コナミ
●TWIN'S（仮称） ★アテナ ●バルーンキッズ ★任天堂
●バブルボブル ★タイトー ●バトル・ブル ★セタ
●ドルアーガの塔 ★エンジェル ●スケート・オア・ダイ ★コナミ
●バラソルヘンベえ ★エポック社 ●ロードスター ★トンキンハウス
●ファーステスト・ラップ（仮称） ★バップ
●マジックエクリプス（仮称） ★コピアシステム
●NAVY BLUE '90 ★ユース ●ロック・オン ★テクモ
●信長の野望・ゲームボーイ版 ★光栄
●Mr.珍のグルメパラダイス ★セタ ●トリックル ★メテム

11月以降

FAMICOM

11月中旬 ●ふしぎなプロビー ★ジャレコ♣未定
11月22日 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円（別）
11月下旬 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣未定
11月下旬 ●ラストハルマゲドン ★バンダイ♣9800円（別）
11月未定 ●井出洋介名人の実戦麻雀Ⅱ ★カプコン♣未定
12月上旬 ●麻雀倶楽部 永田町 ★ヘクト♣9700円（別）
12月上旬 ●ゴルフグランドスラム ★ヘクト♣6800円（別）
12月下旬 ●バトルスタジアム ★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●メタルマックス ★データイースト♣未定
12月未定 ●グランドマスター（仮称） ★バリエ♣5980円（別）
12月未定 ●大魔王ZARK伝説 ★J&U♣6900円（別）
12月未定 ●パジャマヒーロー ★カプコン♣未定
12月未定 ●必殺仕事人（仮称） ★バンプレスト♣未定
12月未定 ●シャドウ・ブレイン ★ポニー・キャニオン♣未定

GAME BOY

11月上旬 ●キャデラックⅡ ★ヘクト♣3300円（込）
11月中旬 ●鬼忍降魔録〜ONI〜 ★バンプレスト♣未定
未定 ●怒りの要塞（仮称） ★ジャレコ♣未定
11月下旬 ●アレサ ★やのまん♣3500円（込）
11月未定 ●ペインターモモピー ★シグマ商事♣未定
11月未定 ●それ行け/アミーダくん ★ココナッツジャパン♣未定
未定 ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
12月未定 ●ライサンダー ★日本物産♣未定
12月未定 ●Sa・Ga2 ★スクウェア♣未定
12月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
12月未定 ●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣未定
12月未定 ●スパルタンX（仮称） ★アイレム♣価格未定
12月未定 ●詰碁パラダイス ★ポニーキャニオン♣未定
12月未定 ●バブルゴースト ★ポニーキャニオン販売♣未定

10月

FAMICOM

26日 ●ミニパット ★ビクター音楽産業♣未定
中旬 ●京都 財テク殺人事件 ★ヘクト♣8500円（別）
下旬 ●ドラゴンボールZ ★バンダイ♣7800円（別）
下旬 ●西遊記ワールドⅡ（仮称） ★ジャレコ♣未定
未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣未定
未定 ●ダウンタウン熱血行進曲 ★テクノスジャパン♣6200円（別）
未定 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円（別）
未定 ●メタルフレームサイバスター ★ジャレコ♣未定
未定 ●シャッフルパックカフェ ★ポニーキャニオン販売♣6200円（別）
未定 ●ジャッキーチェン（仮称） ★ハドソン♣未定
未定 ●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム♣未定
未定 ●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画♣6200円（別）

GAME BOY

下旬 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣未定
下旬 ●ふしぎなプロビー ★ジャレコ♣未定
未定 ●飛龍の拳伝説 ★カルチャーブレーン♣未定
未定 ●アストロラビー ★アイ・ジー・エス♣未定
未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣未定
未定 ●ブリブリ ★サン電子♣未定
未定 ●ポケットスタジアム ★アトラス♣未定
未定 ●F-1ボーイ ★アスク講談社♣3300円（込）
未定 ●ミニパット ★ビクター音楽産業♣未定

遅和尚の遅に喝っ!!

ホッホッホッ、ワシが怒るとコワーイ遅和尚じゃ。暑い日が続いておるがミンナは元気でやっておるかの？ さて、今回も遅ソフトに喝を入れていくぞ。

●1本目は、9月7日にエポック社から発売を予定していた『ドラえもん』が9月14日に発売延期に。まぁ、これは仕方がないかのぉ。

●2本目は、11月にカルチャーブレーンから発売予定だった『スーパーチャイニーズ3』が12月に発売延期。うーむ、このソフトも常連になりつつあるのぉ。

読者に代わって『喝っ!!』じゃ。

宇宙警備隊

SPACE DEFENDING FORCE

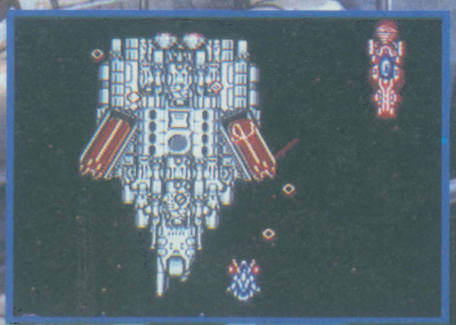
SDF

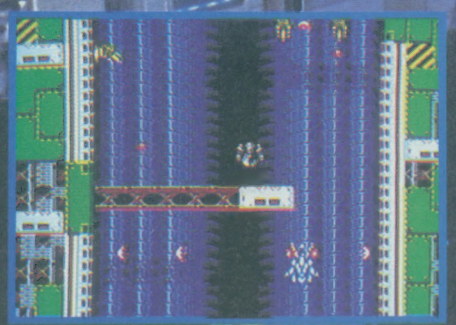
ファミコン用ROMカセット

3

9/7発売予定

標準小売価格 6,900円(外税)





株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344

HAL Laboratory, inc.

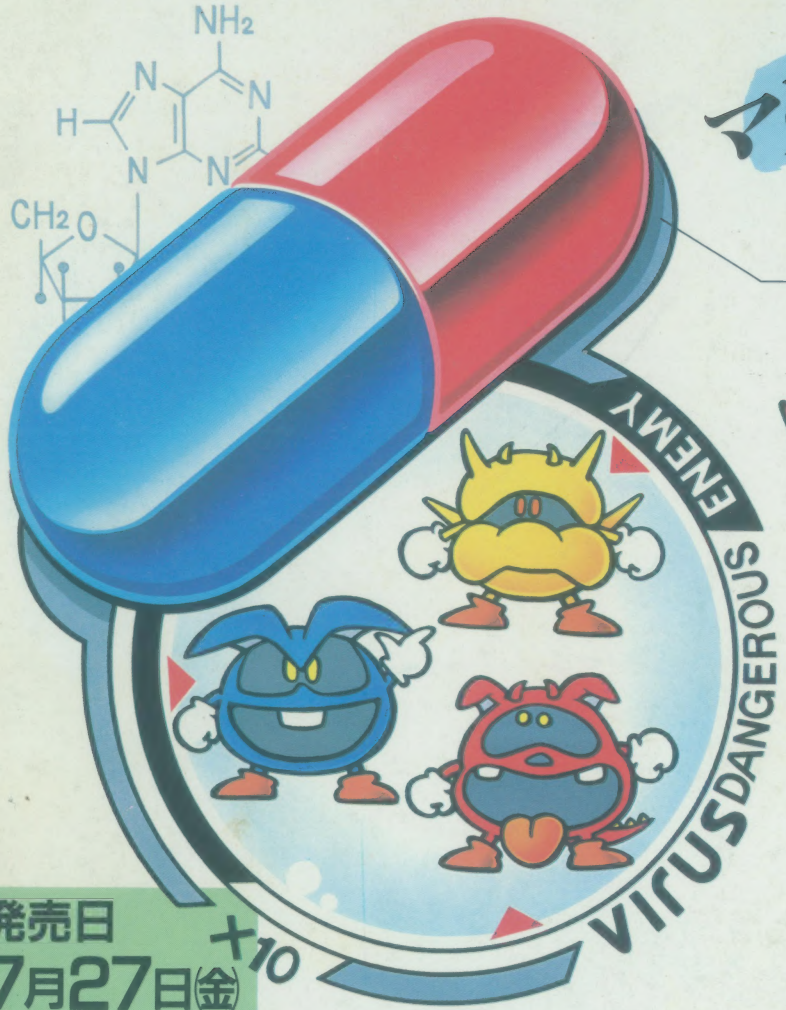
タダチニ敵機撃墜セ

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine
1990 NO.15 8月3日号
平成2年8月3日発行
第6巻第15号（通巻108号）
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売株式会社 徳間書店
編集発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価360円（本体350円）

ファミリーコンピュータ™
Nintendo®



マリオ先生で出番です。

CAPSULE

BLUE, RED and YELLOW capsules are respectively death on BLUE, RED and YELLOW virus.

発売日 7月27日(金) +10

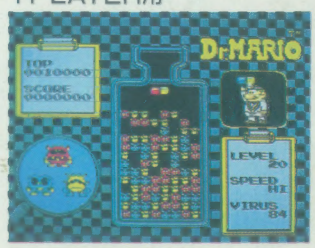
新次元体験のアクティブパズル!!

＊世界のアイドル、マリオが今回はパズルに挑戦！
敵はにっくきウィルス達。6つのカプセルをつかってどんどんウィルスを消してゆく。カンタン・タノシイ・ムキニナル
最新アクティブパズルゲームここに誕生！

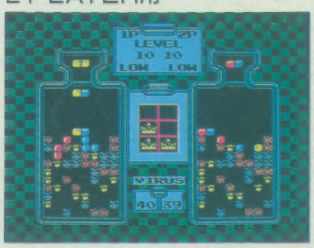
Dr. MARIO™

ドクターマリオ™

1 PLAYER用



2 PLAYER用



HVC-VU
ROMカセット

税込価格 4,900円
（税抜価格 4,757円）

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1990 Nintendo

雑誌 27711—8/3
©Tokumashoten Intermedia 1990
印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan